

100 % GÜNSTIGSTES MAGAZIN MIT VOLLVERSION!
AUFBERATUNG PC, PS2, XBOX, GAMECUBE, DS, GBA, PSP

GAMES
AKTUELL

VIDEO

APRIL 2005

GAMES AKTUELL

**1,99
EURO
mit Disc**



PC



**VOLL
VERSION**

INTRIGEN, ANWÄLTE
UND AFFÄREN:
IRRWITZIGE LEBENS-
SIMULATION IM
STIL VON DIE SIMS!

partners

AUSSERDEM AUF CD:
THE SIMS SPLITTER CELL 3, DER PATE, DOOM 3,
BROTHERS IN ARMS, FORZA, MIDNIGHT CLUB 3,
PUBLIC COMMANDO SPIELBARE DEMOS U.V.M.

ERSTE BILDER IM HEFT!

CALL OF DUTY 2

Der Kult-Shooter dramatisch verbessert - großes Special!

ACT OF WAR

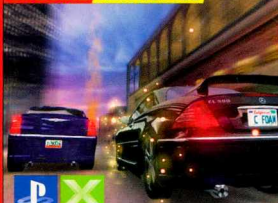
TEST Nie zuvor sah Echtzeit-Strategie besser aus!

SPLINTER CELL 3 CHAOS THEORY

Noch schöner, noch härter: Sam infiltriert
alle Systeme! **XXL-TEST MIT VERSIONSVERGLEICH**



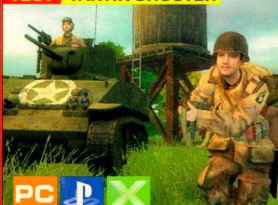
SPECIAL RENN Spiel



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION

Superschnell, super Tuning!

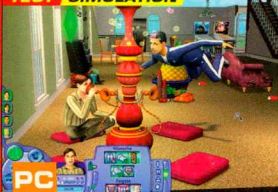
TEST TAKTIK-SHOOTER



BROTHERS IN ARMS

Kampf um die Normandie:
Shooter-Action mit Teamwork

TEST SIMULATION



DIE SIMS 2

WILDE CAMPUS-JAHRE
Partys feiern, Karriere machen

TEST EGO-SHOOTER



DOOM 3

Höllenspaß auf der Xbox:
Grusel-Shooter mit Topgrafik!

**TIPPS & TRICKS: RESIDENT EVIL 4 (LÖSUNG), DEVIL MAY
CRY 3, METAL GEAR SOLID 3, GRAN TURISMO 4 U.V.M.**

GyPress



€ 1,99
Österreich € 2,20
Schweiz CHF 3,80
Belgien € 2,20
Luxemburg € 2,20
Spanien € 2,50

VIDEO GAMES

AKTUELL VOLLVERSION

The partners



AUSSERDEM AUF DER HEFT-DISC

- VIDEOS SPLINTER CELL 3, MIDNIGHT CLUB 3, DER PATE U.V.M.
- DEMOS UND GALERIEN INCADIA, BRIDGE BUILDER, DOOM 3...

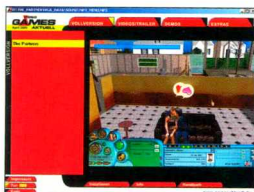
The Partners

VOLLVERSION PC CD-ROM

Neben der witzigen Lebens-Simulation
The Partners finden Sie auf unserer
Heft-CD fette Demos, Videos & Extras!

HANDBUCH

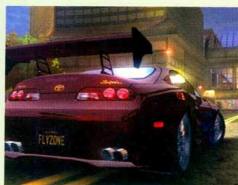
Die Bedienungsanleitung zu "The Partners" ist als PDF-Dokument (lesbar mit dem ebenfalls auf der Disc befindlichen Acrobat-Reader) auf der CD-ROM enthalten. Starten Sie das CD-Menü und klicken Sie im Untermenü "Vollversion" auf den Spieletitel "The Partners". Wählen Sie anschließend den Menüpunkt "Manual" aus.



▲ **HAUPTMENÜ:** Von hier aus gelangen Sie zu The Partners und den Extras auf unserer Heft-Disc.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-Disc in das CD-ROM- oder in das DVD-ROM-Laufwerk Ihres PCs. Bei aktiviertem Autostart erscheint das Hauptmenü der VGA-Heft-CD. Klicken Sie im Untermenü "Vollversion" auf den Spieletitel "The Partners" und wählen Sie dann den Menüpunkt "Installieren". Folgen Sie den Anweisungen des Setup-Assistenten. Für die Installation benötigen Sie 561 MB freien Speicherplatz auf der Festplatte. Teilt der Setup-Assistent jedoch mit, dass Sie nicht ausreichend Platz haben, können Sie entweder Platz freischaufeln, oder das Spiel auf einer anderen Partition speichern.



▲ **MIDNIGHT CLUB 3:** Alles zum Rennhit auf der Heft-Disc.

3) Die Grundlagen

3.1 Der Hauptbildschirm



Der Großteil des Bildschirms wird von einer 3D-Ansicht der Anwesenheiten ausgefüllt, innerhalb der Sie das Treiben Ihrer Anwesenheiten beobachten können. Unten links im Bild ist rechts eine Minikarte eingeblendet.

▲ **ANLEITUNG:** Dieses Dokument erläutert sämtliche Spielabläufe unserer Vollversion.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie das Spiel über die Verknüpfung im Startmenü. Normalerweise müssten Sie es unter Programme → Monte Christo → The Partners leicht finden.

DEINSTALLATION

Um unsere Vollversion wieder von Ihrem Rechner zu löschen, klicken Sie im Startmenü auf:

Programme → Monte Christo → The Partners → Deinstallieren. Alternativ können Sie die Vollversion "The Partners" auch über Systemsteuerung → Software entfernen.

SYSTEMANFORDERUNGEN

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98/2000/XP
Prozessor: mindestens Pentium II 350
Festplatte: mindestens 561 MB freier Speicher
RAM: mindestens 64 MB
Grafikkarte: 3D-Beschleunigerkarte mit mindestens 16 MB RAM DirectX-8.1 (auf CD-ROM enthalten)
Soundkarte: Soundblaster-kompatible Soundkarte
CD-ROM-Laufwerk: mindestens 4-fache Geschwindigkeit

VIDEOS & EXTRAS

VIDEOS:

- Splinter Cell: Chaos Theory
- Forza Motorsport
- Midnight Club 3: DUB Edition
- Der Pate u.v.m.

EXTRAS:

- Screenshot-Galerien
- Demos: Incadia, Bridge Builder

VGA LOS GEHT'S



NEU ODER ALT?

Hohe Wellen schlug unser Special zur neuen Konsolengeneration in der letzten VGA. Viele Leser freuen sich wie die Schneekönige auf die spannende neue Hardware von Sony, Microsoft und Nintendo. Aber es gibt auch kritische Stimmen: "Ich habe mir gerade eine PS2 gekauft – und jetzt ist sie schon alt!?", fragt ein verunsicherter Leser.

Ängste dieser Art sind verständlich, aber unbegründet. Selbst wenn beispielsweise die PlayStation3 2006 auf dem Markt sein wird, hat das Vorgängermodell noch lange nicht ausgedient. Einer populären, millionenfach verkauften aktuellen Generation stehen neue Konsolen gegenüber, die zwar modernste Technik bieten, anfangs aber sehr teuer sein werden – und die deshalb zunächst kaum jemand besitzen wird. Da entwickeln die meisten Publisher lieber erst mal weiterhin für die "alten" Konsolen.



Auch wir blicken mit Vorfreude in die Zukunft und führen in dieser Ausgabe eine feste News-Rubrik mit Infos über PS3, Xbox2 und Revolution ein. Allerdings wird der Fokus bei uns auch weiterhin ganz klar auf den Systemen liegen, die die meisten unserer Leser besitzen und für die die meisten Spiele erscheinen. Und solange so viele neue Topgames herauskommen wie in diesem Monat, muss niemand um die Zukunft "seines" Systems bangen. Viel Spaß!

T. Szek
THOMAS SZEDLAK
 Chefredakteur

TITELTHEMA

CALL OF DUTY 2



VGA – DAS SIND JA GLEICH DREI DINGE AUF EINMAL!

Warum mehr bezahlen?

Die Hits für alle Systeme in einem Heft!

Einlegen und losspielen!

Jede Ausgabe mit PC-Vollversion + Videos!

www.GAMESAKTUELL.de

Service, Abo, Forum und vieles mehr!



VIDEO GAMES AKTUELL

100% KAUFBERATUNG DIE

VGA MÄRZ 2005

DIE HIGHLIGHTS

SPEZIAL
 Vollversion: Conquest
 Videos auf der CD: Gran Turismo 4: Test
 Resident Evil 4: Test
 Gran Turismo 4: Test
 Die Konsolen der Zukunft

TEST
 Resident Evil 4, Gran Turismo 4, Street, Cold Fear, Metal Gear Solid 3, Warcraft ...

TIPPS & TRICKS
 Call of Duty - Finest Hour, Kitzzone, GTA San Andreas

SEIT 16. FEBRUAR

FORUM

CHARTS

EXTRAS

TEST

ARCHIV

ABO

LINKS

PlayStation 2 SPIELZEITUNG WWW.GAMESAKTUELL.de

VIDEO GAMES AKTUELL

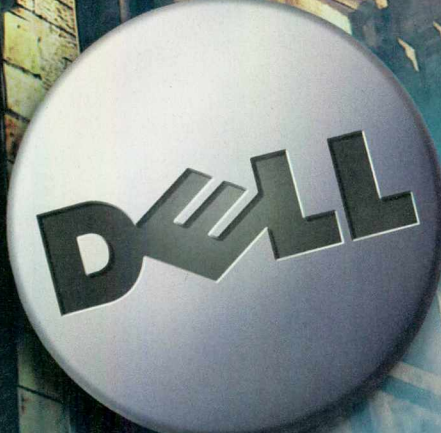
PLAYSTATION 3 XBOX 2 - GAMECUBE 2

VGA LIVE-UMFRAGE

Was wünschen Sie sich von den Next-Generation-Konsolen?

- ☐ Eine leistungsfähigere oder realistischere Grafik
- ☐ Mehrstapel-Ladestationen
- ☐ Viel größere und offene Spielwelten

JEDEN MONAT NEU! DIE NÄCHSTE VGA ERSCHEINT AM 13.04.2005



DELL

PC Games
Hardware 02/05
Top-Produkt



Dimension™ XPS Gen4

XPS

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 630 mit HT-Technologie (3 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM³⁾; CD²⁾)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 19" TFT-Display, Dell™ 1905FP für 498 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit NIC
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce™ 6800
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x DVD-ROM / 48x CD-RW Combo-Laufwerk und 3.5" Floppy
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag¹⁾
- Microsoft® Works 7.0 (OEM³⁾; CD²⁾)
- Dell™ Tastatur und optische Maus (USB), 8x USB 2.0

nur
Statt ~~1.499 €~~ **1.299 €**

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Mit
200 €
Rabatt

0 % Finanzierung: Laufzeit 6 Monate¹⁾ E-Value™: PPDE5-D03XP5

Der Dell™ XPS

Messerscharfes Gaming...

Erleben Sie den Adrenalinstoß in Ihrem System

Räumen Sie richtig im Cyberspace auf. Legen Sie los und lassen Sie die anderen hinter sich. Mühelos. Sie können schneller, eleganter, rasanter sein - holen Sie sich einfach den neuen Dell™ XPS. Komplett mit der schärfsten Gaming-Hardware, dem neuesten Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie und umwerfender PCI Express Grafik. Und schon dem Gehäuse sieht man an, dass mit diesem System nicht zu spaßen ist.

Support rund um die Uhr

Damit nicht genug. Sie bekommen auch exklusiven Zugang zum spezialisierten Dell™ XPS-Support-Team. Nicht einfach nur Techniker, die etwas von Spielen verstehen, sondern ambitionierte Spieler. Zuverlässiger Support rund um die Uhr, wenn wirklich mal Not am Mann ist.

Steigern Sie Ihr Gaming auf das nächste Level mit dem ultimativen Gaming-System zum Wahnsinnspreis. Aber den XPS gibt es nicht im Geschäft, also rufen Sie gleich bei Dell™ an oder gehen Sie online.

Dell™ empfiehlt Microsoft®
Windows® XP Professional

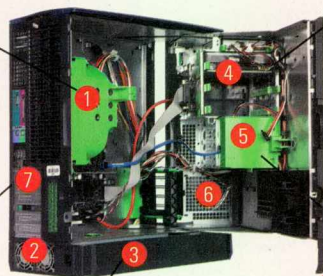
Verbessertes thermisches Design ● ● ●

Separate, thermisch gesteuerte Kühlflüster sowie eine Gehäusebelüftung halten die Betriebstemperatur von Netzteil, Systemplatine, Prozessor und Grafikkarte so gering wie möglich, so dass die Leistung nicht beeinträchtigt wird.

Grafikkarten ●
Für das Dimension™ XPS stehen eine Reihe hochleistungsfähiger PCI-Express-Grafikkarten zur Auswahl: bis zu 256 MB ATI® Radeon™ X850XT.

Grandios - Der Aufbau des Dell™ Dimension™ XPS

Optische Laufwerke ●
Drei 5,25"-Schächte für optische Laufwerke.



460 Watt Netzteil ●
3 Festplatten, 2 optische Laufwerke und keine freien Anschlüsse mehr? Nicht so beim Dimension™ XPS. Zudem bietet das 460 Watt XPS-Netzteil beeindruckende Leistung selbst für voll aufgeladene Systeme.

Festplatten ●
Durchbrechen Sie die Terabyte-Barriere! Der Dimension™ XPS kann bis zu drei 400 GB** Serial ATA-Festplatten aufnehmen.

0% Finanzierung⁴⁾



Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote

Click **www.dell.de** Call **0800 / 2 82 33 55** bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47 - 0,15€/Min., www.dell.at - Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 - Lokaltarif, www.dell.ch

Mehr Power für Gamer. Easy as

DELL



...ein einschneidendes Angebot



Home Entertainment

Dell™ Dimension™ 5000

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 530 mit HT-Technologie (3,00 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM); CD/D
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 17" TFT-Display, Dell® E173FP für 289 €
- Integrierter 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce® 6800
- 16x Dual-Layer +/- DVD-RW, 16x DVD-ROM und 9-in-1 Kartenleser
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM); CD/D
- Dell™ Tastatur und optische Maus (USB), 8x USB 2.0

Statt **849 €** nur **799 €** Mit **50 €**
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand. Rabatt

Finanzierung schon ab 25,57 € mtl.* E-Value®: PPDE5-D03506

Upgrades

- Servicepaket: STANDARD + 219 €
- Microsoft® Office® 2003 Small Business Edition (OEM); CD/D + 244 €
- 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min. + 116 €



Multimedia Station

Dell™ Dimension™ 8400

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3,20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM); CD/D
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 2x 160 GB** SATA Festplatten, 7.200 U/Min, Stripe Raid 0
- Optional - 19" TFT-Display, Dell® E193FP für 405 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit NIC
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce® 6800
- 16x Dual-Layer +/- DVD-RW & 16x DVD-ROM & Floppy
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM); CD/D
- Dell™ Tastatur und optische Maus (USB), 8x USB 2.0
- Dell™ A425 Aktivboxen mit Subwoofer

Statt **1.099 €** nur **999 €** Mit **100 €**
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand. Rabatt

Finanzierung schon ab 31,97 € mtl.* E-Value®: PPDE5-D03846

Upgrades

- Servicepaket: STANDARD + 219 €
- Microsoft® Office® 2003 Small Business Edition (OEM); CD/D + 244 €
- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3,40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 70 €



Multimedia & Gaming

Dell™ Dimension™ 8400

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3,40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM); CD/D
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min, Stripe Raid 0
- Optional - 20" TFT-Display, Dell® Z1FP2001 für 811 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit NIC
- 256 MB PCI-Express ATI® Radeon® X850XT™ Platinum Edition
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x Dual-Layer +/- DVD-RW & 16x DVD-ROM & Floppy
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM); CD/D
- Dell™ Multimedia Tastatur und optische Maus, 8x USB 2.0
- Dell™ A425 Aktivboxen mit Subwoofer

Statt **1.399 €** nur **1.299 €** Mit **100 €**
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand. Rabatt

Finanzierung schon ab 41,56 € mtl.* E-Value®: PPDE5-D03847

Upgrades

- Servicepaket: STANDARD + 219 €
- Microsoft® Office® 2003 Small Business Edition (OEM); CD/D + 244 €
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt + 35 €

DELL™ ZUBEHÖR - IDEAL ZU IHREM SYSTEM

Dell™ Fotodrucker 540

Drucken Sie sich 10x15 Fotos in Laborqualität mit einem kleinen, benutzer-freundlichen und tragbaren Drucker. Kompatibel mit den am häufigsten eingesetzten Digitalkameras oder Ihrem PC.



Statt 179 € jetzt nur **152 €**
inkl. MwSt. + 17 € Versand

Dell™ 942 Photo All-In-One Drucker

Drucken, scannen, kopieren. Inkl. 2,5" LCD-TFT Display, Pictbridge und Cardreader.



Statt 139 € jetzt nur **125 €**
inkl. MwSt. + 17 € Versand

Axim™ X30 Wireless PAN/LAN 624

624 MHz Prozessor mit Intel® XScale® Technologie, 64 MB RAM, 64 MB ROM, 3,5" Display mit 240x320 Auflösung. Inkl. Bluetooth® und WLAN.



nur **382 €**
inkl. MwSt. + 13 € Versand

Axim™ X50 416 MHz

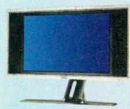
Intel® XScale® Technologie mit 416 MHz, 64 MB ROM, 64 MB RAM, Integriertes Bluetooth®, 3,5" Display, CF- und SD Kartenslots, Windows® Mobile 2003 Second Edition.



Statt 347 € jetzt nur **312 €**
inkl. MwSt. + 13 € Versand

Dell™ W1900 LCD-TV

Fantastischer HDTV 19" LCD-TV mit 48 cm Bild diagonale. Erstklassiges Bild, perfekte Ausstattung. Das ideale Zweitgerät für Anspruchsvolle. Dieses Gerät kann eine GEZ-Anmeldepflicht auslösen.



nur **849 €**
inkl. MwSt. + 23 € Versand

Dell™ 2300MP Micro-portabler Projektor

Beeindruckende Helligkeit (2300 ANSI Lumen), enormer Kontrast (2100:1) sowie volle XGA-Auflösung von 1024x768 Bildpunkten.



Statt 1.739 € jetzt nur **1.478 €**
inkl. MwSt. + 13 € Versand

Wir bieten nicht nur spektakuläre PCs für Spieler an, sondern auch viele andere - alle mit brandaktueller Technologie und zu supergünstigen Preisen. Und weil wir nur direkt, übers Internet oder per Telefon verkaufen, sparen Sie viel Geld, denn wir geben unsere Preisvorteile direkt an Sie weiter. Rufen Sie uns also jetzt an oder besuchen Sie uns online unter www.dell.de !

Dell™ empfiehlt Microsoft® Windows® XP Professional



Hardcore Gaming

Dell™ Dimension™ XPS Gen4

- Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie Extreme Edition (3.73 GHz, 2 MB L3 Cache, 1066 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM*; CD*)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 2x 250 GB** SATA Festplatten, 7.200 U/Min, Stripe Raid 0
- Optional - 20" Wide Aspect TFT-Display, Dell™ 2005FPW für 776 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit NIC
- 256 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X850XT™ Platinum Edition
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x Dual-Layer DVD-RW & 16x DVD-ROM & Floppy
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag*
- Microsoft® Works 7.0 (OEM*; CD*)
- Dell™ Multimedia Tastatur & optische Maus, 8x USB 2.0

Statt **3.249 €** nur **3.049 €** Mit **200 €** Rabatt
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

0% Finanzierung: Laufzeit 6 Monate* E-Value*: PPDE5-D03XP7

Upgrades

- 3 Jahre Vor Ort Service + 138 €
- Microsoft® Office® 2003 Small Business Edition (OEM*; CD*) + 244 €
- 2048 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz + 371 €

High-Performance

Dell™ Inspiron™ 6000

- Intel® Centrino™ Mobilitäts-Technologie, Intel® Pentium® M Prozessor 740 (1.73 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB)
- Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11a/b/g
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM*; CD*)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 80 GB** EIDE-Festplatte
- 15.4" UltraSharp™ WXUGA TFT Display (1920x1200)
- 128 MB ATI Mobility™ Radeon™ X300 Grafik
- Modulares 8x DVD+/-RW Laufwerk
- 4xUSB 2.0, TV-Out, VGA, Firewire, SD-Card
- Lithium-Ionen Akku mit 53 Wh, Quick-Charge
- Microsoft® Works 7.0 (OEM*; CD*)
- Dell TrueMobile™ 300 Bluetooth® Modul

Statt **1.249 €** nur **1.199 €** Mit **50 €** Rabatt
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

Finanzierung schon ab 38,38 € mtl.* E-Value*: PPDE5-N03607

Upgrades

- Servicepaket: STANDARD + 522 €
- Microsoft® Office® 2003 Professional (OEM*; CD*) + 313 €
- 100 GB** Festplatte + 58 €

Entertainment auf 17 Zoll

Dell™ Inspiron™ 9300

- Intel® Centrino™ Mobilitäts-Technologie, Intel® Pentium® M Prozessor 750 (1.86 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB)
- Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM*; CD*)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 100 GB** Festplatte
- 17" UltraSharp™ WXUGA TFT Display (1920x1200)
- 256 MB nVidia® GeForce® Go 6800 Grafik
- Modulares 8x DVD+/-RW Laufwerk
- 4xUSB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium-Ionen Akku mit 53 Wh
- Microsoft® Works 7.0 (OEM*; CD*)

Statt **1.899 €** nur **1.799 €** Mit **100 €** Rabatt
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand

Finanzierung schon ab 57,56 € mtl.* E-Value*: PPDE5-N03337

Upgrades

- Servicepaket: STANDARD + 522 €
- Microsoft® Office® 2003 Professional (OEM*; CD*) + 313 €
- Nylon Notebooktasche + 35 €



Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote

Click www.dell.de Call **0800 / 2 82 33 55** bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47 - 0,15€/Min., www.dell.at · Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 - Lokaltarif, www.dell.ch

Mehr Power für Gamer. Easy as

DELL



Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Monzastr. 4, D-63225 Langen

Alle Preise verstehen sich in € inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig bis 29.03.05. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell Inc.. Produkt kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Kundenkarten unterliegen der elektronischen Datenverarbeitung Dell®, das Dell Logo, Axim®, Dimension® und Inspiron® sind Marken der Dell Corporation. Microsoft® ist eine eingetragene Marke der Microsoft® Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell® als Werk vorinstalliert und optimiert. Intel, das Intel Logo, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Intel Centrino, das Intel Centrino Logo, Celeron, Intel XScale, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium und Pentium sind Marken oder eingetragene Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. **Die Bezeichnung GB bedeutet bei Festplatten 1 Milliarde Bytes; die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Ernstfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abweichen werden kann. *Zum Lieferumfang gehören eine Recovery CD für die Wiederherstellung der Software und eine Dell® Treiber CD. Die Recovery CD kann nur auf Dell® Computern installiert werden. *Einsig in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschützt. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der alternativen Betriebsaufnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallierungen des Softwareprodukts bzw. bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). © 2004 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. *NUR für VPS Produkte - Laufzeit 6 Monate. Keine Anzahlung, keine Gebühren. Für alle anderen Angebote gilt effektiver Jahreszins nur 9,9 %. Gültig ab 300 € Bestellwert für Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. Ein Angebot der CD-Bank AG, Mönchengladbach, unserer Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. *Umsatzsteuer inkl. MwSt. Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell® Systems. *2004 Ubisoft Entertainment. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. All Rights Reserved. Ubisoft und the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia and Prince of Persia Warrior Within are trademarks of Jordan Mechner used under license by Ubisoft Entertainment.

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE APRIL 2005

28 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?
News zu allen Systemen lesen Sie hier.

- 31 GameCube-News
- 100 Hardware-News
- 32 Next-Generation-News
- 28 PC-News
- 29 PS2-News
- 30 Xbox-News
- 36 CyPress-Awards

92 HANDHELD

- 98 Handy-Games
- 92 Nintendo-DS-Launch-Special
- 97 Nintendo-DS-News
- 96 Sony-PSP-News

38 SERVICE

- 38 Charts
- 38 Pressespiegel
- 38 Preisvergleich
- 40 Most Wanted
- 86 Testübersicht
- 86 Topspiele
- 54 VGA-Gewinnspiel

3 RUBRIKEN

- 5 Editorial
- 132 In der nächsten VGA
- 103 Impressum
- 10 Inhalt
- 102 Leserbrief
- 105 Leserumfrage
- 34 VGA Pause
- 12 ▶ VGA-Heft-Disc: Beschreibung
- 4 VGA-Vollversion: Installation

14 SPECIALS

- 14 ▶ Call of Duty 2
- 18 Commandos: Strike Force
- 22 Der Pate
- 24 Enthusia Professional Racing
- 25 Forza Motorsport
- 20 ▶ Midnight Club 3: DUB Edition

55 TESTS

- 55 Testeinführung
- 64 ▶ Act of War
- 62 ▶ Brothers in Arms: Road to Hill 30
- 60 Champions: Return to Arms
- 82 Death by Degrees
- 66 ▶ Die Sims 2: Wilde Campus-Jahre
- 68 ▶ Doom 3
- 84 ESPN NBA 2K5
- 84 ESPN NFL 2K5
- 74 Fight Night: Round 2
- 85 Full Spectrum W. (Budget)
- 70 Mario Party 6
- 76 Playboy: The Mansion
- 78 Shadow Hearts: Covenant
- 56 ▶ Splinter Cell: Chaos Theory
- 72 Star Wars: Republic Commando
- 81 Street Racing Syndicate
- 80 The Bard's Tale
- 77 TimeSplitters: Future Perfect
- 82 Viewtiful Joe 2
- 85 Budget-Highlights

108 TIPPS & TRICKS

- 108 Inhalt
- 108 Cheats & Kurztipps
- 128 Call of Duty: Finest Hour
- 118 ▶ Devil May Cry 3: Dantes Erwachen
- 126 ▶ Gran Turismo 4
- 122 ▶ Metal Gear Solid 3: Snake Eater
- 114 ▶ Resident Evil 4

SPECIALS

14



CALL OF DUTY 2

▲ **BRENZLIG:** Detaillierter Frontbericht über die neuen Gefechte.

92



NINTENDO DS

▲ **MOBIL:** DS-Start in Deutschland. Alle Infos über Spiele und Zubehör.

22



DER PATE

▲ **KRIMINELL:** Die VGA-Informanten bringen News direkt aus New York.

20



MIDNIGHT CLUB 3

▲ **ZERSTÖRERISCH:** Illegale Straßenrennen quer durch die City.

18



COMMANDOS: STRIKE FORCE

▲ **WECHSEL:** Der neueste Teil ist kein Strategiespiel, sondern ein Shooter.



▶ Unsere Titelthemen sind mit einem Pfeil markiert.



Der beste Geheimagent der USA ist wieder im Einsatz. Diesmal operiert Sam Fisher in Südamerika, Japan und Seoul, um fanatischen Terroristen das Handwerk zu legen. Der Test liefert pikante Details zu den Missionen.



Im Jahre 2010 entbrennt ein heftiger Streit um die fossilen Energiereserven unserer Erde. Bauen Sie Basen, befreien Sie Gefangene und verteidigen Sie Stellungen in diesem intelligenten, grafisch aufwändigen Echtzeit-Strategie-Titel.



VISA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

▲ **SEITE 50/86:** Kommende und aktuelle Spiele-Hits im Überblick.

▲ SEITE 122: So überleben Sie!

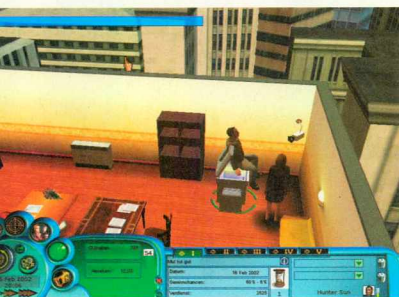
Act of War: Direct Action	64
Area 51	30
Asphalt Urban GT	93, 113
Beat Down: Fists of Vengeance	113
Beach	96
Bridge Builder	13
Brothers in Arms: Road to Hill 30	62
Call of Duty 2	14
Call of Duty: Finest Hour	108, 129
Command & Conquer: Return to Arms	62
Commandos: Strike Force	62
Condemned	30
Crime Life: Gang Wars	28
Death by Degrees	98
Der Jam: Fight for NY	22
Der Pate	118
Devil May Cry 3: Dante's Erwachen	28
Die Sims	98
Die Sims 2: Wilde Campus-Jahre	66, 111
Die Sims 2: Sims in the City	94
Domination	28
Doom 3	68
Elektra Assassin	98
Enthusia Professional Racing	94
ESPN NBA 2K5	84
ESPN NFL 2K5	84, 113
Fear & Respect	29
Fight Night: Round 2	74
Forza Motorsport	25
Golf Spectrum Warrior	95
Gauntlet: Seven Sorrows	29
Godzilla: Save the Earth	109
Gun Turismo 4	29, 126
Harvest Moon DS	97
Incadia	13
Jump Superstars	97
Killer 7	31
Mario Kart DS	97
Mario Party 6	70
Mercenaries	110
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	122
Meteos	97
Midnight Club 3: DUB Edition	112
Mr. Driller: Drill Sports	95
Outlaw Golf 2	110
Pariah	28
Ping Pals	95
Playboy: The Mansion	76, 111
Pokemon Dash	94
Poleium	94
Project Rub	93
Rayman DS	94
Renegade: Tower of Purgatory	94
Resident Evil 4	116
Rise & Fall: Civilizations at War	28
Robots	98
Sensible Soccer	94
Shadow Hearts: Covenant	78
Smart Bomb	96
Splinter Cell: The Motion Picture	94
Splinter Cell: Chaos Theory	94
Star Fox Assault	31
Star Wars - Knights of the Old Republic I:	112
The Sith Lords	72
Star Wars: Republic Commando	112
Street Racing Syndicate	81
Super Mario 64 DS	93, 113
Sven 004	98
The Bard's Tale	80
The King of Fighters Extreme	98
The Partners	4, 12
Tiger Woods PGA Tour	95
TimeSplitters: Future Perfect	77
Tom Clancy's Rainbow Six: Vegas	94
UEFA Champions League 2004-2005	113
Viewtiful Joe 2	82
Warrior Ware: Touch'd!	93
Without Warning	30
X-Men Legends	98
Zoo Keeper	93

VOLLVERSION PC CD-ROM



The Partners

Karriere, Liebe und Intrigen: Im Stile von Die Sims steckt Sie The Partners in eine merkwürdige Anwaltskanzlei.



▲ **POPO-KOPIERER:** Der Kollege scheint seinen Job nicht allzu ernst zu nehmen.



Nichts ist aufregender als das echte Leben, oder? Genau! Und deshalb faszinieren in "The Partners" ganz alltägliche Begebenheiten und Probleme – dargestellt auf überaus witzige Art und Weise. Zunächst ist Ihr Talent als Innenausstatter gefragt: Wie wäre es mit einer Jukebox im Arbeitszimmer? Oder mit einem riesigen Billardraum nebenan? Was halten Sie von Haustieren, etwa einer niedlichen Vogelspinne? Mit mehr als 250 Objekten dürfen Sie Ihr Heim ganz nach Ihren Wünschen gestalten.

DER DIGITALE AUSTAUSCH VON KÖRPERFLÜSSIGKEITEN

Doch das Mobiliar will auch bezahlt sein: Sie verdienen Ihre Brötchen als Chef einer Anwaltskanzlei.

lei. Wer schon mal "Ally McBeal" gesehen hat, der weiß, dass das Juristenleben alles ist, nur nicht langweilig. Schon mal ein armes Krokodil auf Schmerzensgeld verklagt?

Neben alledem wollen natürlich auch die Beziehungen zu Ihren Geschäftspartnern gepflegt werden: Eine heftige Liebesbeziehung oder die schnelle Nummer im Büro – das Zwischenmenschliche wird in Ubisofts Lebenssimulation natürlich nicht ausgeklammert.

Und wie funktioniert das Ganze? Unter dem Menüpunkt "Einführung" absolvieren Sie spielend einfach die ersten Schritte von "The Partners": Wie bewege ich mich in der 3D-Umgebung? Wie kaufe und platziere ich Gegenstände? Wie übernehme ich einen Fall und gewinne den Prozess? Wie flirte ich am effektivsten? Sie werden feststellen, dass die Bedienung innerhalb kürzester Zeit intuitiv von der Hand geht und selbst Einsteiger nicht überfordert.

Nach dem detaillierten Tutorial sind Sie bestens gerüstet für den Ernst des juristischen Lebens! Sie entscheiden sich dann für eines von drei vorgegebenen Szenarios oder erstellen Ihre ganz persönliche Wunschumgebung – so einfach kann das Leben manchmal sein. Wir wünschen Ihnen viel Glück vor Gericht!



▲ **BUSSI:** Flirts verbessern das Klima.

TIPPS FÜR EINSTEIGER

■ Wie erzeuge ich Glücksgefühle bei meinen The-Partners-Spielfiguren?

Menschen haben Bedürfnisse, die befriedigt werden müssen. So ist das auch in "The Partners". Wenn Ihre Figur Sport treiben möchte, sollten Sie für Betätigungsgeräte wie Laufband, Stepper oder Punching-Ball sorgen. Gleich zu Beginn bietet es sich an, Entspannungsmöglichkeiten wie Sitz- oder Fernsehecken einzurichten.

■ Wie verändere ich die Charaktereigenschaften meiner Spielfigur?

Sie können an Ihrer Spielfigur zeitweise bestimmte Charakterzüge fördern: Wenn Sie zum Beispiel das Liebesbedürfnis eines Partners gestillt haben und seine Liebesanzeige auf null gefallen ist, können Sie seine romantische Veranlagung sofort wieder steigern, indem Sie ihm Flirt-Aktionen zuweisen. Doch Vorsicht: Wenn Sie nicht stets etwas für den jeweiligen Charakterzug tun, fällt die Person in ihre alten Gewohnheiten zurück!

■ Wie verbessere ich die Beziehung zweier Personen?

Ganz einfach – mit positiven Handlungen. Denken Sie jedoch daran, dass die Aktionen nicht schief gehen dürfen. Dann nämlich könnte der gewünschte Effekt ins Gegenteil umschlagen und die Beziehung würde sich sogar verschlechtern. Der grüne oder rote Indikator in der Liste zeigt Ihnen die Erfolgchancen der jeweiligen Handlung an. Um Ihre Aussichten auf Erfolg zu erhöhen (und mehr grüne Indikatoren zu bekommen), sollten Sie dafür sorgen, dass die Zuneigung zwischen zwei Personen so stark wie möglich ist.

■ Wie gewinnt mein Anwalt einen Fall?

Je öfter Sie einen Anwalt beauftragen, desto besser sind seine Chancen. Die Erfolgsaussichten steigen zudem, wenn er gut gelaunt ist. Vernachlässigen Sie am Verhandlungstag seine Anliegen, verliert er den Prozess.

DEMOS AUF DIESER DISC INCADIA



▲ **ARCADE:** Je länger Sie durchhalten, desto schneller fallen die Steine herunter.

Erinnern Sie sich noch an den Knobelklassiker "Tetris"? Richtig, das war die simpel-geniale Puzzlelei mit dem enorm hohen Suchtfaktor.

Unsere spielbare Demo zu "Incadia" erzeugt ähnliche Symptome beim Spieler. Sie müssen herabfallende Steinblöcke so sortieren, dass möglichst drei gleichfarbige nebeneinander liegen –



▲ **ABENTEUER:** Zufällig auftauchende Spezialsteine erschweren das Spiel.

diese lösen sich dann im Handumdrehen auf. Zwei Spielmodi sind in der Schnupperfassung enthalten: Entweder spielen Sie den Arcade-Modus oder Sie stürzen sich in die Abenteuer-Variante. Letztere stellt Sie vor knifflige Aufgaben: So müssen Sie beispielsweise innerhalb von fünf Minuten eine bestimmte Anzahl Reihen auflösen.

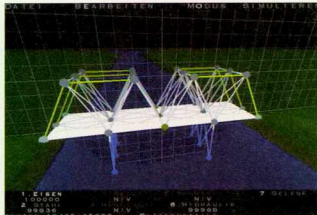
BRIDGE BUILDER



▲ **HOFFEN UND BANGEN:** Hält die Brücke, während der Zug darüberrollt?

Ein Fest für alle Hobby-Architekten: Unsere spielbare Demo zum kultigen Knobelspaß "Bridge Builder" stellt Sie vor die heikle Aufgabe, eine möglichst stabile Brücke zu errichten.

Aus Stahl, Eisen, Holz und Seilen zimmern Sie einen möglichst widerstandsfähigen Steg zusammen. Ist das Bauwerk fertig, rollt eine riesige Dampflokomotive herbei – durch das Gewicht der Eisenbahn werden die Schwachstellen Ihrer Bastellei gnadenlos aufgedeckt. Hält Ihre Brücke



▲ **ARCHITEKTUR:** Auf dem Drahtgitter bauen Sie Ihre (hoffentlich) stabile Brücke.

dem Druck jedoch stand, geht's im nächsten Level weiter.

Hier noch ein paar Tipps von den VGA-Brückenbauern: Wer noch tiefer ins Spiel eintauchen möchte, wählt die Option "Mitfahren" am linken unteren Bildrand – so hocken Sie im virtuellen Fahrerhäuschen der Lok und tuckern in der Ego-Sicht über die Brücke. Geht mal was schief, genügt ein Druck auf die rechte Maustaste: So entfernen Sie fehlerhafte Bauteile wieder.

VIDEOS

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Im Heft: S. 56 | Laufzeit: 1 Min. 38 Sek.



▲ **SCHLEICH-HIT:** So genial sieht Sam Fishers dritter Software-Trip aus.

FORZA MOTORSPORT X

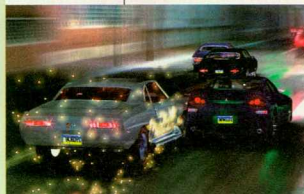
Im Heft: S. 25 | Laufzeit: 1 Min. 33 Sek.



▲ **RASER-TRAUM:** Microsofts Gran Turismo-Konkurrent in bewegten Bildern.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Im Heft: S. 20 | Laufzeit: 1 Min. 17 Sek.



▲ **TUNING-HIMMEL:** Rockstar lässt die Motoren röhren – unbedingt anschauen!

STAR WARS: REPUBLIC COMMANDO

Im Heft: S. 72 | Laufzeit: 2 Min. 28 Sek.



▲ **SHOOTER-SPASS:** Wir begleiten die Star-Wars-Soldner ins Feindgebiet.

Weitere Videos auf der VGA-Disc

- **Der Pate**
1 Min. 41 Sek. | PC | X
- **Brothers in Arms: Road to Hill 30**
2 Min. 58 Sek. | PC | X

SCREENSHOT-GALERIE

DOOM 3



DER PATE



MIDNIGHT CLUB 3



CALL OF DUTY 2

MEHR PREISE ALS CALL OF DUTY KANN EIN PC-SPIEL GAR NICHT GEWINNEN. JETZT ENTHÜLLT VGA DEN NACHFOLGER DES BISHER BESTEN WWII-SHOOTERS!



◀ 1943: Das 1. britische Infanterie-Bataillon (Desert Rats) rollt auf Panzern in die tunesische Stadt Toujane. Die neue Nordafrika-Kampagne bringt die modernen Schatteneffekte hervorragend zur Geltung.



▲ **ATMOSPHERE PUR:** Dank Specular-Lightning-Technik reflektiert die Karosserie des Panzers die Sonnenstrahlen. Was Sie nicht sehen können: Die Soldaten unterhalten sich fast pausenlos miteinander. Sie beherrschen zwischen 500 und 750 Dialogzeilen.

DIE NEUERUNGEN

- Nonlineare Missionen erlauben ein taktisches Vorgehen
- Die Reihenfolge der Missionen ist an bestimmten Punkten wählbar
- Neue Nordafrika-Kampagne (Tunesien, Ägypten)
- Kommunikation zwischen CPU-Soldaten (500 bis 750 Dialogzeilen pro Soldat)
- Neu entwickelte Technologie für die Künstliche Intelligenz
- Neue Grafikengine (Normal Mapping, Specular Mapping, Echtzeit-Wettereffekte)
- 15 zusätzliche Waffen

► **CLEVER:** Dank fortschrittlicher Künstlicher Intelligenz gehen Ihre Kameraden selbstständig in Deckung und unterrichten Sie akkurat über die Positionen von Heckenschützen.



Toujane, Westtunesien, 1943: Sie sind Sergeant Davis, Mitglied der 8. Armee von General Montgomery – und Sie stecken ganz schön in der Bredouille: Der deutsche Feldmarschall Rommel und sein gefürchtetes Afrikakorps haben es auf Ihre Kameraden von der 7. britischen Panzerdivision abgesehen. Die lassen Sie natürlich nicht im Stich!

Die Schlacht um Toujane beginnt und Ihnen wird ganz flau im Magen. In unmittelbarer Nähe von Infanterie und Panzern hören Sie nicht nur Hunderte Patronensalven und Dutzende Granateneinschläge, sondern auch die wilden Rufe Ihrer Kameraden: "Er ist im zweiten Stock, rechtes Fenster!" oder "Links hinter dem zerstörten Panzer!" oder "Davis, geben Sie mir Deckung, ich lade nach!" Auch Rommels Truppen plärren Kommandos durch die Gegend – und machen vor allem unverzüglich Meldung, wenn sie Sie entdeckt haben!

Dicker Rauch allerorten sorgt für Chaos – und bietet Ihnen ganz neue taktische Möglichkeiten: Unbemerkt schleichen Sie sich zusammen mit einer Hand voll Kameraden seitlich an den deutschen Soldaten vorbei, um sie dann von hinten unter Beschuss zu nehmen.

FREIHEIT FÜR DEN SPIELER

Kommunikation zwischen den Soldaten und non-lineare Missionen sind nur zwei der zahlreichen Neuerungen in "Call of Duty 2", das für Herbst diesen Jahres angekündigt ist.

"Uns geht es um eine erweiterte Freiheit für den Spieler", erklärt uns Zied Rieke, Lead Designer von "Call of Duty 2". Rieke spielt auf die wesentlich großzügigeren Levels an, die dem Spieler mehrere Wege zum aktuellen Missionsziel bieten. "Man kann militärische Taktiken wie das Flankieren einsetzen, um den Feind zu eliminieren", geht Rieke ins Detail. ►

MILITÄRISCHE BERATER

Für "Call of Duty 2" arbeiten die Entwickler eng mit zwei ehemaligen U.S.-Militärs zusammen: Captain John Hillen und Colonel Hank Keirsey (Bild). Die beiden unterstützen das Team

vor allem bei der Arbeit am Battle Chatter System, das die Kommunikation zwischen befreundeten und feindlichen Soldaten während des Gefechts realistisch simulieren soll.



▲ **IN MONTUR:** Colonel Hank Keirsey ist einer der militärischen Berater des Entwicklerteams. Das Bild zeigt ihn während seines Einsatzes im Ersten Weltkrieg (Operation Wüstensturm).

▼ **KÜNSTLICHE INTELLIGENZ 2005:** Diese CPU-gesteuerten Kameraden eskortieren intelligent die britischen Panzer in Toujane.



▼ **WÜSTENFUCHS:** Feldmarschall Rommels Afrikakorps beim Einsatz der berühmten Flak 88 gegen die Panzer der britischen Armee.





▲ UNTER BESCHUSS: Im Schlachtengetümmel hat eine Kugel diesen Kameraden schwer erwischt.



▲ LIEBE ZUM DETAIL: Bei genauerem Hinsehen erkennt man, dass kein Grashalm aussieht wie der andere.



▲ REALISTISCH: Durch die Löcher des ausgebombten Hauses fällt das Licht herein und wirft Schatten an die Wand.



▲ MARSCH, MARSCH! Die Desert Rats kämpfen sich im Westen von Tunesien Meter für Meter voran. Nicht nur Gebäude und Fahrzeuge werfen Schatten, sondern jeder einzelne Soldat. Auch die Rauchwolke am linken oberen Bildrand zeugt von der modernen Grafiktechnik.

Interessant: Sie dürfen sich nicht nur beim Häuserkampf oder auf freiem Gelände zwischen mehreren Routen entscheiden, sondern auch den Ablauf der Mission beeinflussen. "Wann und wie er die einzelnen Ziele in Angriff nimmt, entscheidet der Spieler selbst", so Rieke.

MISSIONSBAUM

Außerdem ist "Call of Duty 2" in zahlreiche Kapitel, so genannte Vignetten, unterteilt. Insgesamt kann der Spieler die Geschichten dreier unterschiedlicher Soldaten erleben: Ist eine bestimmte Vignette abgeschlossen, können Sie entscheiden, mit welchem der drei Charaktere Sie als Nächstes spielen wollen.

Wer also vom Schicksal eines bestimmten Soldaten besonders fasziniert ist, spielt mit diesem bis zum Schluss. Interessiert Sie eher der geschichtliche Ablauf, arbeiten Sie die Vignetten mit wechselnden Helden ab, aber in chronologischer Reihenfolge von 1941 bis 1945.

Die Action beginnt mit der Geschichte von Vassili Ivanovich Koslov, einem Mitglied der Roten Armee. Koslovs Mission: Den deutschen Blitzkrieg 20 Meilen vor Moskau zu stoppen und Adolf Hitler eine erste schmerzhaftes Niederlage zuzufügen.

Außerdem kämpfen Sie sich in der Rolle des bereits erwähnten Sergeant Davis durch Nordafrika und machen unter anderem Station in Ägypten und Tunesien. Im dritten und schwierigsten Part schlüpfen Sie in die U.S.-Army-Uniform von Corporal Bill Taylor vom 2. Ranger-Bataillon. Die härtesten Missionen des Spiels führen Sie quer durch ganz Europa.

Neben der neuen Nordafrika-Kampagne wird es auch Missionen in Gebieten geben, die man schon aus dem Vorgänger kennt. Zum Beispiel steht die legendäre Schlacht um Stalingrad auf

der militärischen To-do-List – im tiefsten Winter kämpfen Sie gegen Schnee, Kälte und Feind ums Überleben...

NEXT-GEN-TECHNOLOGIE

Ein Ego-Shooter, der sich auf die Fahnen schreibt, das Genre revolutionieren zu wollen, braucht eine fortschrittliche Technik. So kam die mittlerweile veraltete technische Basis von "Quake 3", die Entwickler Infinity Ward beim Vorgänger genutzt hatte, nicht mehr in Frage: Für "Call of Duty 2" wurde eine neue Technologie entwickelt.

"Die neue Engine erlaubt uns, bei Charakteren, Fahrzeugen und Umgebung deutlich mehr Details darzustellen", erläutert Chefgrafiker Michael Boon, der rasch ins Schwärmen gerät: "Wir haben Normal Maps und Specular Maps, fantastische Licht- und Schatten-Effekte in Echtzeit und sehr realistisch wirkende Gebäude."

Rauch und Staub sollen dabei eine wichtige Rolle spielen. Wie eingangs beschrieben, verhüllen Dunstwolken den Gegnern die Sicht, sodass der Spielercharakter sich an ihnen vorbeischieben kann. Außerdem kommt dieses Feature der Atmosphäre zugute, genau wie die neuen Wettereffekte. Michael Boon: "Mit der neuen Technologie können wir nicht nur Regen- und Schneeschauer oder Gewitter erzeugen, sondern sogar Sandstürme. Und das Wetter lässt sich nun auch während der Mission ändern."

Für noch mehr Realismus soll eine fortschrittliche Künstliche Intelligenz von CPU-gesteuerten Kameraden und Gegnern sorgen. "Auch die Feinde nutzen militärische Taktiken und stürmen nicht einfach blind auf den Spieler los", erklärt uns Jason West, der Chief Technology Officer. "Die Wettereffekte sind nicht nur toll anzusehen, sondern beeinflussen auch das Verhalten der computergesteuerten Soldaten."



▲ **GRAFIK 2005:** Die neu entwickelte Technologie erlaubt es den Designern, das Wetter während einer Mission zu ändern. Diese beiden deutschen Soldaten vor Stalingrad haben schon lange keine Sonne mehr gesehen.

Das Bessere ist des Guten Feind – nach diesem Motto perfektioniert Infinity Ward den grandiosen Sound des Vorgängers. Neben überarbeiteten Geräuschen und neuer Musik hat ein glaubwürdiger 3D-Sound oberste Priorität. Sound-Spezialist Bryan Pearson dazu: "Die Verbesserungen erlauben es uns nicht nur, die Lautstärke der Schussgeräusche von der Distanz zum Helden abhängig zu machen, sondern ermöglichen es auch, diese stufenlos anzupassen, sobald sich die Entfernung ändert."

Das Wetter beeinflusst die Soundkulisse ebenfalls. Regen prasselt mit unterschiedlichen Geräuschen auf Fässer, Rohre oder auf die Erde, Wind pfeift durch die Straßen.

LEBHAFTHE KOMMUNIKATION

Sichtlich aufgeregt erzählt Pearson schließlich vom absoluten Sound-Highlight, dem Battle Chatter System. "Dieses System verleiht jedem einzelnen Soldaten – egal ob es sich um einen Angehörigen der Alliierten oder der Achsmächte handelt – eine unverwechselbare Stimme und ein Vokabular von 500 bis 750 Dialogzeilen. Und das sind keine Zufallsphrasen, sondern intelligente Reaktionen auf bestimmte Situationen. So erhält der Spieler nicht nur wichtige Informationen, sondern ihm wird auch das Chaos auf dem Schlachtfeld realistisch nahe gebracht."

Zum Multiplayer-Part hat man uns wenig verraten. "Wir werden ein großartiges Mehrspieler-Erlebnis bieten." Das war das Einzige, was wir in dieser Hinsicht zu hören bekamen.

VON PISTOLEN UND GEWEHREN

Um Anfängern den Einstieg ins Spiel zu erleichtern, haben die Entwickler mehr halbautomatische Waffen eingebaut. Die deutsche Infanterie benutzt das Gewehr 43, die Sowjets ballern mit

dem SVT-40. Alle Nationen besitzen eigene Pistolen, die Briten den Webley Mark 6 Revolver, die Russen die Tokarev TT-30. Neu in "Call of Duty 2" sind auch die Rauchgranaten. Insgesamt gesellen sich zum Arsenal des Vorgängers mehr als 15 neue Waffen.

Lead Designer Zied Rieke liefert ein gutes Schlusswort für unseren First-Look-Artikel: "Unser Fokus richtet sich auf eine epische, kinoreife Inszenierung. Der Spieler wird in authentische Situationen gebracht – gemeinsam mit einem Team von Soldaten, die auf die Welt um sie herum reagieren. 'Call of Duty'-Fans werden begeistert sein vom hohen neuen Detailgrad, der Authentizität und der emotionalen Tiefe von 'Call of Duty 2.'" Das macht uns neugierig auf die ersten bewegten Szenen des Spiels!

NEUES CALL OF DUTY FÜR KONSOLIEN!

Kurz vor Redaktionsschluss hat Activision einen Nachfolger zu "Call of Duty: Finest Hour" angekündigt, der voraussichtlich im Herbst 2005 für PS2, Xbox und GameCube erscheinen wird. Entwickelt wird das neue Konsolen-"Call of Duty" von den Studios Grey Matter ("CoD: Finest Hour") und Treyarch ("Spider-Man"). **SZ**

SPECIAL

CALL OF DUTY 2

System	PC	PS2	Xbox	GameCube
Erscheinung	3.0.105			
Preis	50 Euro			
Genre	Ego-Shooter			
Hersteller	Activision			
Entwickler	Infinity Ward			
Spieleranzahl	noch nicht bekannt			
Internet	www.callofduty.de			

Einschätzung: **TOP-HIT** ★★★★★

"Call of Duty 2" sieht deutlich besser aus als Teil eins. Auch in Sachen Taktik und Atmosphäre gibt es große Fortschritte.

AKRIBISCHE RECHERCHEN

Um die Schauplätze im Spiel möglichst realistisch gestalten zu können, reisten die Grafiker nach Frankreich und Nordafrika. Fast 10.000 Bilder wurden geknipst. In Frankreich wurde schließlich der Speicherplatz knapp und die Grafiker mussten ohne Französischkenntnisse eine mobile Stand-Alone-Festplatte auftreiben. Auch bei Großprojekten sind es eben immer die Kleinigkeiten, die am meisten Zeit kosten...



▲ **ARBEIT:** Ein Grafikspezialist bei Recherchen in Tunesien.



▲ **VERGNÜGEN:** Zwei Teammitglieder entspannen sich beim Kamelfahren.

ALTE GRAFIK, NEUE GRAFIK



▲ **ALT UND NEU:** Teil eins basiert auf der Engine von "Quake 3". Für "Call of Duty 2" wurde eine neue Grafiktechnologie entwickelt. Unser Vergleich (oben "CoD", unten "CoD 2") zeigt den höheren Detailgrad, die realistischen Raucheffekte und die natürlichen Farben, die durch Licht- und Schatten-Effekte entstehen.

COMMANDOS STRIKE FORCE

PC

P

X

Die Pyro Studios machen eine 180-Grad-Wende. Allein zum Zweck, die Feinde zu verwirren, oder ist es doch ein durchdachter Schachzug?



▲ LAUERSTELLUNG: Nur nichts überstürzen! Trotz Genrewechsel ist auch beim neuesten Teil eine durchdachte Taktik extrem wichtig. Vor jeder Mission sollten Sie sich genauestens über den Einsatzort informieren und eine Strategie festlegen.



▲ SPRENGUNG: Der Green Beret legt mit Granaten einen feindlichen Panzer lahm.



▲ DECKUNG: Diverse Aytowracks oder Gebäuderümpfe bieten Ihnen lebenswichtigen Schutz an der Kriegsfront.

Durch die Kombination des taktischen Ansatzes früherer "Commandos" und der immensen Action eines Ego-Shooters wollen wir dem Anspruch einer perfekten spielerischen Weltkriegs-Umsetzung auf eine nie da gewesene Art gerecht werden." So Ignacio Perez, Chef der Pyro Entwicklungsstudios. Wie bitte? Ja, Sie haben richtig gelesen. "Strike Force" ist kein Strategietitel, den man aus der gewohnten, isometrischen Sicht steuert – nein! Hier wird schärfer denn je geschossen und zwar aus der Ego-Perspektive. Und wo hat dieser Genre-Wechsel seine Gründe? Die ehrliche Antwort: Neben dem PC-Lager will man auch die rebellischen Konsoleros endgültig für sich gewinnen – und die stehen ja bekanntlich wesentlich mehr auf fetzige Ballereien als auf trockene Strategiekost.

ACTION-DREIERPACK

Wie die meisten Veränderungen fordert auch dieser Perspektivenwechsel seine Opfer: Statt wie bisher sechs Einheiten zu kontrollieren, lenken Sie nur noch die Schicksale dreier Figuren: Green Beret, der Action-Man, ist bestückt mit fetten Wummen und 'ner Menge Sprengstoff – also unser Kerl für die vorderste Front. Sein Kollege, der Spion, infiltriert bestens getarnt fremde Stütz-

punkte und agiert unauffällig aber effektiv aus dem Schatten heraus. Der Dritte im Bunde ist der Scharfschütze. Im Hinterhalt lauernd, schickt der eiskalte Killer seine Opfer über den Jordan. Nettes Feature: In entscheidenden Situationen setzt Herr Sniper eine bestimmte Atemtechnik ein, die sein Händchen noch ruhiger macht.

Immer zwei der drei Experten bringen eine Mission voran. Zwischen den beiden können Sie jederzeit hin und her wechseln. Welches Duo jeweils an den Start geht, ist abhängig vom aktuellen Einsatz. Es gilt, drei WWII-Kampagnen in Frankreich, Russland und Norwegen zu bestehen – unterteilt in insgesamt 14 Aufträge.

Bei der Planung hilft Ihnen eine Karte. Alle Missionen können auf verschiedene Arten gelöst werden. Genau wie bei bisherigen "Commando"-Einsätzen lohnt es sich, vor dem Militärschlag eine Strategie festzulegen. Die einfallsreichste Taktik wird in der Endabrechnung mit den meisten Punkten gewürdigt. Außerdem werden je nach Vorgehensweise sekundäre Missionsziele eingeblendet, die entweder Extrapunkte bringen oder das Erreichen des Primärziels erleichtern.

Optisch zaubert das neue Spiel ein realistisches Weltkriegsszenario auf die Mattscheibe. Wie bei vielen Versoffungen mit diesem Thema



▲ **SCHIEßUNG:** Für die detaillierte Optik ist die Renderware-Engine verantwortlich.



▲ **SCHIEßÜBUNG:** Aus sicherer Entfernung erledigt der eiskalte Scharfschütze die deutschen Soldaten.



▲ **UMARMUNG:** Auf leisen Sohlen nähern Sie sich der Wache, um ihr dann von hinten an die Gurgel zu gehen.

herrschen Gräutöne vor – dank Renderware-Engine kann man jedoch gut auf ein farbenfrohes Ambiente verzichten. Bunt würde wohl auch nicht allzu gut zum Elend von Trümmerhaufen und Bombenregen passen. Einen Kooperativ-Modus wird es auch über's Netzwerk leider nicht geben – obwohl er sich unserer Meinung nach anbieten würde. Doch dürfen sich bis zu 16 Multiplayer-Veteranen online auf dem PC bei zünftigen Deathmatches, Team Deathmatches und mindestens einem weiteren Modus austoben. Konsolen-Besitzer erwartet das Gleiche, jedoch sind deren Mehrspieler-Partien auf lediglich acht Hobby-Soldaten begrenzt.

PR

SPECIAL

COMMANDOS: STRIKE FORCE

System	PC	PS2	Xbox
Erscheinung	2. Q. 05	2. Q. 05	2. Q. 05
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	Edios		
Entwickler	Pyro Studios		
Spieleranzahl	1 Spieler (16 bzw. 8 online)		
Internet	www.commandosstrikeforce.com		
Einschätzung	KLASSE ★★★★★		

"Commandos" in ungewohntem Gewand: Ego-Geballerei, Schleicherei und Sniper-Action in einem – klingt gut!

PR

SEIT ÜBER 12 JAHREN DER SPEZIALIST FÜR VIDEOGAMES

GAME:STORE

FRESH DYNAMITE DELIVERY
SHOP: HELMUT-KÄUTNER-STR. 13
45127 ESSEN Nähe BURGER KING
TEL 0201-777225

Ladenpreise können abweichen

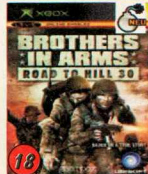
WWW.GAMESTOREWORLD.DE



DOOM 3 PAL uncut / April
GAMESTORE S.E. 69,95
NORMAL nur 57,95



DEVIL MAY CRY 3
PS2 dt. 56,95



BROTHERS IN ARMS PAL UNCUT.
XBOX / PS2 je 57,95



RESIDENT EVIL 4 UNCUT
nur 56,95



RAINBOW SIX Lockdown
PS2 / XBOX je 57,95



TIMESPLITTERS F: PERFECT
PS2/GC/XBOX je 57,95



ODDWorld Stranger Wrath
XBOX deutsch 57,95



GRAN TURISMO 4 dt.
nur 54,95



SplinterCell Chaos Theory dt.
XBOX/PS2/GC je 57,95

SPIELE AB 18 - LISTE ANFORDERN !!!

ups	XBOX TOPHITS	GAMECUBE TOPHITS	PLAYSTATION2 TOPHITS
Bards Tale dt.	57,95	GAMECUBE + MarioKart	ACE COMBAT 5 dt.
DEAD or Alive Ultimate	54,95	F-Zero dt.	29,95
FIFA Street dt.	57,95	DonkeyK. Jungle + Drum	54,95
JADE EMPIRE dt.	April	ETERNAL DARKNESS dt.	29,95
MAN OF VALOUR UNCUT	49,95	METROID PRIME2	54,95
MERCANARIES dt. (18)	57,95	MARIO Power Tennis dt.	54,95
OTOGI 2 dt.	57,95	Paper Mario + Memo 59	57,95
PROJECT SNOWBLIND dt. 57,95		PrincePersia2 dt.	57,95
UNREAL CHAMPION. 2	April	StarWars RebelStrike dt.	29,95
PSI-OPS engl-uncut (18)	49,95	Tales of Symphonia + Memo	57,95
PLAYBOY MANSION dt.	44,95	WWE DAY RECKONING	39,95
RAINBOW SIX 4 dt.	57,95	ZELDA Four Swords	54,95
RED NINJA PAL uncult	März	ZELDA Windwars dt.	29,95
THE SUFFERINGUncult (18) 49,95		RESIDENT EVIL PAL	29,95
StarWars Knight Republik2 54,95		RESIDENT EVIL ZERO	29,95
StarWars Republik Commdt. 57,95		TIP DES MONATS	
WWE Wrestlemania XXI	April	FÜR PS2 und XBOX	
VIETCONG PAL	29,95	Ab 18	
		INDISCESSION PAL	
		PS2 / XB je 34,95	

Telefonische Bestellannahme: **0201-7772235**

Versandkosten 4,00 EURO zzgl. 2,00 EURO NN Geb. oder Vorkasse 2,00 EURO - UPS oder POST
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Warenzeichen Dritter werden anerkannt. Alle Preise in Euro.

JETZT MIT ALTERSNACHWEIS REGISTRIEREN UND 18er SPIELE BESTELLEN !!!

BANKVERB: SPARKASSE HILDEN. -R.V. BLZ 33450000 KTO: 42317701

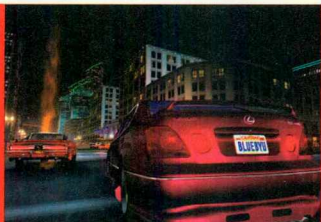
INHABER: ZEBLIS GBR - UNCUT GAMES FÜR KONSOLEN UND PC

灣岸 MIDNIGHT CLUB 3™ DUB edition

Mit flotter Grafik, frei befahrbaren Städten und individuellem Tuning-Style setzt Rockstar zum Überholvorgang an.



▲ **GEFEUERT:** O.k., dieses Gold-Design ist Geschmackssache, doch über die coolen Funken-Effekte lässt sich nicht streiten.



▲ **GESICHTET:** Die gelbe Lichtsäule im Hintergrund ist einer der Checkpoints, die Ihnen den Weg zum Ziel weisen.



▲ **GEMISCHT:** Sie dürfen auch mit Motorrädern gegen Autos antreten. Die Bikes erreichen zwar schneller ihre Höchstgeschwindigkeit und sind sehr wendig, dafür wirft es Sie bei Crashes aus dem Sattel – und dadurch verlieren Sie eine Menge Zeit.

Im Gegensatz zu Genregrößen wie "Need for Speed" oder "Burnout" wurde der "Midnight Club"-Serie nie die Aufmerksamkeit zuteil, die sie eigentlich verdient hätte. Die irrwitzigen Checkpoint-Rennen durch frei befahrbare Städte ließen das Gerase deutlich aus der Masse hervorstechen, der Erfolg hielt sich dennoch in Grenzen. Mit "Midnight Club 3: DUB Edition" soll sich das nun ändern. Neben dem packenden Spielprinzip erregt vor allem die Kooperation zwischen Entwickler Rockstar und dem DUB-Magazin Aufsehen. DUB ist eine der führenden Zeitschriften für Extremtuning in den USA, in der Stars aus Film, Musik und Sport ihre sündhaft teuren Nobel-schlitten präsentieren.

Überflüssig zu erwähnen, dass Sie in "Midnight Club 3" mit genau solchen Luxuswagen durch die Gegend brausen. Die Schauplätze der illegalen Straßenrennen sind diesmal die U.S.-Metropolen San Diego, Atlanta und Detroit. Stehen zu Beginn Ihrer Karriere gerade einmal sechs Autos zum Verkauf, erweitert sich das Angebot später auf über 60 Vehikel. Von edlen Limousinen und SUVs über raue Muscle-Cars bis hin zu Super-Sportwagen und Motorrädern ist alles zu haben. Natürlich können Sie sämtliche Fahrzeuge bis ins kleinste Detail optisch aufmot-

zen – und zwar mit lizenzierten Teilen realer Hersteller: Ob Spoiler, Schweller, Felgen, Reifen, Unterbodenbeleuchtung oder Scheibenblötung, dem automobilen Schönheitssalon fehlt es an nichts. Und damit die Fahreigenschaften der tollen Fassade in nichts nachstehen, installieren Sie auch noch Turbolader, Lachgaseinspritzung, Sportfahrwerk und Rennbremsen.

ZIGTAUSEND ROUTEN PRO STADT

Die Knete für all die schicken Kisten und coolen Tuningteile verdienen Sie sich mit unterschiedlichen Checkpoint-Rennen. Mal markieren die Wegpunkte dabei eine Strecke von A nach B, mal bilden müssen Sie einen verschlungenen Rundkurs bewältigen. Bei geordneten Rennen müssen alle Wegpunkte in einer vorgegebenen Reihenfolge abgefahren werden, bei ungeordneten hingegen dürfen Sie sie in beliebiger Reihenfolge abklappern. Bei Rush-Läufen schließlich sind nur Start und Ziel markiert, die schnellste Route müssen Sie in diesem Fall selbst herausfinden.

Durch Siege bei Club-Rennen, zu denen nur bestimmte Fahrzeugklassen zugelassen werden, spielen Sie abgefahrte Spezialfähigkeiten für die jeweilige Klasse frei. Geländewagen werden für kurze Zeit "unauffaltend", Muscle-Cars besie-

gen per Druckwelle selbst den heftigsten Autostau und Sportwagen aktivieren eine coole Zeitlupe im "Matrix"-Stil, dank derer Sie im letzten Moment Hindernissen ausweichen können.

Grafisch hat uns "Midnight Club 3" schwer beeindruckt. Anders als bei gewöhnlichen Rennspielen muss die PS2 eine komplette Stadt darstellen, und dennoch flitzen wir relativ flott und flüssig durch die Straßen. Die Autos wurden sehr detailliert gestaltet und glitzern an allen Ecken und Enden. Für die nötige Bildwürze sorgen fantastische Effekte wie sprühende Funken, splittende Scheiben, durch die Luft wirbelnde Zeitungen und feucht glänzende Straßen. **CG**

SPECIAL			
MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION			
System	PS2 Xbox		
Erscheint	April	April	
Preis	80 Euro	80 Euro	
Genre	Rennspiel		
Hersteller	Take 2		
Entwickler	Rockstar		
Spieleranzahl	1-2 Spieler (8 online/LAN)		
Internet	www.midnightclub3.de		
Einschätzung	TOP-HIT		
★★★★★			
Jagen Sie in protzigen Tuning-Wagen bei wilden Checkpoint-Rennen durch drei riesige, frei befahrbare Städte.			

**EIN MANN. VIELE WAFFEN.
UNENDLICHE ZERSTÖRUNG.**

© 2004 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft und das Microsoft-Logo sind eingetragte Marken von Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern. Die Xbox- und Xbox Live-Logos sind eingetragte Marken von Microsoft Corporation. Die Xbox- und Xbox Live-Logos sind eingetragte Marken von Microsoft Corporation. Die Xbox- und Xbox Live-Logos sind eingetragte Marken von Microsoft Corporation.



Microsoft
game studios

EXCLUSIVE



Du bist eines der letzten Mitglieder der Wolf Dragons und kannst erstmals aus deinem mächtigen BattleMech® aussteigen und so die Action hautnah erleben. In MechAssault 2 erklimmst du Mauern, springst in Panzer und fliegst ein VTOL um Nachschub zum Schlachtfeld zu transportieren. Die Vorherrschaft über die Galaxis ist deine Belohnung im Eroberungsmodus auf Xbox Live. In dieser langlebigen Onlinewelt triffst du Gleichgesinnte, schließt dich einem Clan an und versuchst, die 45 Planeten des Sonnensystems zu erobern. Mächtige Feinde, neue Waffen und atemberaubende Umgebungen warten auf dich. MechAssault 2: Die größte aller Schlachten ist nun noch größer.

MECHASSAULT 2
LONE WOLF



it's good to play together

xbox.com/mechassault2

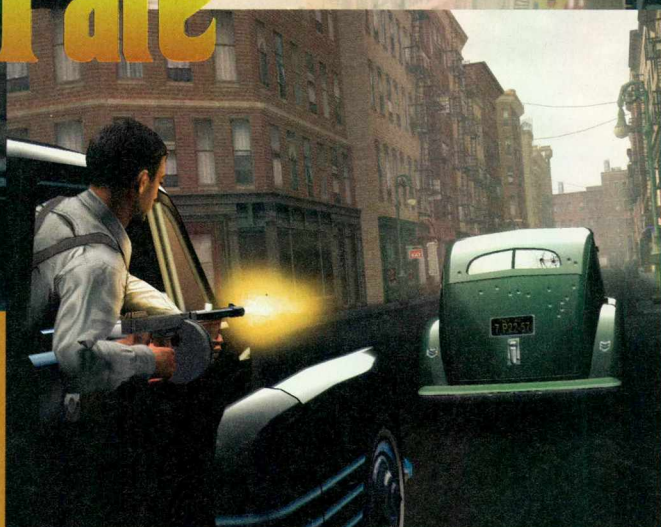
XBOX LIVE

Der Pate

Willkommen in der Familie: Electronic Arts werkelt an einem Spiel zum Mafia-Klassiker Der Pate – wir haben die ersten Infos.



▲ **FAUSTKAMPF:** Wenn Ihr Gauner handgreiflich wird, spritzt schon mal Blut – oder hatte der Herr bloß Kirschsaft im Mund?



▲ **HÖLLENFAHRT:** Während der KI-Kollege hinterm Steuer hockt, lässt Ihr Alter Ego die Tommygun sprechen. Die Szene zeigt eindrucksvoll, welchen grafischen Detailgrad EA anstrebt: Selbst die Einschusslöcher auf dem grünen Wagen werden exakt dargestellt.

DIE FAKTEN ZUM SPIEL

- **Synchronstimmen von den Originalschauspielern**
- **Spielt im virtuellen New York der 40er-Jahre**
- **Erzählt die Kinofilm-Story aus neuer Perspektive**
- **Ablauf ähnelt dem von "GTA"**



▲ **GELDÜBERGABE:** Am Anfang Ihrer Gangsterkarriere müssen Sie noch läppische Botendienste erledigen – aber dann...

Electronic Arts macht Ihnen ein Angebot, das Sie nicht ablehnen können: Der weltgrößte Software-Hersteller werkelt fieberhaft an den Konsolen- und PC-Versetzungen von Francis Ford Coppolas "Der Pate". Für alle Unwissenden: Das Gangsterdrama gilt unter Cineasten als unbestrittenes Meisterwerk und setzte 1972 Maßstäbe bezüglich stilvoller Mafia-Atmosphäre. Für uns Grund genug, nach New York zu reisen – schließlich wurden dort erste Spielszenen aus dem potenziellen Action-Knüller gezeigt.

GANGSTER AUS DEM BAUKASTEN

Ähnlich wie die Spiel-zum-Kinoerfolg-Enttäuschung "Enter The Matrix" setzt "Der Pate" auf einen alternativen Handlungsstrang: Sie erleben also die bekannten Ereignisse der Lichtspielvorlage aus einem neuen Blickwinkel – durch die Augen Ihres selbst gebastelten Mafiosi. Richtig gehört! Zu Beginn der Verbrecher-Odyssee üben Sie sich in plastischer Hobby-Chirurgie: Darf's eine dicke Knollennase sein? Wie wär's mit einer fischen Hornbrille? Buschige Koteletten hätten wir ebenfalls im Angebot! Tatsächlich bietet die Generierung des Charakters Abertausende von Einstellmöglichkeiten – da findet garantiert jeder seinen persönlichen Spitzbuben-Look.

Mit dem Gauner Marke Eigenbau wagen Sie sich alsdann ins New York der 40er-Jahre. Der virtuelle Schauplatz vieler Verbrechen bietet ein wahres Füllhorn an schurkischer Unterhaltung. Wo genau potenzielle Kunden auf Ihren sizilianischen Schuft warten, entnehmen Sie einer übersichtlichen Straßenkarte. Und die Beschäftigungsoptionen sind ebenso vielfältig wie moralisch bedenklich: Mal "bitten" Sie einen Metzger um pünktliche Schutzgeldzahlung, mal steht ein martialischer Besuch beim feindlichen Familienoberhaupt an – Ihr Gastgeschenk: blaue Bohnen.

OHNE IMAGE KEINE KARRIERE

Apropos Familie: Die Digi-Metropole wird von insgesamt fünf rivalisierenden Mafia-Banden regiert, jede verfügt über ihre eigenen Ziele und Methoden. Wie die einzelnen Familienmitglieder auf Sie reagieren, hängt vom aktuellen Respekt-Level Ihres Italo-Recken ab: Wer ehrenhaft handelt und nicht gleich bei jedem Disput zur Knarre greift, wird vom Gaunerkollegium geachtet. Lebenslustige Zocker halten stets die Gebietsgrenzen der verschiedenen Organisationen im Auge: Schließlich wollen Sie ja nicht versehentlich ins feindliche Revier spazieren – das käme nämlich einem virtuellen Selbstmord gleich.



▲ **SPAZIERGANG:** Das virtuelle New York lädt zu ausgiebigen Erkundungstouren ein.



▲ **ERPRESSUNG:** Mit einer Knarre am Kopf bricht jeder Informant sein Schweigen.



▲ **SMALLTALK:** Beim edel gekleideten Paten holen Sie sich neue Aufträge ab.



▲ **PERSONENSCHUTZ:** Ab und an muss sich Ihr Mafiosi auch um die Sicherheit von KI-Charakteren kümmern. Auf dem Bild sehen Sie, wie der Held gerade eine rot gekleidete Lady vor aufgebracht Schurken rettet – mit nicht gerade feinen Methoden.



▲ **ÜBERFALL:** Die feindlichen Gangsterbanden sind Gäste ohne jegliche Manieren – schnell in Deckung!



▲ **SPIONAGE:** Wer eine Straftat plant, sollte vorher die Umgebung checken – schließlich wollen Sie keine Zeugen.

Kommt's trotz aller Gentleman-Allüren zum Gefecht mit Ordnungshütern oder bösen Banditen, dann sprechen die Waffen eine deutliche Sprache: Mit Revolver, Tommygun und Schrotflinte verwandeln Sie die Szenerie in ein bleigetränktes Schlachtfeld. Nichtsdestotrotz greifen ruppige Mafiosi gerne auch zu archaischeren Kampfutensilien: Ob Baseballschläger, Eisenstange oder blanke Faust – bei "Der Pate" bleibt keine Backe unverbeult, kein Auge ungebläut.

VERBRECHER AUF SPRITZTOUR

Wie es sich in einem "GTA"-Konkurrenten von selbst versteht, sind Fußmärsche nicht des Gauners liebste Fortbewegungsmethode. Ungefähr ein Fünftel des Spiels erleben Sie auf vier Rädern: Sie liefern sich rasante Verfolgungsjagden mit der Polizei oder rammen Kronzeugen, die zu viel wissen. Gelegentlich tut sich Ihr Halunke auch mit KI-Kumpels zusammen: Dann ballern Sie beispielsweise aus dem Beifahrerfenster auf einen Verräter, während Ihr Poylgun-Partner den selbstverständlich schwarzen Oldtimer steuert.

Electronic Arts nutzt die kultisch verehrte Lizenzvorlage jedoch nicht nur als spielerischen Inspirationsquell, auch hinsichtlich der Präsentation wird geklotzt statt gekleckert. So hat man

doch glatt die Original-Schauspieler engagiert: James Caan (als Sonny Corleone) und Robert Duvall (als Tom Hagen) schlüpfen extra für's Spiel noch einmal in ihre Paraderollen – und stellen sich für eine neue Sprachausgabe noch mal ans Mikro. Selbst der inzwischen verstorbene Marlon Brando stand kurz vor seinem Tod noch im Tonstudio, um einige Parts einzupalavern – somit wird "Der Pate" quasi zum virtuellen Nachruf auf den streitbaren Edelmimen.

DIE GROSSE UNGEWISSHEIT

Schade bloß, dass es EA vor lauter Drumherum bislang nicht geschafft hat, mit vollem Engagement am eigentlichen Spiel zu arbeiten: Die PlayStation2-Version, die wir gesehen haben, befand sich in einem äußerst frühen Stadium, von zusammenhängenden Szenen kann bisher keine Rede sein. Bis zum Release im November haben die Entwickler also noch jede Menge zu tun. Hoffen wir das Beste, denn "Der Pate" besitzt unbestritten das Potenzial zum absoluten Megaknaller.

Übrigens: Sämtliche auf diesen Seiten abgebildeten Screenshots stammen laut Electronic Arts von der Xbox2(!)-Fassung. Wohlgeremkt nicht aus vorberechneten Zwischensequenzen, sondern aus dem eigentlichen Spiel!

TK



▲ **SCHUSSWECHSEL:** Bei Ballereien zielen Sie entweder manuell oder Sie nutzen die praktische Auto-Funktion.

SPECIAL				
DER PATE	PC	PS2	Xbox	
System	Nov. '05	Nov. '05	Nov. '05	
Erscheint	50 Euro	60 Euro	60 Euro	
Preis	Genre Action			
Genre	Hersteller Electronic Arts			
Hersteller	EA Redwood Shores			
Entwickler	Spieleranzahl 1 Spieler			
Internet	www.electronic-arts.de			
Einschätzung	KLASSE			
Die Lizenz und etliche "GTA"-Anleihen riechen nach einem Superhit – EA hat aber noch viel Arbeit vor sich.				

ENTHUSIA™

PROFESSIONAL RACING



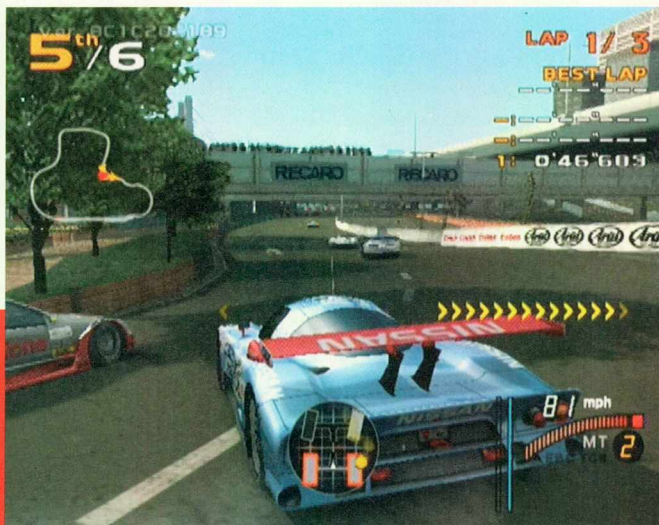
Konami setzt bei seiner Fahrsimulation auf eine ausgefeilte Physik und ein motivierendes Spielsystem mit Erfahrungspunkten.



▲ EROSION: Für Sand- und Schotterpisten empfiehlt sich ein Wagen mit Allradantrieb. Hier treten Sie nur gegen einen Gegner an.



▲ IMPRESSION: Die Strecke namens Burgenschlucht führt durch ein deutsches Städtchen mit Fachwerkhäusern.



▲ TRAKTION: Das VGS (runde Anzeige) zeigt den Grip jedes einzelnen Reifens, den Lenkeinschlag und die wirkenden G-Kräfte. Hier kann man sehr gut erkennen, dass die beiden Hinterräder keine Traction haben – der Wagen driftet.

Als die ersten Screenshots von "Enthusia" auftauchten und gleichzeitig Schlagwörter wie "True to Life Physics" publiziert wurden, spitzten Rennspieler mit einer Vorliebe für Simulationen die Ohren. Schließlich besteht das Angebot an Rennspielen, zumindest auf dem Konsolensektor, zum Großteil aus Arcade-Racern. Was an Konamis viel versprechenden Ankündigungen wirklich dran ist, konnten wir anhand einer spielbaren Vorabversion überprüfen.

ROLLENSPIEL FÜR RASER

"Enthusia" verabschiedet sich vom altbekannten Geldsystem. Neue Fahrzeuge werden nicht gekauft, sondern nach jedem Rennen per Zufallsgenerator freigeschaltet. Als mögliche Prämien befinden sich die Autos der besiegten Rivalen im Jackpot. Auch der Kauf von Tuningteilen fällt weg.

Stattdessen bekommen Sie für sportliches Verhalten und sauberes Fahren Skill-Punkte.

Je mehr Sie davon auf dem Konto haben, desto höher ist auch das Tuninglevel Ihres aktu-

ellen Wagens. Sie verbessern Motorleistung, Gewicht und Bodenhaftung Ihrer Wägelchen, indem Sie mit ihnen fahren – ganz einfach.

Verhalten Sie sich in einem Rennen rüpelhaft, rempeln Sie die Kontrahenten an, donnern Sie gegen die Bande oder rutschen Sie von der Fahrbahn, büßen Sie Enthu-Punkte ein. Ist die Enthu-Leiste leer, können Sie am Rennen des nächsten Tages nicht mehr teilnehmen und müssen aussetzen, um die Punkte zu regenerieren. Außerdem fungieren die Enthu-Punkte als Multiplikator für die Errechnung Ihres Skill-Bonus. Je sauberer Sie fahren, desto schneller wächst Ihr Skill-Level.

ANSPRUCHSVOLLE STEUERUNG

Wie jede Simulation hält sich auch "Enthusia" überwiegend an die Naturgesetze, das heißt, Sie müssen weit vor einer Kurve abbremmen, dann einlenken und zum Kurvenausgang hin wieder sachte Gas geben. Auf Grund der Massesträgheit Ihres Fahrzeugs sollten Sie schnelle Lenkmanöver vermeiden, andernfalls geraten Sie ins Schlingern. Auffällig sind die starken Auswirkungen der Antriebsart auf das Fahrverhalten. Bei Fronttrieblern verringert sich der Wendekreis enorm, wenn Sie beim Lenken beschleunigen. Autos mit Hinterradantrieb hingegen übersteuern sehr schnell,

vor allem bei abgeschalteter Traktionskontrolle. Das Ausbrechen des Hecks ist aber nicht zwingend von Nachteil, denn bei "Enthusia" können Profis durch gefühlfolles Gasgeben und Gegenlenken effektive Drifts hinlegen.

Eine hilfreiche Neuerung ist das Virtual Gravity System, kurz VGS. Die Anzeige am unteren Bildrand teilt Ihnen jederzeit mit, welcher Reifen wie viel Haftung hat und in welche Richtung die Fliehkräfte auf den Wagen wirken. So erkennen Sie sofort, wann Kontrollverlust droht und welche Gegenmaßnahmen einen Abflug in die Botanik verhindern. Der Wagen lässt sich also noch präziser am Grenzbereich bewegen. **CG**



SPECIAL			
ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING			
System	PS2		
Erscheinung	2. Q. '05		
Preis	60 Euro		
Genre	Rennspiel		
Hersteller	Konami		
Entwickler	Konami		
Spieleranzahl	1-2 Spieler		
Internet	www.konami-europe.com/gs		
Einschätzung	KLASSE	★★★★★	
Grafisch wie spielerisch ambitionierte Rennsimulation mit innovativem Punktesystem. Konnte was werden...			

Microsofts GT-4-Konkurrent steht bereits an der Startlinie und lässt den Motor brüllen. Muss sich die Sony-Simulation fürchten?



▲ **SCHNEPPER!** Auch wenn sich die Wagen nur leicht berühren, kann das schnell zu Massenkarambolagen führen. Mit diesem Wissen im Hinterkopf werden Sie Ihren Wagen wie ein rohes Ei behandeln. Sie wollen doch schließlich keine Kratzer im Lack haben, oder?



▲ **FLITZ!** Im Pulk kommt spannende Renn-Atmosphäre auf. Unser alter Corrado versucht, sich von der Meute abzusetzen.



▲ **QUIETSCH!** Starke Wagen wie dieser Chrysler ME Four-Twelve sind auf Grund ihrer Power nicht leicht auf Kurs zu halten.

Neben der Preview-Version von "Enthusia" preschte auch eine Vorab-Fassung vom viel versprechenden "Forza Motorsport" in die VGA-Boxengasse. Wir sind sofort zu einer Probefahrt aufgebrochen. Schließlich ist "Forza" eine der am sehnlichsten erwarteten Rennspiel-Hoffnungen im Xbox-Portfolio.

BEWÄHRTES SYSTEM

Wie bei vielen Rennspielen mit Karriere-Modus werden Sie auch bei "Forza" nach einem Rennen mit Geldprämien und manchmal sogar mit Bonusautos belohnt. Die Knete investieren Sie in neue Fahrzeuge oder in optische und leistungsbezogene Tuningmaßnahmen. Anstatt jedoch alles auszugeben, sollten Sie die Moneten sparen. Denn mit Ihrem Vermögen steigt auch Ihr Erfahrungslevel, und das wiederum vergrößert das Angebot an erhältlichen Wagen. Nur mit einem hohen Level werden Sie überhaupt die Möglichkeit haben, beispielsweise einen Ferrari 550 Maranello oder einen Porsche Carrera GT zu kaufen.

DARF'S ETWAS MEHR ACTION SEIN?

Die meisten "Forza"-Flitzer sind, zumindest mit aktivierten Fahrhilfen wie ABS und Traktionskontrolle, relativ leicht zu handhaben. Sie müssen

weder sanft beschleunigen noch vorsichtig bremsen, um die gutmütigen Autos auf Kurs zu halten. Da der Straßenbelag der Kurse in der Regel sehr eben ist, brauchen Sie auch keine unerwarteten Hüpfen zu befürchten.

Spannend wird's im Gedränge mit den Rivalen. Ein kleiner Schubser gegen das Heck kann Sie schnell aus der Spur bringen. Hier hat "Forza" gegenüber "Enthusia" und "Gran Turismo 4" die Nase vorn, denn bei den Konkurrenzprodukten sind die Wagen seltsam unempfindlich gegen Rempler. Deswegen kommt es bei Microsofts Raserei hin und wieder zu spektakulären Unfällen, bei denen die Fahrzeuge in Wolken von Funken und Qualm gehüllt vom Asphalt kreiseln und in die Bäume donnern.

Dank eines feinen Schadensmodells hinterlassen solche Crashes dann auch Spuren am Blechkleid der Wagen – und manchmal beeinträchtigen Sie auch spürbar die Performance.

DA GEHT NOCH MEHR

Grafisch bleibt "Forza" leider ein wenig hinter den Erwartungen zurück. Zwar sind die Texturen schön scharf, die Streckenumgebungen abwechslungsreich gestaltet und die Schatten von Bäumen und anderen Randobjekten werden korrekt

auf die vorbeifahrenden Autos geworfen, doch das Gesamtbild mag nicht so recht überzeugen. Die Farben sind zu knallig, die Lichtverhältnisse unecht, die Lackspiegelungen zu ruckelig und die Proportionen der Autos nicht perfekt – all das ergibt in der Summe einen leicht sterilen und wenig realistischen Look.

Außerdem läuft "Forza" nur mit 30 Bildern pro Sekunde, die jedoch kommen konstant. Deswegen wirkt das Spiel weniger dynamisch als ein "Gran Turismo 4" und auch die Geschwindigkeit ist schwerer abzuschätzen. Doch vielleicht wird bis zur Testversion noch ein bisschen an der Grafik gefeilt.

CG

SPECIAL FORZA MOTORSPORT

System		Xbox
Erscheint		April '05
Preis		80 Euro
Genre	Rennspiel	
Hersteller	Microsoft	
Entwickler	Team Forza	
Spieleranzahl	1-2 Spieler (8 online)	
Internet	www.xbox.com/de-de/forzamotorsport	

Einschätzung **KLASSE** ★★★★
Sehr umfangreiche Rennsimulation für Anfänger und Profis. Die Grafik könnte noch ein wenig Politur vertragen.

MANCHMAL KANNST DU DICH NUR AUF EINEN VERLASSEN...



timesplitters.eagames.de

© 2005 Free Radical Design Ltd. All rights reserved. "TimeSplitters", "TimeSplitters Future Perfect" and "Free Radical Design" and all associated logos are trademarks of Free Radical Design Ltd. EA GAMES Challenge Everything™ and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES Challenge Everything™ is an Electronic Arts™ brand. "PlayStation® 2" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox®, Xbox® Live, the Live logo and the Xbox® logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. *For availability of online* service see www.eagames.com.

...AUF DICH SELBST.

PlayStation.2

NINTENDO
GAMECUBE

XBOX

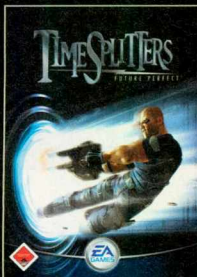
XBOX
LIVE

.FREE
RADICAL



500 Jahre und ein riesiges Arsenal an Waffen und Fahrzeugen werden kaum ausreichen, um mit so vielen fiesen und blutrünstigen Gegnern fertig zu werden. Zum Glück gibt es das praktische Zeitportal, mit dem du deinen zukünftigen und vergangenen Ichs helfen kannst. Keine Ahnung, wie wir früher ohne ausgekommen sind.

DIESMAL IST DIE ZEIT AUF DEINER SEITE.



Challenge Everything™

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

ADIEU ION STORM!

Eidos hat das Entwicklerstudio Ion Storm in Texas geschlossen. Die renommierte Softwareschmiede war durch Spielspaßhits wie "Deus Ex" und "Thief" bekannt geworden, schrieb aber zuletzt tieferrote Zahlen. Design-Legende Warren Spector hatte das sinkende Schiff bereits vor wenigen Monaten verlassen. +++



▲ **VORBEI:** Thief 3 war das letzte Ion-Storm-Werk.

TAKE2 RÜSTET AUF!

Wie bereits berichtet hat Atari seine "Civilization"-Lizenz veräußert. Nun steht auch der Käufer fest: Take2 wird Teil vier der Strategiereihe in die Läden bringen. Ferner gaben die "GTA"-Erfinder bekannt, einen Actiontitel zum Tarantino-Streifen "Reservoir Dogs" zu planen. +++



▲ **IDYLLISCH:** Kampfroboter beim Squaredance.

DOMINATION

Fans klassischer Rundenstrategie dürften bei "Domination" voll auf ihre Kosten kommen. Der Nachfolger von "Massive Assault" wird mit Zeitlupen-Explosionen spektakulär inszeniert. Neu sind ein Assault- und ein Karriere-Modus. Viel Wert wird wieder auf lokale Multiplayer-Gefechte gelegt.

NEWS	
DOMINATION	
System	PC
Hersteller	Dreamcatcher
Erscheint	April 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 40€

CRIME LIFE: GANG WARS

Neulich im Hauptquartier von Konami: "Warum machen wir eigentlich keinen 'GTA'-Verschnitt?" – der Marketingmann sprach's und gab "Crime Life" in Auftrag. Die Gangsterballade schickt Sie in eine frei begehbare Polygonmetropole. Sie ballern allerdings nicht herum, sondern verlassen sich auf Ihre Fäuste: Prügeleien mit anderen Gangs bilden den Kern des rabiaten Actionspiels.

▼ **DOLCE VITA:** Gangster schmücken sich mit Mädels.

NEWS	
CRIME LIFE: GANG WARS	
System	PC P X
Hersteller	Konami
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€



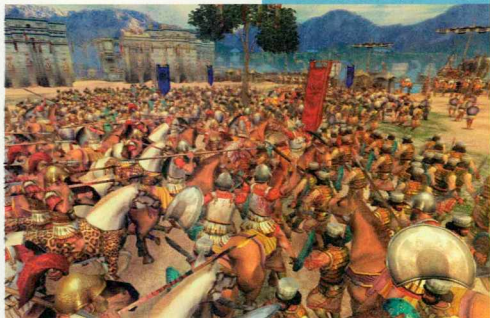
RISE & FALL: CIVILIZATIONS AT WAR

Neues von den "Empire Earth"-Machern: Im Echtzeitstrategie-Titel "Rise & Fall" nehmen Sie an den Schlachten der Antike teil – und zwar nicht nur als General, sondern auch als Krieger. Wie sich die Action-Elemente ins Spiel einfügen sollen, wollen die Entwickler noch nicht verraten. Fest steht jedoch, dass Seergefechte und Belagerungen spielbar sein werden.



▲ **MARITIM:** Auch auf See wird tüchtig gehauen und gestochen.

NEWS	
RISE & FALL: CIVILIZATIONS AT WAR	
System	PC
Hersteller	Midway
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€



▲ **BODENSTÄNDIG:** Bei den gigantischen Massenschlachten behalten nur gewiefte Feldherren den Überblick.

PARIAH

Die Entwickler der kanadischen Firma Digital Extremes präsentierten uns die Vorabversionen von "Pariah" für Xbox und PC. Der Ego-Shooter spielt im Jahre 2520 und Sie schlüpfen in die Haut des Arztes Mason, der mit seinem Raumgleiter über einem Gefängnisplaneten abgeschossen wird. Beim Kampf gegen die Häftlinge greift der Doc unter anderem zur Knochensäge oder zum Granatwerfer. Die Wunden lassen sich über drei Upgrade-Stufen zu mächtigen Terminatoren aufrüsten. So bringen Sie etwa die Granaten mit einem Fernzünder punktgenau zur Explosion. Rund drei Viertel des Spiels kämpfen Sie sich durch Außenareale – der grafische Ersteindruck ist verheißungsvoll. Im Stile des Onslaught von "UT 2004" müssen Sie beim Mehrspieler-Modus Frontline-Assault bestimmte Punkte einnehmen, um die Frontlinie nach vorne zu verschieben. Gesehen haben wir auch den kinderleichten Level-Editor, der ohne lange Wartezeiten arbeitet.



▲ **FIES:** Mit dem dicken MG-Jeep fahren Sie Ihre Feinde einfach über den Haufen.



▲ **FETT:** Die moderne Havok-Engine sorgt für glaubwürdige Echtzeit-Explosionen.

NEWS	
PARIAH	
System	PC P X
Hersteller	Flashpoint
Erscheint	6. Mai 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 50€

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!

GRAN TURISMO 4: TEST DES LAN-MODUS



LAN-Spiel



▲ ÜBEL: Die manuelle Konfiguration überfordert Laien, Hilfestellung gibt es nicht.



▲ GO: Rennen gegen menschliche Gegner sind die Wucht.

Jetzt, da wir ausreichend viele "GT 4"-Versionen besitzen, liefern wir Ihnen wie versprochen den Test des LAN-Modus. Was Sie zum Aufbau eines Netzwerkes brauchen, können Sie im Handbuch nachlesen, nicht aber, wie Sie es einrichten. Der Spieler wird aufgefordert, für genauere Informationen die Internet-Seite www.granturismoworld.com zu besuchen – dreist! Das Fehlen der Anleitung wäre an sich nicht so tragisch, wenn dieser Vorgang nicht so kompliziert wäre. Als wir die Erstellung der Konfigurationsdatei vornahmen, klappte die automatische Erkennung nicht und wir mussten die verschiedenen Adressen manuell eingeben. Wer nicht über eine Netzwerk-Grundkenntnisse verfügt, steht vor einem großen Problem.

Ist die Konfigurationsdatei endlich erstellt, müssen Sie in den LAN-Optionen des Spiels Einstellungen vornehmen. Auch hier können sich viele Fehler einschleichen, die eine Vernetzung der Konsolen verhindern. Da das Programm weder Fehlerdiagnosen stellt noch Hilfestellungen gibt, ist Raten und Ausprobieren angesagt. Damit nicht genug: Bevor es endlich losgeht, müssen Sie noch Favoriten-Listen mit jenen Strecken und Autos erstellen, die im LAN-Modus zur Verfügung stehen sollen (Garagenautos können nicht ausgewählt werden). Geht es eigentlich noch komplizierter?

Trotz aller Widrigkeiten raten wir Ihnen, nicht aufzugeben. Steht die Verbindung erst einmal, erwartet Sie und Ihre Mitspieler ein (ruckelfreies) Rennspiel-Erlebnis der Extraklasse. Der Weg dahin ist allerdings unnötig steinig.

TEST	
GT 4: NETZWERK-MODUS	
System	System
Hersteller	Sony
Konfiguration	☆☆☆☆☆
Bedienung	☆☆☆☆☆
Optionsvielfalt	☆☆☆☆☆
Der Racing-Spaß wird durch die umständliche Konfiguration gemindert.	

PS2-NEWS

METAL GEHEIMNIS ISOLID

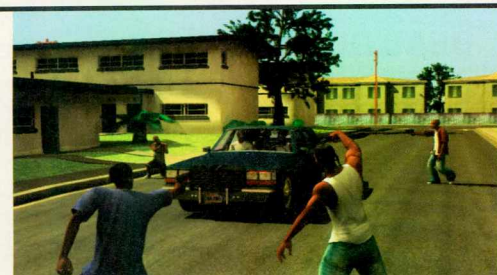
Piggyback liefert das Lösungsbuch zum Stealth-Knaller "Metal Gear Solid 3: Snake Eater". Der Wälzer kostet 15 Euro und enthält den Lösungsweg, Endgegner-Tipps sowie Infos zur Story. Fazit: ein Muss für alle Schleich-Spezialisten. +++

DROGEN SIND UNGESUND!

In Midways Polizeithriller "NARC" schlüpfen Sie in die Klamotten zweier Undercover-Agenten und kämpfen gegen das Geschäft mit der Sucht. Das Besondere an der Gangsterjagd: Ob die Recken nach Vorschrift arbeiten oder sich rührender Methoden bedienen, steht Ihnen frei. Die unmoralische Action kommt im April für 30 Euro in den Handel. +++



▲ VERHÖR: Das NARC-Duo kennt wirklich kein Pardon.



▲ IN THE GHETTO: Snoop und Kumpare stoppen einen PKW.

FEAR & RESPECT

Snoop Dogg hat genug vom Reimen: Midway macht den Megarapper nun zu einem waschechten Videospielhelden. Er hat seinen Auftritt, wie könnte es auch anders sein, in einem Gaunerspektakel im Stile von "GTA: San Andreas". Sie übernehmen die Rolle des Ex-Knackis Goldie, der die Straßen von Los Angeles unsicher macht. Wichtigstes Gut im Leben eines Nachwuchs-ganoven: Respekt. Ob Sie beim Mob einen guten Ruf genießen oder ob Sie sämtliche Homies gegen sich aufbringen, entscheidet maßgeblich über den Spielverlauf. Klapp't mal nicht mehr mit der Männerfreundschaft, holt Ihr Recke halt seine Wummen raus.



▲ SMOKE: Snoop gönnt sich eine dicke Zigarette.

NEWS	
FEAR & RESPECT	
System	System
Hersteller	Midway
Erscheint	Dezember 2005
Einschätzung	☆☆☆☆☆ Preis: ca. 60€

GAUNTLET: SEVEN SORROWS

Zwei Legenden kehren zurück: Mit "Gauntlet: Seven Sorrows" feiert nicht nur ein ruhmreicher Arcade-Klassiker seine Auferstehung, sondern auch ein namhafter Spieldesigner. Hinter dem Projekt steckt nämlich kein Geringerer als John Romero, Miterfinder der "Doom"-Serie. Und worum geht's? Der Kaiser von Turmoil hat vier Helden in sein Verlies geworfen – 200 Jahre warten die Superkämpfer auf ihre Rache. Als die Zeit der Vendetta gekommen ist, steigen Sie ins Geschehen ein: Sie wählen einen der vier Ex-Häftlinge, hacken sich durch Monsterhorden und lösen Puzzles. Wie im Automatenvorbild besteht das Quartett aus archetypischen Fantasy-Figuren: Zauberer, Zwerg, Barbar und Hexe stehen zum Kampf bereit.

NEWS	
GAUNTLET: SEVEN SORROWS	
System	PC, PS2, X
Hersteller	Midway
Erscheint	Dezember 2005
Einschätzung	☆☆☆☆☆ Preis: ca. 60€



▲ SCHNETZELN FÜR VIER: Im kooperativen Mehrspieler-Modus entfaltet Gauntlet sein volles Potenzial.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

125 XBOX-SPIELE
IN DER MASCHINE

Peter Moore, Corporate Vice President of worldwide Marketing and Publishing bei Microsoft, bestätigte in einem Interview, dass derzeit 125 Spiele für die Xbox entwickelt werden. Also muss man sich trotz des bevorstehenden Generationswechsels keine Sorgen um Spiele-Nachschub machen. +++



▲ **INDIGO PROPHECY:** Nun veröffentlicht Atari das Spiel.

FAHRENHEIT WIRD ZU
INDIGO PROPHECY

Mit Atari hat "Fahrenheit" nicht nur einen neuen Publisher gefunden, es bekommt auch gleich einen neuen Titel. Fortan heißt das von Quantic Dream entwickelte Adventure "Indigo Prophecy". +++



▲ **VIJAY SINGH:** Der Golf-Profi lockt ab sofort für Ubisoft ein.

UBISOFT
ZEIGT'S EA

Nach all den Gerüchten um eine Übernahme von Ubisoft durch Electronic Arts schlägt der französische Spielriesen zurück. Ubisoft hat diverse Technologien der eingestellten Microsoft-Sportspielreihe erworben, um eigene Sportspiele zu entwickeln. Für ein Golfgame hat man sich bereits die Namensrechte von Vijay Singh, der Nummer eins der Weltrangliste, gesichert. Das dürfte EA als King of the Ring dieses Spielesektors gar nicht gefallen.

AREA 51

Notsignal aus Nevada: Als Anführer einer Spezialeinheit sollen Sie herausfinden, was im geheimen Hangar der Area 51 vor sich geht. So ballern Sie sich ab April in "Area 51" mit zehn Menschen- und Alien-Schusswaffen durch fünf riesige Levels. Sie können sogar selbst zu einem starken außerirdischen Monstrum mutieren, um den Unholden kräftig einzuheizen.

▼ **EKLIG:** Gemeine Aliens bedrohen unseren Helden.

NEWS	
AREA 51	
System	P X
Hersteller	Midway
Erscheint	April 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



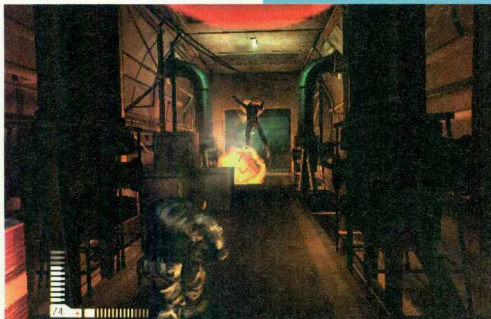
WITHOUT WARNING

Jeremy Heat-Smith (Circle Studios), Mitbegründer der "Tomb Raider"-Entwickler Core Design, arbeitet an "Without Warning" – einem Action-Adventure, das im Herbst für PS2 und Xbox erscheinen soll. Dabei steuern Sie sechs Charaktere durch eine von Terroristen besetzte Chemiefabrik. Hoffentlich beweist Heat-Smith bei diesem Titel ein glücklicheres Händchen als beim missglückten "Tomb Raider: The Angel of Darkness".



▲ **WACHE:** Schnell in Deckung!

NEWS	
WITHOUT WARNING	
System	P X
Hersteller	Capcom
Erscheint	Herbst 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



▲ **EXPLOSIV:** Grafisch überzeugt Without Warning. Diesen Gegner schleudert eine gewaltige Explosion realistisch davon.

BEAT DOWN: FISTS OF VENGEANCE

"Grand Theft Auto" meets "Street Fighter" – Capcom zeigt sich ambitioniert und fusioniert die beiden erfolgreichen Spielgenres zu "Beat Down: Fists of Vengeance" (erscheint Herbst 2005).

Der Spieler prügelt sich mit diversen Kampftechniken durch eine detaillierte Großstadtkulisse. Ähnlich wie bei Rockstars Megaseller geht es auch hier um Respekt. Nur wer sich entsprechend stylt, wird von den anderen Gangstern akzeptiert. Das dafür nötige Kleingeld "erarbeitet" man sich durch Kämpfe. Sobald der Kontrahent zu taumeln beginnt, nimmt man ihm sein Geld ab – oder lässt ihn als Leibeigenen der eigenen Gang beitreten.

Damit der Straßenkampf nicht langweilig wird, kann man diverse Objekte vom Boden aufheben. So werden schwächere Widersacher mit einer Schaufel malträtiert, für stärkere Kaliber finden sich Eisenträger, massive Tonnen oder gar tödliche Schusswaffen.



▲ **FAUSTKAMPF:** Bei manchen Kämpfen schaltet das Spiel in die klassische Seitenperspektive.



▲ **RAVEN:** Dieser schicke Junge ist einer der fünf verschiedenen Hauptcharaktere.

NEWS	
BEAT DOWN: FISTS OF VENGEANCE	
System	P X
Hersteller	Capcom
Erscheint	Herbst 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

BRANDHEISS!



▲ **BLUTSPENDER:** Zielen Sie auf die empfindlichen Stellen.

▲ **BIZARR:** Die Zwischensequenzen sind verstörend.

KILLER 7

Das abgedrehte Actionspiel "Killer 7" nähert sich seiner Fertigstellung. Besonderes Merkmal des Titels ist ein eigentümlicher, extrem kunstvoller Look, durch den eine sehr beklemmende Atmosphäre entsteht. Sie übernehmen den dreckigen Job eines Auftragskillers, der im Spielverlauf in sechs weitere Rollen schlüpfen kann.

Ihr Pfad durch die Levels ist fest vorgegeben. Nur an Türen und Abzweigungen können Sie die Laufrichtung bestimmen. Bei Gegnerkontakt müssen Sie schnell reagieren. Jeder Widersacher besitzt nämlich eine besonders verwundbare Stelle. Treffen Sie diese auf Anhieb, zerfällt der Unhold und Sie dürfen sein Blut aufnehmen. Mit dem roten Lebenssaft können Sie sich heilen oder ihn gegen einige neue Fähigkeiten eintauschen.

NEWS	
KILLER 7	
System	PC
Hersteller	Capcom
Erscheint	Juni 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60 €

STAR FOX ASSAULT



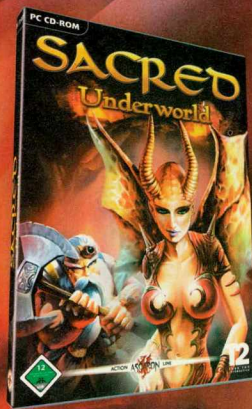
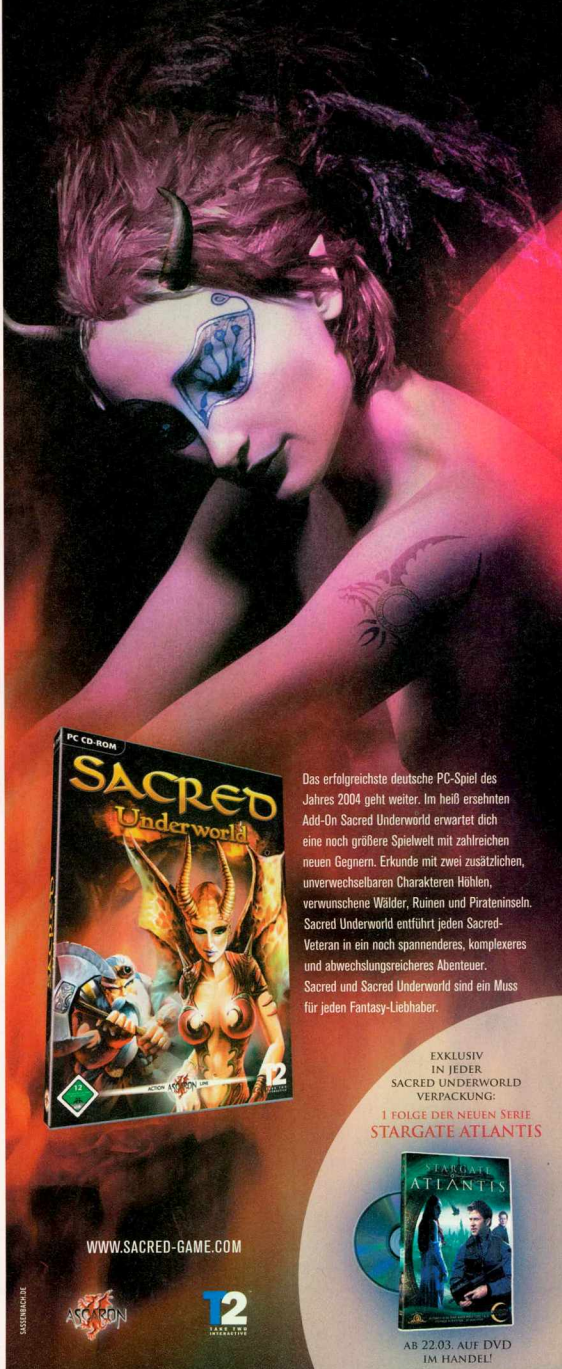
Fox McCloud ist in den USA just in ein neues Abenteuer gestartet. Wir haben die U.S.-Version bereits gespielt und sind angenehm überrascht: Vor einigen Monaten noch grafisch schwach, hat sich der Titel gehörig gemauert. Die Landerlaubnis für Deutschland erhält der Fuchs am 30. April. Unseren Test lesen Sie in der kommenden VGA.

NEWS	
STAR FOX ASSAULT	
System	Game Boy Advance
Hersteller	Nintendo
Erscheint	30. April 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60 €

▼ **BALLERFUCHS:** Fox zerlegt widerwärtige Alienmonster.



Das Ende war erst der Anfang...
...jetzt muss das Böse der Unterwelt dran glauben!



Das erfolgreichste deutsche PC-Spiel des Jahres 2004 geht weiter. Im heiß ersehnten Add-On Sacred Underworld erwartet dich eine noch größere Spielwelt mit zahlreichen neuen Gegnern. Erkunde mit zwei zusätzlichen, unverwechselbaren Charakteren Höhlen, verwunschene Wälder, Ruinen und Pirateninseln. Sacred Underworld entführt jeden Sacred-Veteran in ein noch spannenderes, komplexeres und abwechslungsreicheres Abenteuer. Sacred und Sacred Underworld sind ein Muss für jeden Fantasy-Liebhaber.

EXKLUSIV IN JEDER SACRED UNDERWORLD VERPACKUNG:
1 FOLGE DER NEUEN SERIE STARGATE ATLANTIS



WWW.SACRED-GAME.COM



AB 22.03. AUF DVD IM HANDEL!

PS3 – XBOX2 – NINTENDO REVOLUTION

NEXT-GEN-NEWS

BEFINDET SICH HALO 3 BEREITS IN ARBEIT?

Es verdichten sich die Gerüchte, dass Bungie bereits fieberhaft an einer Fortsetzung der "Halo"-Serie arbeitet. Das dritte Abenteuer des Master Chiefs wird aber wohl erst für die Xbox2 erscheinen und nahtlos ans Ende von "Halo 2" anknüpfen – dessen Schluss zugegebenermaßen ziemlich abrupt schien. Angeblich wird "Halo 3" gleichzeitig mit der Konkurrenzkonsole PS3 erscheinen – so will Microsoft Sony an den Karren fahren. Wir rechnen mit einer Ankündigung auf der E3. +++

ROLLENSPIEL-REVOLUTION

Brandheiße News für Fantasy-Freunde: Camelot, die Macher des brillanten GBA-Titels "Golden Sun", schrauben derzeit an einem Fantasy-Rollenspiel für Nintendos kommende Revolution-Konsole. Das bislang nicht näher definierte Spiel wird auf der E3 im Mai erstmals öffentlich vorgestellt – VGA wird vor Ort sein und für Sie berichten. +++



▲ **GRANDIOS:** Der GBA-Hit Golden Sun von Camelot.

NEUE XBOX2-DATEN?

Die VGA-Informanten haben uns neue Xbox2-Daten zugespielt. Demnach soll Microsofts nächste Konsole Filme sowie MP3-Musik abspielen. Als Datenträger wird angeblich eine zwischzeitliche DVD-Variante mit 14 GByte Speicherplatz zum Einsatz kommen. Allerdings handelt es sich hierbei nur um Gerüchte – Fakten gibt's erst auf der E3. +++

NINTENDO GANZ HUMAN

Nintendos Hofflieferant Silicon Knights (u.a. "Eternal Darkness") holt einen verschollen geglaubten Titel aus seiner Ideenschublade: Das Sci-Fi-Spektakel "Too Human" war ursprünglich für die PSone geplant, soll nun aber doch für Nintendo Revolution erscheinen. +++



▲ **VERALTET:** So sah Too Human auf der PSone aus.

PLAYSTATION3-PROZESSOR ENTHÜLLT!

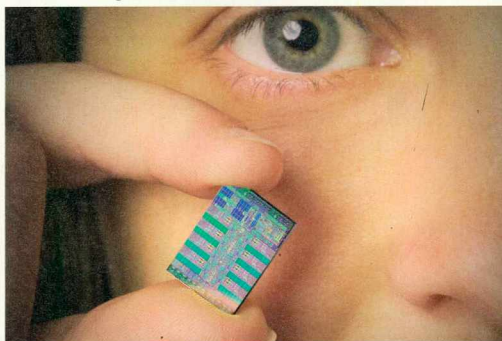
Endlich hat Sony das Herz seiner PS3 enthüllt: Der so genannte Cell-Chip wurde in Zusammenarbeit mit IBM und Toshiba entwickelt. Das winzige Stück Hightech-Hardware vereint neun 64-Bit-Power-CPU's, die sich alle Rechenabläufe teilen. Außerdem ist die Platine mit insgesamt 2,5 Megabyte Arbeitsspeicher ausgerüstet. Erste Prototypen des Cell-Prozessors erreichten unter Testbedingungen eine Geschwindigkeit von sattem 4,6 GHz. Zum Vergleich: Aktuelle Highend-PCs arbeiten mit maximal 3,8 GHz. Unterdessen meldete Apple Interesse an dem Cell an – man wolle ihn eventuell für kommende Rechner einsetzen. Wann das Wunderwerk der Technik in die PS3 verbaut wird, steht indes noch nicht fest: Analysten rechnen jedoch mit einem Release der Superkonsole gegen Mitte 2006. Damit hätte

Konkurrent Microsoft einen zeitlichen Vorsprung: Schließlich soll die Xbox2 bereits Ende 2005 auf den Markt kommen. Spätestens auf der E3-Messe im Mai wissen wir mehr: Dann legen endlich alle Hersteller ihre Karten auf den Tisch!

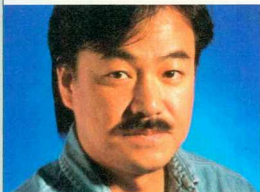


▲ **PS3-POWER:** Der Cell-Chip ermöglicht solche Grafikwunder.

▼ **WINZLING:** Sonys Cell-Chip ist gerade mal so groß wie das menschliche Auge – kleiner war noch kein Konsolen-Prozessor.



RPG-OFFENSIVE FÜR XBOX2



▲ **FREUT SICH AUF DEN START DER XBOX2:** Final Fantasy-Erfinder Sakaguchi.

Microsofts Xbox hat in Japan einen schweren Stand – die Verkaufszahlen dümpeln vor sich hin. Damit diese Misere bei der nächsten Konsolengeneration ausbleibt, holt der Branchengigant fähige Köpfe an Bord: So wird der "Final Fantasy"-Erfinder Hironobu Sakaguchi zwei Rollenspiele exklusiv für die Xbox2 entwickeln. Die Kooperation ist das Ergebnis zäher Verhandlungen: "Wir haben zehn Monate lang diskutiert, trafen uns sogar in meinem Urlaub auf Hawaii", ließ Microsofts Xbox-Frontmann Peter Moore verkünden. Ob sich die Mühen gelohnt haben, erfahren wir erst im Herbst.

CONDEMNED

Horror der nächsten Generation: Monolith (u.a. "No One Lives Forever") werkelt im Auftrag von Sega an einem Grusel-schocker für Next-Generation-Konsolen. Als Inspirationsquellen dienen Thriller wie "Sieben" oder "Das Schweigen der Lämmer". Sie spielen den FBI-Agenten Ethan Thomas, spazieren in Ego-Perspektive durch düstere 3D-Bauten und balgen sich mit finsternen Serienkillern.

Passend zur deftigen Thematik versprechen die Entwickler ekelhaft detaillierte Schauplätze und Figuren, die aus bis zu acht Millionen (!) Polygonen bestehen – Hightech-Grafikroutinen machen's möglich. Ihr Recke geht dabei nicht zimperlich mit Gegnern um: MG, Pistole und Schrotflinte sorgen für klare Verhältnisse. Trotz der Brutalität wird "Condemned" kein Fließband-Schlachtfest: Sie müssen nämlich auch nach Beweisen suchen und diese ans Hauptquartier schicken. Der dortige Kollege nimmt dann eine Analyse vor.



▲ **PFUI:** Erste Konzeptstudien versprechen ein äußerst verstörendes Spielerlebnis.

NEWS

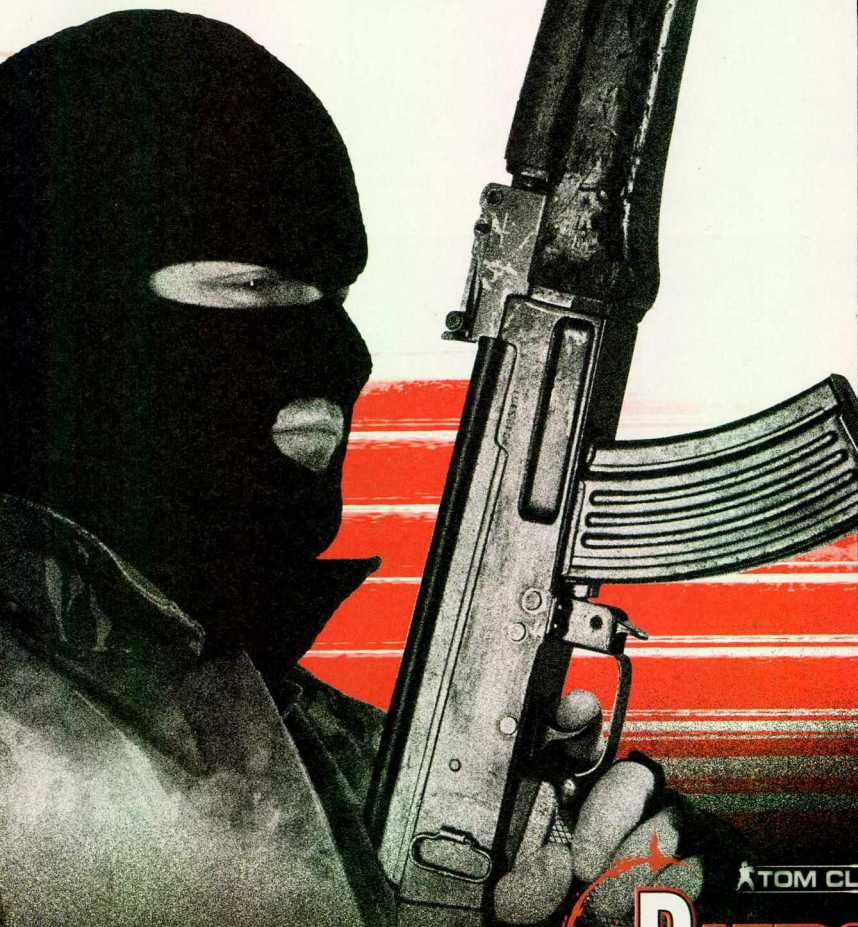
CONDEMNED	
System	Xbox2, PS3
Hersteller	Sega
Erscheint	März 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

KEINE GNADE

KEINE VERHANDLUNGEN MIT TERRORISTEN

DU BIST EIN MITGLIED DER WELTWEIT BESTEN ANTI-TERROR-EINHEIT.
DU HAST DIE ENTSCLOSSENHEIT UND DIE TECHNOLOGIE, UM DEINE
MISSION ONLINE ODER OFFLINE ZU ERFÜLLEN.
DIE AKTUELLESTEN KOMMANDO-OPTIONEN, SPLIT-SCREEN-MODI,
DAS NEUESTE EQUIPMENT UND DIE NEUESTEN SPRENGSTOFFE STEHEN DIR
IN DER BIS HEUTE REALISTISCHSTEN KONFRONTATION ZUR VERFÜGUNG.

LOCKDOWN STARTET MÄRZ 2005.



www.rainbowsixgame.com



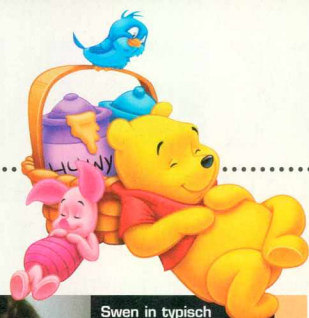
XBOX LIVE
PlayStation 2



TOM CLANCY'S

RAINBOW SIX LOCKDOWN™

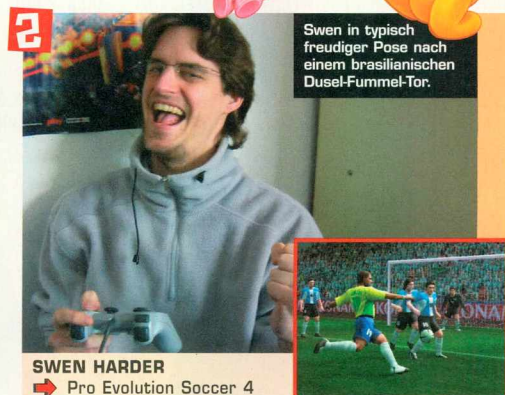
© 2005 RED STORM ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED. RAINBOW SIX, RAINBOW SIX LOCKDOWN, RED STORM AND THE RED STORM LOGO ARE TRADEMARKS OF RED STORM ENTERTAINMENT IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRIES. UBISOFT, THE SOLDIER ICON AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRIES. RED STORM ENTERTAINMENT, INC. IS A UBISOFT ENTERTAINMENT COMPANY. MICROSOFT, XBOX, THE XBOX LOGOS AND XBOX LIVE ARE EITHER REGISTERED TRADEMARKS OR TRADEMARKS OF MICROSOFT CORPORATION IN THE U.S. AND/OR IN OTHER COUNTRIES. PS2 AND "PLAYSTATION 2" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. ALL RIGHTS RESERVED.



DIE UNMOEGLICHE

SEITE

Haben Sie sich schon mal gefragt, welchen Gesichtsausdruck Sie beim Spielen haben? Die VGA-Redakteure haben das in einem erschreckenden Selbstversuch getestet!



All rights reserved. All trademarks and copyrights associated with the manufacturers, aircraft, models, trade names, brands and "sound" images depicted in this game are the property of their respective owners, and used with such permission. Copyright and other rights owned by BAE SYSTEMS PLC and its partners and are not to be reproduced without the prior written consent of BAE SYSTEMS PLC. Produced under license from BAE Systems Corporation. Licensed under a license from BAE Systems Corporation. Produced in cooperation with Japan Air Self-Defense Force. Licensed under a license from BAE Systems Corporation.

Hier oben kannst du dich nicht verstecken.

Da, wo blitzschnell zu langsam ist, musst du in Sekundenbruchteilen die richtigen Kommandos geben. Nutze die neue Wingman-Command-Funktion. Und du wirst vielleicht überleben. Es erwarten dich über 50 lizenzierte Kampffjets. Für 30 fesselnde Missionen. Und denke daran: Es ist noch kein Meister vom Himmel gefallen.



namco

PlayStation-Powerline: 0190/578 578 (0,62 €/Min.) www.playstation.de www.acecombatgame.com



fun,
anyone?
PlayStation 2

CYPRESS-AWARDS 2005

WÄHLEN SIE IHRE SPIELE DES JAHRES!*

Auch in diesem Jahr vergeben wir wieder die begehrten CyPress-Awards. Sie entscheiden, welche Spiele ausgezeichnet werden!

ACTION

- ☐ GTA: San Andreas Rockstar   
☐ Mercenaries LucasArts   
☐ Ninja Gaiden Tecmo   
☐ Battlefield: Vietnam EA   
☐ Splinter Cell: Pandora Tomorrow Ubisoft   



ACTION-ADVENTURE

- ☐ Resident Evil 4 Capcom   
☐ Oddworld: Strangers Vergeltung EA   
☐ Legend of Zelda: Four Swords Adventures Nintendo   
☐ Metal Gear Solid 3: Snake Eater Konami   
☐ Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay Vivendi   



SPORT

- ☐ Pro Evolution Soccer 4 Konami   
☐ Tony Hawk's Underground 2 Activision   
☐ NBA Street V3 EA   
☐ FIFA Soccer 2005 EA   
☐ Mario Power Tennis Nintendo   



EGO-SHOOTER

- ☐ Halo 2 Microsoft   
☐ Half-Life 2 Vivendi   
☐ Killzone Sony   
☐ Doom 3 Activision   
☐ Metroid Prime 2: Echoes Nintendo   



BEAT'EM-UP

- ☐ Mortal Kombat: Deception Midway   
☐ Def Jam: Fight for New York EA   
☐ WWE Smackdown! vs. RAW THQ   
☐ Fight Night Round 2 EA   
☐ King of Fighters 2000/2001 SNK   



JUMP'N'RUN/GESCHICKLICHKEIT

- ☐ Donkey Konga Nintendo   
☐ Sly 2: Band of Thieves Sony   
☐ Ratchet & Clank 3 Sony   
☐ EyeToy: Play 2 Sony   
☐ Donkey Kong: Jungle Beat Nintendo   



ROLLENSPIEL/ADVENTURE

- ☐ Final Fantasy X-2 Square Enix   
☐ Fable Microsoft   
☐ World of Warcraft Vivendi   
☐ Paper Mario Nintendo   
☐ Star Wars: Knights of the Old Republic 2 LucasArts   



RENNSPIEL

- ☐ Gran Turismo 4 Sony   
☐ Burnout 3: Takedown EA   
☐ DTM Race Driver 2 Codemasters   
☐ GTR 10tacle   
☐ Need for Speed: Underground 2 EA   

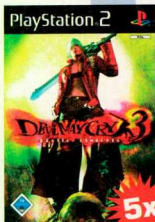


* Ein Hinweis: Weil zahlreiche Hits erst kurz nach Weihnachten auf den Markt gebracht wurden, berücksichtigen wir alle Titel, die zwischen Anfang 2004 und Frühjahr 2005 erschienen sind – einschließlich der in der VGA 03/05 getesteten Spiele.

DIE PREISE

CAPCOM

- 5x "Devil May Cry 3"-T-Shirt
 5x "Devil May Cry 3"-Gürtel
 5x "Devil May Cry 3" für PlayStation2
 5x "Capcom Fighting Jam" für PlayStation2



EBEST

- 3x Multi-5-in-1-Force-Feedback-Lenkrad (kompatibel zu allen Konsolen und PC)

KONAMI

- 1x Snake-Figur in Lebensgröße
 5x "Metal Gear Solid 3: Snake Eater" für PS2



UND SO FUNKTIONIERT'S:

Schicken Sie einen Brief mit dem ausgefüllten Coupon an:

CyPress GmbH, Redaktion VGA

Stichwort: Awards

Max-Planck-Straße 13, 97204 Höchberg

Teilnahmeschluss ist der 13.05.2005. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von CyPress sowie den beteiligten Firmen sind von der Teilnahme an diesem Gewinnspiel ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausbezahlt werden. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel geben Sie uns das Einverständnis zur Veröffentlichung Ihres Namens im Gewinnfall. Viel Glück!

Preise
im Wert von
über
1.700
Euro!

Ja, ich will gewinnen!

SCHICKEN SIE EINEN BRIEF MIT DEM AUSGEFÜLLTEN COUPON AN:

CyPress GmbH
 Redaktion VGA
 Stichwort: Awards
 Max-Planck-Straße 13
 97204 Höchberg

ABSENDER

Name

Straße/Nr.

PLZ/Wohnort

Telefon

E-Mail

Alter

MEIN TOP-SPIEL DES JAHRES 2004:

Tragen Sie hier Ihr persönliches Lieblingsspiel ein.

WELCHE SPIELE GEFAHLEN IHNEN AM BESTEN? KREUZEN SIE JE EINEN TITEL PRO KATEGORIE AN UND GEWINNEN SIE TOLLE PREISE!

ACTION

- ☐ GTA: San Andreas Rockstar
☐ Mercenaries LucasArts
☐ Ninja Gaiden Tecmo
☐ Battlefield: Vietnam EA
☐ Splinter Cell: Pandora Tomorrow Ubisoft

SPORT

- ☐ Pro Evolution Soccer 4 Konami
☐ Tony Hawk's Underground 2 Activision
☐ NBA Street V3 EA
☐ FIFA Soccer 2005 EA
☐ Mario Power Tennis Nintendo

BEAT'EM-UP

- ☐ Mortal Kombat: Deception Midway
☐ Def Jam: Fight for New York EA
☐ WWE Smackdown! vs. RAW THQ
☐ Fight Night Round 2 EA
☐ King of Fighters 2000/2001 SNK

ROLLENSPIEL/ADVENTURE

- ☐ Final Fantasy X-2 Square Enix
☐ Fable Microsoft
☐ World of Warcraft Vivendi
☐ Paper Mario Nintendo
☐ Star Wars: Knights of the Old Republic 2 LucasArts

ACTION-ADVENTURE

- ☐ Resident Evil 4 Capcom
☐ Oddworld: Strangers Vergeltung EA
☐ Legend of Zelda: Four Swords Adventures Nintendo
☐ Metal Gear Solid 3: Snake Eater Konami
☐ Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay Vivendi

EGO-SHOOTER

- ☐ Halo 2 Microsoft
☐ Half-Life 2 Vivendi
☐ Killzone Sony
☐ Doom 3 Activision
☐ Metroid Prime 2: Echoes Nintendo

JUMP'N'RUN/GESCHICKLICHKEIT

- ☐ Donkey Konga Nintendo
☐ Sly 2: Band of Thieves Sony
☐ Ratchet & Clank 3 Sony
☐ EyeToy: Play 2 Sony
☐ Donkey Kong: Jungle Beat Nintendo

RENNSPIEL

- ☐ Gran Turismo 4 Sony
☐ Burnout 3: Takedown EA
☐ DTM Race Driver 2 Codemasters
☐ GTR 10tacle
☐ Need for Speed: Underground 2 EA

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME- PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN- FUN
ACE COMBAT: SQUAD. LEADER	1-	81%	2,37	-
COLD FEAR	3+	79%	-	-
DEAD OR ALIVE ULTIMATE	2+	88%	-	1-
DEVIL MAY CRY 3: DANTES ERWACHEN	2+	87%	-	-
DONKEY KONG: JUNGLE BEAT	2+	85%	2,25	2+
FIFA STREET	2+	77%	-	-
GRAN TURISMO 4	1	92%	1,79	1
MARIO POWER TENNIS	2+	86%	-	2+
MERCENARIES	1-	88%	2,5	1-
METAL GEAR SOLID 3	1	90%	-	1
NBA STREET V3	1	85%	-	-
NEO CONTRA	3+	72%	-	-
ODDWORLD: STRANGERS VERGELTUNG	1	88%	-	2+
PROJECT: SNOWBLIND	1-	-	-	2+
RESIDENT EVIL 4	1	94%	2,03	-
RUMBLE ROSES	2	70%	3,49	3+
SCRAPLAND	2-	76%	1,9	2-
STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC - THE SITH LORDS	1-	81%	1,9 (PC) 2,22 (Xbox)	1-
SUIKODEN 4	2+	78%	-	-
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005	1-	84%	1,68	1-
WORLD OF WARCRAFT	1	-	1,78	1

VGA PREISVERGLEICH

	WWE SMACKDOWN! VS. RAW		
	Das beste Wrestling-Spiel aller Zeiten, erstmals mit Online-Modus.	Amazon 1	50 Euro
		EB-Games ²	50 Euro
		Media Markt ³	59 Euro
	TALES OF SYMPHONIA		
	Cube-Rollenspiel der Extraklasse mit packenden Echtzeit-Kämpfen.	Amazon 1	55 Euro
		EB-Games ²	55 Euro
		Media Markt ³	55 Euro
	DIE SIMS 2		
	Teil zwei! Begleiten Sie Ihre Sims jetzt von der Geburt bis ins hohe Alter hinein.	Amazon 1	43 Euro
		EB-Games ²	47 Euro
		Media Markt ³	49 Euro
	DIE UNGLAUBLICHEN - THE INCREDIBLES		
	Der Actionkracher zum Pixar-Blockbuster inklusive witziger Filmszenen.	Amazon 1	50 Euro (Xbox)
		EB-Games ²	45 Euro (Xbox)
		Media Markt ³	45 Euro (Xbox)

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-own.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von www.ebgames.de wurden auf den nächst höheren, vollen Euro-Betrag aufgerundet.

Versandkosten: Bei Vorkasse fallen für Lieferung und Verpackung 4,50 Euro an.
3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	HALF-LIFE 2	
●	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
2	DIE SIMS 2	
▲	Genre: Simulation	Hersteller: EA
3	DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE	
▲	Genre: Strategie	Hersteller: EA
4	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
▲	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
5	DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE	
●	Genre: Strategie	Hersteller: Ubisoft
6	RTL SKISPRINGEN 2005	
▲	Genre: Skispringen	Hersteller: RTL
7	MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT	
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
8	EMERGENCY 3	
▼	Genre: Strategie	Hersteller: Take 2
9	SID MEIER'S PIRATES!	
▼	Genre: Strategie	Hersteller: Atari
10	FUSSBALL MANAGER 2005	
●	Genre: Simulation	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	
●	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
●	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
3	FIFA FOOTBALL 2005	
●	Genre: Fußball	Hersteller: EA
4	EYETOY: PLAY 2 + KAMERA	
●	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sony
5	DIE UNGLAUBLICHEN - THE INCREDIBLES	
●	Genre: Action	Hersteller: THQ
6	DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM	
▲	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: THQ
7	WWE SMACKDOWN! VS. RAW	
▼	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
8	CALL OF DUTY: FINEST HOUR	
●	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
9	SINGSTAR PARTY	
▲	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
10	RTL SKISPRINGEN 2005	
▼	Genre: Skispringen	Hersteller: RTL

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
●	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	HALO 2	
●	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft
3	FABLE	
●	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Microsoft
4	CALL OF DUTY: FINEST HOUR	
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
5	FIFA FOOTBALL 2005	
●	Genre: Fußball	Hersteller: EA
6	DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	
▲	Genre: Rollenspiel	Hersteller: EA
7	PRO EVOLUTION SOCCER 4	
●	Genre: Fußball-Simulation	Hersteller: Konami
8	BURNOUT 3: TAKEDOWN	
●	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
9	PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Ubisoft
10	DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM	
▼	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: THQ

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PRIMAL GAMES

THE GAME SOURCE

Ein kleiner Auszug aus unserem Programm

PLAYSTATION 2

Grandeur	149,00
Ice Combat 5	57,99
Call of Duty Finest Hour	55,99
Cold Fear	59,99
Crash Twinsanity	29,99
Dragon Ball Z Budokai 3	57,99
Death by Degrees	57,99
DTM Racing 2	54,99
Fifa 05	56,99
Fifa Street 2	59,99
FussballManager 2005	54,99
Ghost Recon 2	29,99
Golden Eye	59,99
GTA San Andreas	55,99
Harry Potter 3, Zauberer	54,99
Killzone	49,99
King Arthur	55,99
King of Fighters Maximum Impact	56,99
Killer 7	55,99
Legend of Ray	49,99
Mercenaries	56,99
Metall Gear Solid Snake Eater	57,99
NBA Street V3	56,99
Need for Speed Underground 2	56,99
Playboy the Mansion	44,99
Pro Evolution Soccer 4	56,99
Project Snowblind	59,99
Prince of Persia Warrior Within	59,99
Ratchet & Clank 3	57,99
Resident Evil Outbreak	55,99
Shadow of Rome	55,99
Silent Hill 4	29,99
Star Wars	59,99
StarWars Battlefront	55,99
Stolen	49,99
Time Splinter 3	59,99
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2005	56,99
WWE Smack Down vs. Raw	57,99

GAME CUBE

Grundgerät + Spiel	99,99
Call of Duty Finest Hour	55,99
Day of Reckoning	59,99
Dunkley Konga Jungle Beat	44,99
Fifa Street 2	59,99
Final Fantasy Crystal Chronicles	56,99
Golden Eye	55,99
Harvest Moon a Wonderful life	49,99
Mario Golf	55,99
Metroid Prime Echoes	56,99
Need for Speed Underground 2	56,99
NBA Street V3	56,99
Paper Mario 2	55,99
Prince of Persia Warrior Within	59,99
Pokemon Colosseum	59,99
Pikmin 2	55,99
SpongeBob Movie	44,99
Street Racing Syndicate	55,99
Tales of Symphonia	55,99
Tony Hawk Underground 2	54,99
Yu Gi Oh Königreich der Illusion	57,99
Zelda Four Swords	49,99

X-BOX

Grundgerät	149,99
Brother in Arms	57,99
Call of Duty Finest Hour	55,99
Constantin	59,99
Fable	55,99
Fifa Street 2	59,99
FussballManager 05	49,99
Ghost Recon 2	29,99
Halo 2	54,99
Need for Speed Underground 2	56,99
King of Fighters 2001-2002	29,99
MechWarrior Assault 2	59,99
Midnight Club 3	56,99
Mortal Kombat Deception	54,99
NBA Street V3	56,99
Otagi 2	47,99
Playboy the Mansion	44,99
Prince of Persia Warrior Within	59,99
Project Snowblind	59,99
Project Zero 2	56,99
Pro Evolution Soccer 4	54,99
StarWars Battlefront	55,99
Splinter Cell Chaos Theory	57,99
Time Splinter 3	59,99
Stolen	49,99
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2005	56,99
Yu Gi Oh Wiege des Schicksals	56,99

Portofreie Lieferung*

* Nur bei Bestellungen über 200 €

Zahlungsmethoden:

- Wir führen auch das volle Programm für:
- GAMEBOY ADVANCE
- PLAYSTATION
- PC CDROM
- DVD & ANIME DVD
- TRADING CARDS

PC-BUDGET-CHARTS

1	DIE SIMS DELUXE	Hersteller: EA
2	COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO (DT.)	Hersteller: Vivendi
3	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Hersteller: EA
4	SPELLFORCE: THE ORDER OF DAWN	Hersteller: Jowood
5	SOLDIER OF FORTUNE 2	Hersteller: Activision
6	EMPIRES: DIE NEUZEIT	Hersteller: Activision
7	WARCRAFT 3: THE FROZEN THRONE	Hersteller: Vivendi
8	VIETCONG	Hersteller: Take 2/ak tronic
9	SPIDER-MAN: THE GAME	Hersteller: Activision
10	DIABLO 2: GOLD	Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von media control

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Hersteller: EA
2	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Hersteller: Rockstar
3	DIE SIMS	Hersteller: EA
4	TEKKEN 4	Hersteller: Sony
5	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	Hersteller: EA
6	FIFA FOOTBALL 2004	Hersteller: EA
7	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	Hersteller: Sony
8	FINAL FANTASY X	Hersteller: Sony
9	MOTOGP 3	Hersteller: Sony
10	MIDNIGHT CLUB	Hersteller: Rockstar

Die Charts wurden ermittelt von media control

GAMECUBE-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Hersteller: EA
2	THE LEGEND OF ZELDA: FOUR SWORDS ADVENTURE	Hersteller: Nintendo
3	THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER	Hersteller: Nintendo
4	DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM	Hersteller: THQ
5	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Hersteller: EA
6	METROID PRIME 2: ECHOES	Hersteller: Nintendo
7	PAPER MARIO 2: DIE LEGENDE VOM AONENTOR	Hersteller: Nintendo
8	DIE UNGLAUBLICHEN - THE INCREDIBLES	Hersteller: THQ
9	TALES OF SYMPHONIA	Hersteller: Nintendo
10	MARIO PARTY 5	Hersteller: Nintendo

Die Charts wurden ermittelt von media control

24 Stunden Online-Shopping
www.primalgames.de

most Wanted



Sony PSP



Nintendo DS

Jetzt vorbestellen

PRIMAL GAMES

Besuchen Sie auch unseren Shop!

Mit Release-Angebot auf 200 € und zwei Tagen!

EUROPALEHRE GEWÜHRER HBF

KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

PRIMAL GAMES

02 34-9 6 06 30

Artikel mit einer Alterskategorie von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis

Vorname per Nachnahme Nachnahme und Zahlungsgebühren 5,75 Vorname keine weiteren Gebühren Preisanforderungen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 RESIDENT EVIL 4



▲ **HORROR:** Der Schocker kommt Ende 2005 auch auf die PlayStation 2.

2 SPLINTER CELL: CHAOS THEORY



▲ **SCHLEICHEN:** Sam Fisher bedroht seine Gegner jetzt mit dem Messer.

3 FINAL FANTASY 12



▲ **KLOPPEN:** Das neue Kampfmenü bringt frischen Wind ins RPG-Genre.

4 BROTHERS IN ARMS



▲ **KOMMANDIEREN:** Sgt. Matt Baker schickt seine Kameraden los.

5 DOOM 3



▲ **SPASSIG:** Der Multiplayer-Modus motiviert auch bei wenigen Mitspielern.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	RESIDENT EVIL 4				Hersteller: Capcom	Erscheint: Ende 2005	Vormonat: 1. Platz
2	SPLINTER CELL: CHAOS THEORY				Hersteller: Ubisoft	Erscheint: 31.03.05	Vormonat: 6. Platz
3	FINAL FANTASY 12				Hersteller: Square Enix	Erscheint: 2005	Vormonat: 7. Platz
4	BROTHERS IN ARMS				Hersteller: Ubisoft	Erscheint: 17.03.05	Vormonat: 8. Platz
5	DOOM 3				Hersteller: Activision	Erscheint: 08.04.05	Vormonat: 4. Platz
6	GTA: SAN ANDREAS				Hersteller: Rockstar	Erscheint: 10.06.05	Vormonat: 5. Platz
7	THE LEGEND OF ZELDA				Hersteller: Nintendo	Erscheint: 4. Q. 2005	Vormonat: 10. Platz
8	HALF-LIFE 2				Hersteller: Vivendi	Erscheint: 2005	Vormonat: 9. Platz
9	BATTLEFIELD 2				Hersteller: EA	Erscheint: 2005	Vormonat: -
10	FAR CRY: INSTINCTS				Hersteller: Ubisoft	Erscheint: 2. Q. 2005	Vormonat: -

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder packen Sie ihn in einen Briefumschlag und schicken Sie das Ganze dann an unsere Adresse. Wenn Sie Ihre Videogames Aktuell nur ungern zerschneiden, können Sie die Daten

natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlieren wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

Einsendeschluss: 22.04.2005

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL:

ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 04/05"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM

☐ PC ☐ PS2 ☐ Xbox ☐ GC
☐ PC ☐ PS2 ☐ Xbox ☐ GC
☐ PC ☐ PS2 ☐ Xbox ☐ GC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATTFORM

☐ PC ☐ PS2 ☐ Xbox ☐ GC
☐ PC ☐ PS2 ☐ Xbox ☐ GC
☐ PC ☐ PS2 ☐ Xbox ☐ GC

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Beat'em Up/Wrestling
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Aufbaustrategie ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

McMEDIA®

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

PlayStation 2 Pak im exklusiven GT4-Design!

**PS2 Slim + Konsolenaufkleber
+ Controller + Netzwerkadapter
+ Gran Turismo 4**

(Ohne Vertical Stand) V0: 23.3.05

LIMITIERTE SONDEREDITION!

EXKLUSIV BEI McMEDIA

179,-

statt 229,97

Gran Turismo 4
Das Rennspiel-Highlight
des Jahres für PS2!
USK: o.A. V0: 9.3.05

59,-

Vertical Stand
Standfuß für PS2 Slim.

12,-

Ein McMEDIA-Gamestore ist auch in Ihrer Nähe!

Das McMEDIA-Händlerverzeichnis: Nur noch 4 x umblättern!

GRATIS-COUPON Nr. 1

Beim Kauf des PS2-Bundles und
gleichzeitiger Vorlage dieses Cou-
pons erhalten Sie einen **PS2-Kon-
solenaufkleber im GT4-Design** im
Wert von 19,99 Euro gratis!
Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!

Dual Shock Controller

Zweiter Controller für
Mehrspielespaß.



je 29,-

SONY Memory Card 8MB

Zum Speichern
und Laden
von Spielständen
und Highscores.



Jetzt mit 14 megastarken

Gratis- Coupons

Project: Snowblind + Schweißband

LIMITIERTE SONDEREDITION!

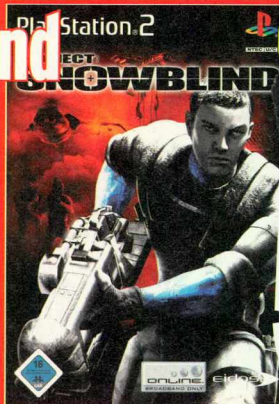
GRATIS-COUPON Nr. 2

Beim Kauf von Project: Snowblind und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein **Schweißband zum Spiel gratis!**

Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!

Project: Snowblind

Aktionspiel für PS2.
Für Xbox 57,00.
Für PC statt 49,99
nur 45,00.
USK: 16
VÖ: 18.3.05



57,-
statt 59,99

Rainbow Six 3 - Raven Shield

Aktionspiel für PS2.
Für PC 10,00.
USK: 16, VÖ: Mitte März

Prince of Persia: The Sands of Time

Aktionspiel für PS2.
USK: 12

Downhill Domination

Rennspiel für PS2.
USK: o.A.

Athens 2004 Platinum

Sportspiel für PS2.
USK: o.A.

Socom 2 Platinum

Aktionspiel für PS2.
USK: 16

Formel 1 2004 Platinum

Rennspiel für PS2.
USK: o.A.



PREISSTURZ!

je 20,-



PREISSTURZ!

je 29,-
statt 59,99

Ace Combat Squadron Leader

Action-Flugsimulation für PS2.
USK: 12



57,-
statt 59,99

JETZT VORBESTELLEN! Unreal Championship 2

Ego-Shooter für Xbox.
USK: 18
VÖ: 6.5.05



55,-
statt 59,99

Shadow Hearts: Covenant

Rollenspiel für PS2.
USK: 12
VÖ: 11.3.05



55,-
statt 59,99

Devil May Cry 3 + Exklusives Poster

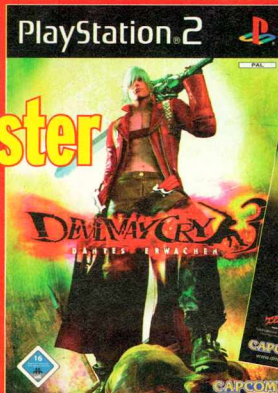
GRATIS-COUPON Nr. 3

Beim Kauf von Devil May Cry 3 und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein **Poster zum Spiel gratis!**

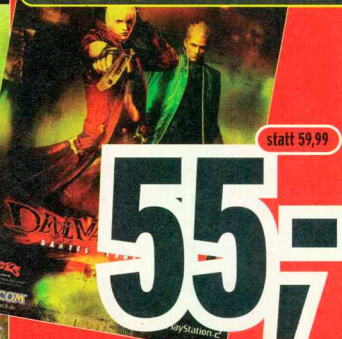
Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!

Devil May Cry 3

Aktionspiel für PS2.
USK: 16
VÖ: 24.3.05



LIMITIERTE SONDEREDITION!

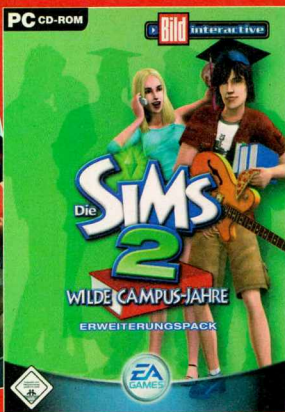


55,-
statt 59,99

Die Sims 2

Das erfolgreichste
PC-Spiel aller Zeiten
USK: o.A.

44,-
statt 49,99



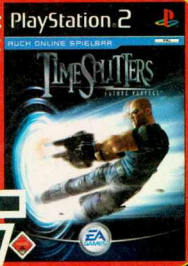
Die Sims 2: Wilde Campus-Jahre (Add-On)

Das neueste
Erweiterungspack
für das PC-Spiel
„Die Sims 2“
USK: o.A.
V0: 10.3.05

29,-⁹⁹

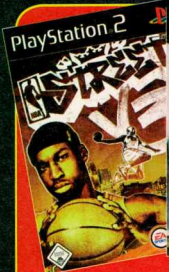
Time Splitters: Future Perfect

MUCH ONLINE, BUEBELHAAR
Ego-Shooter für PS2.
Für Xbox und
GameCube je 57,00.
USK: 18. V0: 24.3.05



statt 59,99

57,-



**NBA
Street V3**
Sportspiel für PS2.
Für Xbox und
GameCube je 57,00.
USK: o.A.



**FIFA
Street**
Sportspiel für PS2.
Für Xbox und
GameCube je 57,00.
USK: o.A.
V0: 10.3.05



**Fight Night
Round 2**
Boxspiel für PS2.
Für Xbox und
GameCube je 57,00.
USK: 6
17.3.05

statt 59,99

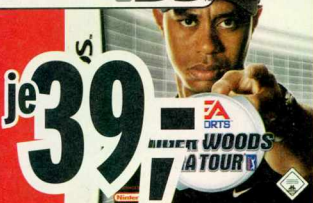
57,-

GRATIS-COUPON Nr. 4

Beim Kauf eines EA-Spiels
und gleichzeitiger Vorlage
dieses Coupons erhalten Sie
ein **EA-Lanyard gratis!**
Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!

Top EA-Games für das neue Handheld Nintendo-DS.

Die Urbz - Sims in the City
Simulation für Nintendo DS. USK: o.A. V0: 10.3.05



Tiger Woods PGA Tour 2005
Sportspiel für Nintendo DS. USK: o.A. V0: 10.3.05

James Bond 007: Alles oder Nichts Platinum

Actionspiel für PS2. Für Xbox und GameCube je 29,99.
USK: 16



PREISSTURZ!

statt 59,99

29,-⁹⁹

Oddworld: Strangers Vergeltung

Das neue Action-Adventure für Xbox.
USK: 12



statt 59,99

55,-

GRATIS-COUPON Nr. 5

EXKLUSIV BEI McMEDIA

Bei Vorlage dieses Coupons erhalten Sie die aktuelle **McMEDIA-Trendsetter-CD gratis!**
Voll gepackt mit topaktuellen Demos, Videos, Tests, Releaselisten, Cheats u.v.m. In der
aktuellen McMEDIA-CD erwarten Sie z.B. Top-Trailer zu **Battlefield 2**, **World of Warcraft**,
Empire Earth 2 und eine spielbare Demo des PC-Toptitels **Kinder des Nils**.

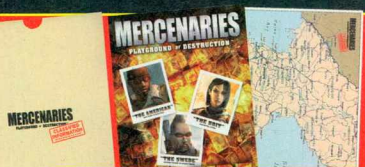
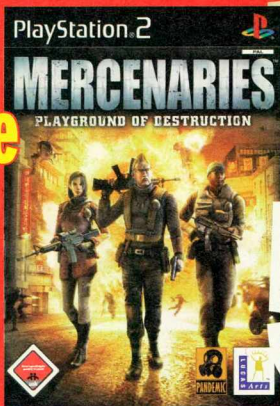
Nur ein Coupon pro Person. Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht! USK: 16



Mercenaries + Geheimakte

GRATIS-COUPON Nr. 6

Beim Kauf von Mercenaries und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine prall gefüllte **Geheimakte zum Spiel gratis!**
Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!



LIMITIERTE SONDEREDITION!

57,-

statt 59,99

Mercenaries
Actionspiel für PS2.
Für Xbox 59,00
USK: 18

Star Wars Republic Commando + T-Shirt + Aufnäher

GRATIS-COUPON Nr. 7

Beim Kauf von Star Wars RC und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein hochwertiges **T-Shirt und einen passenden Aufnäher zum Spiel gratis!**
Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!



47,-

statt 49,99

Actionspiel für PC.
Für Xbox 59,00
USK: 16



LIMITIERTE SONDEREDITION!

Erhältlich ab März 2005!

Spiderman 2 PlayStation 2

PREISSTURZ!

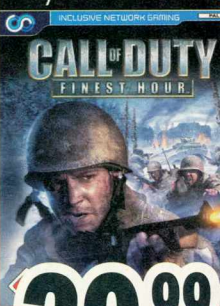
29,99

statt 59,99

Action-Adventure
für PS2.
Für Xbox 14,99,
für PC 9,99,
für GameCube 29,99.
USK: 12

Solange Vorrat reicht!

PlayStation 2



39,99

statt 59,99

**Call of Duty
Finest Hour**
Actionspiel für PS2.
Für Xbox und
GameCube je 39,99.
USK: 18

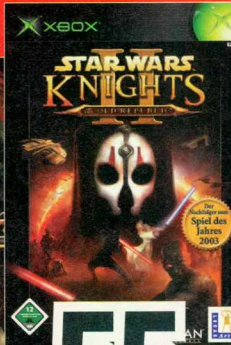
PREISSTURZ!



39,99

statt 49,99

Doom 3
Actionspiel für PC.
USK: 18



55,-

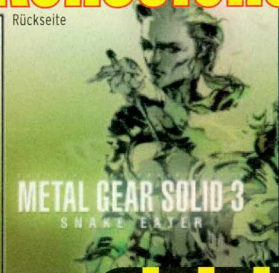
statt 59,99

**Star Wars
Knights of the
old Republic 2**
Rollenspiel für Xbox.
Für PC statt 49,99 nur 45,00
USK: 12

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

PlayStation 2 + PS2-Konsolenskin

MIT ONLINE-ZUSATZFUNKTIONEN



Action-Adventure
für PS2.
USK: 16

PS2-Slim
separat erhältlich.

LIMITIERTE SONDEREDITION!

EXKLUSIV BEI McMEDIA

57,-

statt 59,99

GRATIS-COUPON Nr. 8

Beim Kauf von MGS3 und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen McMEDIA-exklusiven **MGS3-Konsolenskin für PS2** im Wert von 19,99 gratis!
Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!

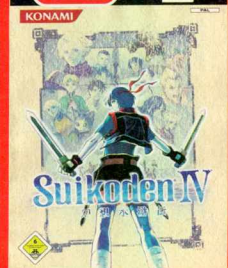
Rumble Roses
Kampfspiel für PS2. USK: 12

PlayStation 2



55,-

statt 59,99



Suikoden 4
Rollenspiel für PS2. USK: 6

Yu-Gi-Oh! Kapselmonster Kolosseum
Inkl. 3 limitierte Trading Cards!
Action-Strategiespiel für PS2. USK: 6



55,-

statt 59,99

Yu-Gi-Oh! Der Tag des Duellanten - World Championship Tournament 2005
Inkl. 3 limitierte Trading Cards!
Strategiespiel für GBA. USK: o.A.



39,99

Yu-Gi-Oh! ONLINE
für PC
USK: o.A.

0,- GESCHENKT!

Solange Vorrat reicht!



GRATIS-COUPON Nr. 9

Bei Vorlage dieses Coupons erhalten Sie die **Yu-Gi-Oh! Online-CD gratis!**
Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!
Nur 1 Coupon pro Person.

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

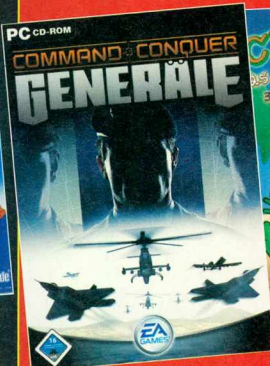
111 Spiele für WinXP

111 Spiele für WinXP

SCHNÄPPCHEN!

37

Comand & Conquer: Generäle
Strategiespiel für PC.
USK: 16



Schnappi - Das kleine Krokodil
Spielesammlung für PC.
USK: o.A. VÖ: Mitte März



Empire Earth Collection
Strategiespiel für PC.
Vollversion inkl. Add-On
„Zeitalter der Eroberungen“.
USK: 12.



Sim City 4
Strategiespiel für PC.
USK: o.A.



Act of War: Direct Action + Mousepad

LIMITIERTE SONDEREDITION!

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 10

Beim Kauf von Act of War und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein McMEDIA-exklusives Mousepad zum Spiel gratis! Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!



Strategiespiel für PC.
USK: 16
VÖ: 17.3.05

statt 49,99

47

PC DVD

PlayStation.2

Driv3r
Actionspiel für PC.
USK: 16, VÖ: 17.3.05

39,99

Driv3r Platinum
Actionspiel für PS2
Für Xbox 29,99
USK: 16

29,99

PREISSTURZ!

statt 59,99

Unreal Tournament 2004 Best of Atari

Actionspiel für PC. USK: 16, VÖ: 17.3.05

PC DVD-ROM BEST OF ATARI

PREISSTURZ!

statt 29,99



Retro Atari Classics

Spielesammlung für Nintendo DS.
USK: o.A. VÖ: 10.3.05

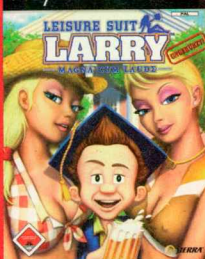


NINTENDO DS

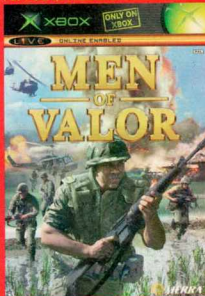
PREISSTURZ!

**Leisure Suit Larry:
Magna Cum Laude**
Adventure für PS2
Für Xbox 29,99, für PC 24,99, USK: 18

PlayStation 2



Men of Valor
Actionspiel für Xbox
Für PC 24,99, USK: 18



**Crash Bandicoot
Twinsanity**
Jump & Run für PS2
Für Xbox 29,99, USK: 6

PlayStation 2



statt 59,99

je **29,99**

RoBOTS
Action-Adventure
für Nintendo DS
Für PS2, Xbox
und GC je 39,00,
für GBA 34,99,
für PC 29,99,
USK: 6, VO: 11.3.05

NINTENDO DS



39,-



LIMITIERTE SONDEREDITION!



statt 49,99

Actionspiel für PC, USK: 18

**Half Life 2
+ T-Shirt**

GRATIS-COUPON Nr. 11

Beim Kauf von Half Life 2 und
gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons
erhalten Sie ein hochwertiges
T-Shirt zum Spiel gratis!
Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!

44,-

LIMITIERTE SONDEREDITION!



statt 34,98

PC/MAC CD-ROM
Strategiespiel für PC, USK: 12

**Warcraft 3
+ Actionfigur**

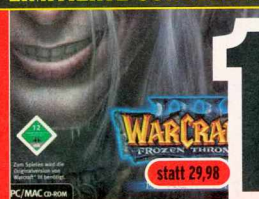
GRATIS-COUPON Nr. 12

Beim Kauf von Warcraft 3 und
gleichzeitiger Vorlage dieses Cou-
pons erhalten Sie eine hochwertige
**Warcraft-Actionfigur im Wert von
19,99 gratis!**
Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!

14,99

**Warcraft 3: Frozen Thone
+ Lösungsbuch**

LIMITIERTE SONDEREDITION!



statt 29,98

Die Erweiterung (Add-On) zu Warcraft 3, USK: 12

14,99

GRATIS-COUPON Nr. 13

Beim Kauf von Warcraft 3: Frozen
Throne und gleichzeitiger Vorlage
dieses Coupons erhalten Sie das
**Lösungsbuch zum Spiel im Wert
von 14,99 gratis!**
Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!

PC CD-ROM



PREISSTURZ!

**Counter-Strike:
Condition Zero**
Online-Actionspiel für PC
USK: 18, VO: 11.3.05

statt 24,99

12,99

PC CD-ROM



**Der Herr der Ringe:
War of the Ring**
Strategiespiel für PC
USK: 12, VO: 11.3.05

PREISSTURZ!

statt 9,99

7,99

Resident Evil 4 Pak

+ RE4 GameCube + RE4 Controller + RE4 Spiel + RE4 Bonus Disc



GameCube und 1 Controller im exklusiven Resident Evil-Look inkl. dem Top-Actionspiel Resident Evil 4 + Bonus Disc.
USK 18. VÖ: 18.3.05



Resident Evil 4
Actionspiel
für GameCube.
Ungechneitten!
USK: 18.
VÖ: 18.3.05

statt 59,99

129,-

55,-

LIMITIERTE SONDEREDITION!

édition limitée

Resident Evil 4 Lösungsbuch
VÖ: 18.3.05

14,99

Nintendo DS Silber + DS-Lanyard

Die neue Handheld-Konsole von Nintendo!

Nintendo DS ermöglicht mit seinen einzigartigen Features ein völlig neues Spielerlebnis. Zwei Bildschirme, Touch Screen, W-Lan und Spracherkennung versprechen noch mehr Spielspaß als je zuvor! VÖ: 11.3.05



NEU MIT
2 BILDSCHIRMEN

TOUCHSCREEN

149,-

GRATIS-COUPON Nr. 14

Beim Kauf des Nintendo DS und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein exklusives DS-Lanyard gratis!

Gültig bis 15.4.05, solange Vorrat reicht!

Super Mario 64 DS

Action-Adventure für Nintendo DS.
USK: o.A., VÖ: 11.3.05



Wario Ware Touched!

Geschicklichkeitsspiel für Nintendo DS.
USK: o.A., VÖ: 11.3.05



Pokemon Dash Nintendo

Rennspiel für Nintendo DS.
USK: o.A., VÖ: 11.3.05



Mr. Driller
Actionspiel für Nintendo DS.
USK: o.A., VÖ: 11.3.05



Project Rub
Actionspiel für Nintendo DS.
USK: o.A., VÖ: 11.3.05

je 39,-

Polarium

Puzzelspiel für Nintendo DS.
USK: o.A., VÖ: 11.3.05



29,-

McMEDIA Händlerverzeichnis

Ein McMEDIA-Fachgeschäft
ist auch in Ihrer Nähe!

- SPIELE-NABEL**
Poststraße 11
03558 Grödenheim
03522/527383
- KIDS**
Reichenberger Str. 45
02763 Zittau
03583/510738
- RONNYS ALLERLEI** **NEU!**
Gröbner Str. 9
06406 Bernburg
03471/629905
- GAMES 04**
06449 Aschersleben
03473/221596
- McMEDIA & FANTASY**
Schillerstraße 3
07407 Rudolstadt
03672/313595
- SPIELWAREN-ELEKTRONIK**
Freiburger Str. 10
07946 Merseburg
03735/2280
- GAME-PRESS-SHOP**
Grunewaldstr. 44
10825 Berlin
030/6662077
- VIDEO & GAME** **NEU!**
Frenzlaue Allee 50
10405 Berlin
030/9627777
- VIDEO & GAME**
Berliner Allee 106
13088 Berlin
030/9627777
- GROSSE**
Sandberger Str. 14/16
14806 Belgig
033841/32396
- MEDIA POINT**
Zepernicker Chaussee 1
Forum Bernau
15321 Bernau
03338/766151
- HERRMANN SPIELWAREN**
im RIZZ (Junker Str. 26)
16816 Neuruppin
03391/505924
- CARL OTTO**
Langestr. 14
27749 Delmenhorst
04223/91240
- FACHHAUS GLAUBITZ**
Lange Str. 49-51
29378 Wittlingen
05831/404
- PLAYERS GATE**
Kaiserstr. 41
31134 Hildesheim
05102/696022
- BECKMANN HENSCHEL**
Neues Zentrum 2
30735 Lehrte
05132/9285-50
- BULLDOG GAMES**
Volkensper Str. 46
31832 Springe
05041/972010
- McMEDIA-SHOP**
Obermarktstr. 10
32423 Winden
0571/9342398
- McMEDIA-SHOP**
Mittelstr. 17
32657 Lemgo
05261/185522
- SCHNAPPCHEN-SHOP**
Lange Str. 81a
32756 Delmold
05231/300974
- McMEDIA-SHOP**
32791 Lage
05232/209955
- SCHNAPPCHEN-SHOP**
Königsplatz 10
33098 Paderborn
05251/296971
- McMEDIA-SHOP**
Oberriste 32
33062 Bielefeld
0521/9253999
- HOMEL**
Brunnenstr. 44
34537 Bad Wildungen
05621/4314
- JONELLE CENTRUM BÜRO**
Saure Wiesen 1
34613 Schwalmtal
06691/94800
- SULZER**
Alföllerstr. 98
35029 Marburg
06421/963521
- ELTZENHOFER**
Hauptstr. 115
35745 Herborn
02772/51021
- SULZER**
Klausstr. 14
36251 Bad Hersfeld
06621/76966
- RUG**
Markt 41
36404 Vacha
036962/24336
- NOBI GAMES PALACE**
Nahlföhrstr. 10
37269 Eschwege
05651/313177
- TOY STORE**
Hauptstr. 55
37410 Herzberg
05521/987853
- TOY STORE**
Hauptstr. 18
37441 Bad Sachsa
05523/303992
- FANTASIA**
Fritz-Brandt-Str. 6
39261 Zerbst
03923/781515
- GAMELAND** **NEU!**
Johannes-Meßmann
Str. 2/2
41014/712125
- GAMELAND**
Kaiserswerther Str. 14
40878 Ratingen
02102/470473
- SEIDEL**
Rathausgasse 1
41747 Viersen
02162/34445
- FLYING ARTS**
45468 Mülheim
0208/384362
- FRÖTEL SPORT & SPIEL**
Asterberg Str. 94
47228 Duisburg-Rheinhausen
02065/64814
- SEITDEL**
Marktstr. 13
47798 Krefeld
02151/8170
- KIESKEMPER**
Everswinkel Str. 8
48321 Warendorf
02581/4193
- TOYS**
August-Wessing Damm 32
48231 Warendorf
02581/2603
- GÜNZEL**
Mühlentstr. 1+2
49356 Diepholz
05441/988329
- MEINHARDT**
Hauptstr. 22
55487 Sothen
06543/2070
- MERKLE**
Langenbergstr. 8
56299 Ochtendung
02625/958314
- FLEMMER**
Mühlengasse 5-7
57610 Aalen-Kirchen
02681/2951
- HABAKUK**
Lindenstr. 70
57627 Hachenburg
02662/3219
- LETS PLAY IT**
Mühlentstr. 2
58636 Iserlohn
02371/836661
- PECHERS SMARTOYS**
Lange Str. 25
59352 Delle
02822/4600
- MINISTRY OF GAME**
Loozenstr. 91
61348 Bad Homburg
06172/185785
- MEDIASTORE**
Wilhelmstr. 9
64283 Darmstadt
06051/28860
- GAMESTORE**
Hauptstraße 2/Ecke Bushof
64582 Zweibrücken
06332/905400
- MEDIASTORE**
Robert-Schumann Str. 9c
68519 Viernheim
06204/9180800
- STROBEL AM MARKT.DE**
Am Rain 5
72379 Hechingen
07471/2408
- ELSER**
Gersinger Str. 24
73033 Göttingen
07161/7515
- MEDIA STORE** **NEU!**
Terolstraße 6
80689 München
089/44234090
- SPORT BITTEL**
Georg-Reismüller-Str. 5
80999 München-Allach
089/89218148
- COBERO**
Friedrich-Fuckel-Str. 18
83364 Raasdorf
08035/967760
- HOPPALA**
Abensberger Str. 46
84048 Marnburg
08751/3147
- SCHLATT**
Münchenstr. 16
84395 Simbach
0871/6850
- MEDIA STORE**
Fuggstr. 4
86350 Augsburg
0821/313134
- PLAY IT!**
In der Brandstall 6
87435 Keel
0831/77162
- PLAY IT!**
Hirschstr. 3
87521 Sonthofen
08321/78725
- GAMES GARDEN**
Karl-Griesinger-Str. 20
90402 Nürnberg
0911/248935
- M.A.G. GAMES** **NEU!**
Nürnbergstr. 24-26/Grande Galerie
91052 Erlangen
09131/400977
- KOLIBRI**
Bamberger Str. 27 A
94043 Neudorf/Altsch
09161/873060
- LOLLYPOP**
Weiden Weg 5
93059 Regensburg
0941/490930
- GIESTER**
Völsvorstadt 15
94474 Vilsbiben
08541/3379
- WORLD OF ILLUSION**
Karl-Marx-Str. 1
98527 Sudl
03681/72189
- Österreich:**
- LA-LE-LU**
Marktplatz 12
A-4070 Hainfeld a. d. Mühl
0437/28977248
- HARBER**
Stadtplatz 34
A-4070 Eferding
0437/27212526
- SPIEL & CO.**
Europastr. 1
A-5020 Salzburg
0437/662/528007
- SPIELZEUG COMPANY**
Fürbergstr. 18 22
A-5020 Salzburg
0437/662/643930
- SCHENK**
Salzburger Str. 9
A-5024 Straßwalchen
0437/6215/2016
- SPIELZEUG COMPANY**
Bahnhofstr. 4
A-5500 Bischofsheim
0437/6462/32914
- GAMERS HEAVEN** **NEU!**
A-6403 Telfs
0437/650/410179
- WORLD OF GAMES** **NEU!**
Wassnstr. 11
A-8700 Leoben
0437/616/3578967
- Belgien:**
- KINDERPARADIES**
Molstr. 8
B-4700 Eupen
03287/560459
- KINDERPARADIES**
Hauptstr. 93
B-4780 St. Vith
- Italien:**
- ATHESIA**
Stadtpiazza 60
I-39031 Bruneck
0309-(0)474/554424

Unter www.mcmmedia.de können Sie sich auch eine Anfahrtsroute zum nächsten McMEDIA-Gamestore erstellen lassen

Sie sind Games-Händler?

Sie möchten die McMEDIA-Werbepower auch für Ihren Verkaufserfolg nutzen?
Werden Sie McMEDIA-Partner!

McMEDIA fördert Existenzgründer!

Games sind Ihre Leidenschaft? Sie haben Einzelhandelserfahrung und verfügen über Startkapital?
Dann haben wir ein interessantes Konzept für Ihre Zukunft im Games-Handel!

Kontakt: McMEDIA-Fon: 05121/76 17 17 · Fax: 05121/76 17 27 · eMail: info@mcmmedia.de · Web: www.mcmmedia.de

HIGHLIGHTS

PC

DIE SIMS 2: WILDE CAMPUS-JAHRE

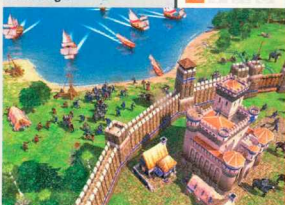
Simulation



▲ **10. MÄRZ:** Erleben Sie die wilden Campus-Jahre der Sims-Studis.

EMPIRE EARTH 2

Strategie



▲ **10. APRIL:** Große Schlachten an Land und zu Wasser erwarten Sie.

HITMAN: BLOOD MONEY

Stealth-Action



▲ **MAI:** Agent 47 nimmt bald wieder Killer-Aufträge entgegen.

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Taktik-Shooter



▲ **27. JUNI:** PC-Schützen müssen sich noch bis zum Frühsommer gedulden.

PC

Eine bunte Spiele-Mischung wartet in den nächsten Monaten auf die PC-Spieler. Shooter- und Strategiefans werden am besten bedient.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN MÄRZ 2005				
Act of War: Direct Action	Echtzeit-Strategie	Atari	17.03.	*****
Aurora Watching	Action	Atari	17.03.	***
Basketball: SpongeBob Schwammkopf	Basketball	THQ	18.03.	***
Brothers in Arms: Road to Hill 30	Taktik-Shooter	Ubisoft	17.03.	*****
CT Special Forces 4	Action	Flashpoint	25.03.	**
Die Siedler: Das Erbe der Könige	Add-On	Ubisoft	24.03.	*****
Die Sims 2: Wilde Campus-Jahre	Simulation	EA	10.03.	*****
Die Unglaublichen: The Incredibles	Action-Adventure	THQ	04.03.	*****
Die Unglaublichen: Bei Anruf Gefahr!	Edutainment	THQ	04.03.	*
Disciples 2: Gold Edition	Strategie	HIP	24.03.	***
Dragonshard	Strategie	Atari	24.03.	*****
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	17.03.	***
Fire for Effect	Action	HIP	29.03.	**
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	03.03.	***
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	18.03.	*****
Robots	Jump'n'Run	Vivendi	11.03.	***
Sacred Underworld	Action-Rollenspiel	Take 2	24.03.	*****
Silent Hunter 3	Action-Simulation	Ubisoft	17.03.	*****
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	31.03.	*****
SRS: Street Racing Syndicate	Action-Rennspiel	HIP	18.03.	***
Star Wars: Republic Commando	Ego-Shooter	Activision	03.03.	*****
Stolen	Action-Adventure	HIP	24.03.	***
Teenage Mutant Ninja Turtles 2	Action	Konami	03.03.	***
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Ubisoft	24.03.	***

NEUERSCHEINUNGEN APRIL 2005

Close Combat: First to Fight	Taktik-Shooter	Take 2	29.04.	***
Dungeon Lords	Rollenspiel	dtp	20.04.	**
Empire Earth 2	Strategie	Vivendi	10.04.	*****
Guild Wars	Online-Rollenspiel	Flashpoint	28.04.	***
Imperial Glory	Echtzeit-Strategie	Eidos	29.04.	***
Lego Star Wars	Action	Eidos	22.04.	***
Sniper Elite	Action	MC2	30.04.	***
Still Life	Adventure	MC2	18.04.	***
Stronghold 2	Strategie	Take 2	01.04.	*****

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Bet on Soldier	Ego-Shooter	Brigades	Sommer	*****
Black & White 2	Strategie	EA	Sommer	*****
Boiling Point: Road to Hell	Ego-Shooter	Atari	19.05.	*****
Codename Panzers: Phase 2	Echtzeit-Taktik	CDV	Sommer	*****
Cold Fear	Horror-Adventure	Ubisoft	27.06.	**
F.E.A.R.	Ego-Shooter	Vivendi	Herbst	*****
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	27.06.	*****
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	März	*****
Juiced	Action-Rennspiel	THQ	13.05.	*****
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	10.06.	*****
Myst V: End of Ages	Adventure	Ubisoft	27.06.	*****
Pariah	Action	HIP	09.05.	*****
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	27.06.	*****

***** = TOP-HIT ***** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

Das neue PS2-Jahr beginnt mit einer Fülle an Topiteln. Unsere Übersicht zeigt, worauf Sie sich freuen dürfen.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN MÄRZ 2005				
Brothers in Arms: Road to Hill 30	Taktik-Shooter	Ubisoft	17.03.	★★★★
Champions: Return to Arms	Action-Rollenspiel	Ubisoft	17.03.	★★★★
Cold Fear	Horror-Adventure	Ubisoft	03.03.	★★
CT Special Forces 4	Action	Flashpoint	25.03.	★★★★
Deadly Strike	Action	THQ	24.03.	★★★
Death by Degrees	Action-Adventure	Sony	16.03.	★★★
Devil May Cry 3	Action-Adventure	Capcom	24.03.	★★★★
EyeToy: AntiGrav	Geschicklichkeit	Sony	30.03.	★★★★
EyeToy: Monkey Mania	Geschicklichkeit	Sony	23.03.	★★★★
FIFA Street	Fußball	EA	10.03.	★★★★
Fight Night Round 2	Boxen	EA	17.03.	★★★★★
Fire for Effect	Action	HIP	29.03.	★★
Formel Eins 2004 (Platinum)	Formel1	Sony	02.03.	★★★★
Full Spectrum Warrior	Taktik-Shooter	THQ	25.03.	★★★★
Gran Turismo 4	Rennsimulation	Sony	09.03.	★★★★★
He-Man and The Masters of the Universe	Action	THQ	17.03.	★★
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	Konami	03.03.	★★★★★
MX vs. ATV Unleashed	Action-Rennspiel	THQ	25.03.	★★★★
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	03.03.	★★★
Project Minerva Professional	Action	THQ	17.03.	★★★
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	04.03.	★★★★★
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	24.03.	★★★★
Red Ninja	Action	Vivendi	29.03.	★★★
Robots	Jump'n'Run	Vivendi	11.03.	★★★
Shadow Hearts: Covenant	Rollenspiel	Midway	11.03.	★★★★
SNK vs. Capcom: Chaos	Beat'em-Up	SNK	14.03.	★★★
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	31.03.	★★★★★
Stolen	Action-Adventure	HIP	24.03.	★★★
Tak 2: Der Stab der Träume	Jump'n'Run	THQ	25.03.	★★★
Teenage Mutant Ninja Turtles 2: Battle Nexus	Action	Konami	03.03.	★★★
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Ubisoft	24.03.	★★★
TimeSplitters 3: Future Perfect	Ego-Shooter	EA	24.03.	★★★★
Yu Yu Hakusho Dark Tournament	Strategie	Atari	17.03.	★★

NEUERSCHEINUNGEN APRIL 2005

Haunting Ground Psychological	Horror-Adventure	Capcom	29.04.	★★★
Lego Star Wars	Action	Eidos	22.04.	★★★
Midnight Club 3: DUB Edition	Action-Rennspiel	Take 2	15.04.	★★★★★
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	18.04.	★★★★
SWAT 4	Action-Adventure	Vivendi	08.04.	★★★★
Viewtiful Joe 2	Action	Capcom	01.04.	★★★★

NEUERSCHEINUNGEN MAI 2005

Area 51	Ego-Shooter	Midway	31.05.	★★★
Cold Winter	Action	Vivendi	06.05.	★★★★
Destroy All Humans!	Action-Adventure	THQ	27.05.	★★★★
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	Mai	★★★★
Juiced	Action-Rennspiel	THQ	13.05.	★★★★
La Pucelle	Rollenspiel	THQ	Mai	★★★
Monster Hunter	Action	Capcom	27.05.	★★★★

★★★★★ = TOP-HIT ★★★★ = KLASSE ★★★ = GELUNGEN ★★ = GANZ NETT ★ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

Action-Rollenspiel



▲ 17. MÄRZ: Bekämpfen Sie den bösen Gott Innoruuk – auch online.

FIGHT NIGHT ROUND 2

Boxen



▲ 17. MÄRZ: Selten haben wir ein derart packendes Boxspiel gesehen.

MGS 3: SNAKE EATER

Action-Adventure



▲ 3. MÄRZ: Snake kämpft gegen den ultimativen Atompanzer Shagohod.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Action-Rennspiel



▲ 15. APRIL: Wer auf 21-Zoll-Alus steht, wird hier seine Freude haben.

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

FIFA STREET

Fußball



▲ 10. MÄRZ: FIFA Street setzt die Regeln der Physik außer Kraft.

RESIDENT EVIL 4

Horror-Adventure



▲ 18. MÄRZ: Teil vier verspricht, eine neue Resi-Erfahrung zu werden.

VIEWTIFUL JOE 2

Action



▲ 1. APRIL: Auch wenn es so aussieht – es ist kein Aprilscherz.

STAR FOX AUSSAULT

Action



▲ 29. APRIL: Die Star-Fox-Crew rückt zum zweiten GameCube-Einsatz aus.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN MÄRZ 2005				
Disneys Winnie Puuh Kunterbunte Abenteuer	Action-Adventure	Ubisoft	10.03.	☆☆☆
Dragon Ball Z: Budokai 2	Beat'em-Up	Atari	17.03.	☆☆☆
FIFA Street	Fußball	Electronic Arts	10.03.	☆☆☆☆
Fight Night Round 2	Boxen	Electronic Arts	17.03.	☆☆☆☆☆
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	31.03.	☆☆☆☆
Mario Party 6	Partyspiel	Nintendo	18.03.	☆☆☆☆
Resident Evil 4	Horror-Adventure	Capcom	18.03.	☆☆☆☆☆
Robots	Jump'n'Run	Vivendi	11.03.	☆☆
Sonic Mega Collection Plus	Jump'n'Run	Atari	06.03.	☆☆
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	01.03.	☆☆☆☆☆
Tak 2: Der Stab der Träume	Jump'n'Run	THQ	25.03.	☆☆
Teenage Mutant Ninja Turtles 2	Action	Konami	03.03.	☆☆
TimeSplitters 3: Future Perfect	Ego-Shooter	Electronic Arts	24.03.	☆☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Baten Kaitos	Rollenspiel	Nintendo	01.04.	☆☆☆☆☆
Batman Begins	Action	Electronic Arts	Juni	☆☆☆☆
Der Pate	Action	Electronic Arts	2005	☆☆☆☆
Donkey Konga 2: Hit Song Parade	Geschicklichkeit	Nintendo	03.06.	☆☆☆☆
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	27.06.	☆☆☆☆
Madagascar	Geschicklichkeit	Activision	Juni	☆☆☆☆
Medal of Honor: European Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	Sommer	☆☆☆☆☆
Star Fox Assault	Action	Nintendo	29.04.	☆☆☆☆☆
The Legend of Zelda	Action-Adventure	Nintendo	2005	☆☆☆☆☆
The Movies	Simulation	Activision	2005	☆☆☆☆
Viewtiful Joe 2	Action	Capcom	01.04.	☆☆☆☆☆

NINTENDO DS/GAME BOY ADVANCE

Der Game Boy Advance hat einen großen Bruder bekommen: den Nintendo DS. Auf ihm laufen auch die alten GBA-Spiele!

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JULI 2004				
Asphalt: Urban GT (DS)	Action-Rennspiel	Ubisoft	10.03.	☆☆☆☆
Die Urbz: Sims in the City (DS)	Simulation	Electronic Arts	17.03.	☆☆☆☆
Glory Days: The Essence of War (GBA)	Action	Flashpoint	14.03.	☆☆☆☆
Project Rub (DS)	Geschicklichkeit	Sega	11.03.	☆☆☆☆
Puyo Pop Fever (GBA)	Denkspiel	THQ	25.03.	☆☆☆☆
Rayman: DS (DS)	Action-Adventure	Ubisoft	10.03.	☆☆☆☆
Retro Atari Classics (DS)	Spielesammlung	Atari	11.03.	☆☆
Robots (GBA)	Jump'n'Run	Vivendi	11.03.	☆☆
Tiger Woods PGA Tour 2005 (DS)	Golf	Electronic Arts	10.03.	☆☆☆☆
Zoo Keeper (DS)	Denkspiel	Ignition	11.03.	☆☆☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Bomberman DS (DS)	Geschicklichkeit	Ubisoft	27.06.	☆☆☆☆
Mario Party Advance (GBA)	Geschicklichkeit	Nintendo	24.06.	☆☆☆☆
Need for Speed: Underground 2 (DS)	Action-Rennspiel	Electronic Arts	06.05.	☆☆☆☆
Splinter Cell: Chaos Theory (DS)	Stealth-Action	Ubisoft	27.06.	☆☆☆☆☆
Star Wars: Revenge of the Sith (GBA, DS)	Action	Ubisoft	27.06.	☆☆☆☆
WarioWare Twisted! (GBA)	Geschicklichkeit	Nintendo	03.06.	☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiplatform-Spiele machen hier eine gute Figur.



HIGHLIGHTS

XBOX

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Stealth-Action



▲ 1. MÄRZ: Am besten sieht Sam Fisher auf Xbox und PC aus.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN MÄRZ 2005				
Brothers in Arms: Road to Hill 30	Taktik-Shooter	Ubisoft	17.03.	☆☆☆☆
Cold Fear	Horror-Adventure	Ubisoft	03.03.	☆☆
Conker: Live and Reloaded	Action	Microsoft	25.03.	☆☆☆☆
CT Special Forces 4	Action	Flashpoint	25.03.	☆☆☆☆
FIFA Street	Fußball	EA	10.03.	☆☆☆☆
Fight Night: Round 2	Boxen	EA	17.03.	☆☆☆☆
MX vs. ATV Unleashed	Action-Rennspiel	THQ	25.03.	☆☆☆☆
Oddworld: Strangers Vergeltung	Action	EA	03.03.	☆☆☆☆
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	03.03.	☆☆
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	11.03.	☆☆☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	24.03.	☆☆☆☆
Robots	Jump'n'Run	Vivendi	11.03.	☆☆
SNK vs. Capcom: Chaos	Beat'em-Up	SNK	14.03.	☆☆
Spike Out	Beat'em-Up	Sega	24.03.	☆☆☆☆
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	01.03.	☆☆☆☆
Star Wars: Republic Commando	Ego-Shooter	Activision	03.03.	☆☆☆☆
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Ubisoft	24.03.	☆☆☆☆
TimeSplitters: Future Perfect	Ego-Shooter	EA	24.03.	☆☆☆☆

DIE SIEDLER

DAS ERBE DER KÖNIGE

— Nebelreich —

INKLUSIVE KARTENEDITOR!



Die offizielle Erweiterung-CD zu DIE SIEDLER® Das Erbe der Könige™
Ab Ende März überall erhältlich



PC CD-ROM

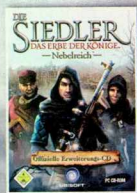
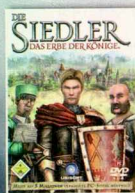
www.siedler.de



Errichtet neue Gebäude und nutzt zusätzliche Einheiten. So werden Diebe in der Taverne rekrutiert. Scharfschützen in der Schießanlage ausgebildet.



Brückenbau gibt Euch neue strategische Möglichkeiten in einer neuen Kampagne. Zusätzliche Einzel- und Mehrspielerkarten.



Sie benötigen die Vollversion von DIE SIEDLER® Das Erbe der Könige

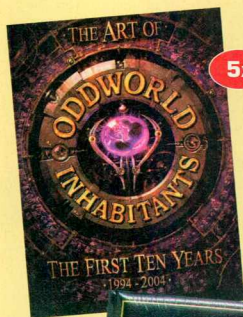
© 2005 Red Storm Entertainment. Alle Rechte vorbehalten. Die Siedler, Die Siedler: Das Erbe der Könige, Blue Byte und sein Blue Byte-Logo sind Warenzeichen von Red Storm Entertainment in den USA und/oder anderen Ländern. Nebelreich, Ubisoft und das Ubisoft-Logo sind Warenzeichen von Ubisoft Entertainment in den USA und/oder anderen Ländern. Red Storm Entertainment Inc ist ein Unternehmen von Ubisoft Entertainment. Entwickelt von Blue Byte Software.

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Sie sind nur eine kleine Rechenaufgabe weit von einem tollen Preis entfernt! Gewinnen Sie Goodies von Electronic Arts und Capcom!



Für unsere Gewinnspielseite holt Electronic Arts diesen Monat ein richtiges Goldstück aus der Schatzkiste: eine im Design von "Oddworld: Strangers Vergeltung" bemalte Xbox. Des Weiteren gibt es fünf hochwertige Artbooks der Oddworld Inhabitants zu gewinnen. Noch mal drei dieser raren Bücher liegen in einer auf 1.000 Stück limitierten Sonderedition mit edlem Ledereinband in unserer Tombola-Trommel. Da lohnt sich das Mitmachen!

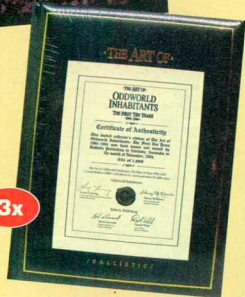


5x

GESAMTWERT
1.300 €



1x



3x

CAPCOM®

Der Teufelsjäger Dante schnitzelt sich in "Devil May Cry 3: Dantes Erwachen" bereits zum dritten Mal durch die Hölle. Da wird es natürlich Zeit für ein richtig dickes Gewinnspiel rund um den tapferen Schwertschwinger. Deshalb verlosen wir in Zusammenarbeit mit Capcom zehn Fan-Pakete. Darin befinden sich je ein Spiel "Devil May Cry 3: Dantes Erwachen", ein Gürtel und ein T-Shirt. Wir drücken Ihnen die Daumen!

10x



10x

GESAMTWERT
900 €

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viel sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

Cypress GmbH
VGA-Gewinnspiel April
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss: 22. April 2005. Mitarbeiter von Electronic Arts, Capcom und Cypress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



10x

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.

VIDEO GAMES AKTUELL
TOP-HIT

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

ZEIT GÜNSTIGER!
30 EURO
ZEIT GÜNSTIGER!

HALBER PREIS:

Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger ab. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:

Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.



FINGER WEG:

Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!



▲ TESTLABOR: Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFOS: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Low-End	Standard	High-End
Proz. 1,2 GHz RAM 256 MB Geforce 2/4MX	Proz. 2,0 GHz RAM 512 MB Geforce 5700	Proz. 3,4 GHz RAM 1 GB Geforce 6800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv, oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS	
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
System	PC PS2 Xbox GC
Erschein.	18.11. 18.11. 18.11. 18.11.
Preis	45 Euro 60 Euro 60 Euro 60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als Einzige keinen Online-Modus.
Spielerinfos	Genre Rennspiel Entwickler/Herst. EA/EA PC-Anforderung Standard (S. 55) Spieleranzahl 1-2 (B online) Schwierigkeit mittel Speichern nach Rennen Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 6 www.electronicarts.de
Pro & Contra	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse ▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi ▲ Stats fairer Schwierigkeitsgrad ▼ Story-Modus künstlich gestreckt
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus. 1-
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound. 1-
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast. 1-
Fazit	Ich will Spaß, ich geh' Gas: Inhaltlich aufgemobelter Fortführung der erfolgreichen Tuning-Rennerei mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf! 1-



INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
ACT OF WAR	64	PC
BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30	62	PC P X
CHAMPIONS: RETURN TO ARMS	60	P
DEATH BY DEGREES	82	P
DIE SIMS 2: WILDE CAMPUS-JAHRE	66	PC
DOOM 3	68	X
ESPN NBA 2K5	84	P X
ESPN NFL 2K5	84	P X
FIGHT NIGHT: ROUND 2	74	P X
MARIO PARTY 6	70	P
PLAYBOY: THE MANSION	76	PC P X
SHADOW HEARTS: COVENANT	78	P
SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	56	PC P X
STAR WARS: REPUBLIC COMMANDO	72	PC X
STREET RACING SYNDICATE	81	P
THE BARD'S TALE	80	PC P X
TIMESPARKERS: FUTURE PERFECT	77	P X
VIEWTIFUL JOE 2	82	P
BUDGETTESTS		
FULL SPECTRUM WARRIOR	85	PC P X
BUDGET-HIGHLIGHTS	85	PC P X

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterskategorien sieht das Gesetz vor:



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG.
Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.



Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwillkürlich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheuen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.



Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Aggressiv-konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Spektakelinszenierung (historische Militärgeschichte oder Science-Fiction-Weit) oder auch auf die Motivation, tapferen Helden in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.



Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschenhafte Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Rolle des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflektion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.



Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG.
Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftlichen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 (Jugendgefährdung) nicht erfüllt sind.

PC

PS

X

G

TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL CHAOS THEORY™

HACKER-EINMALEINS

SO FUNKTIONIERT DAS MINISPIEL Sam steht vor einer Tür und das Schloss ist mit einem elektronischen Code gesichert? Dann knacken Sie den Mechanismus doch einfach mittels Hacker-Tool! Am linken Bildschirmrand erscheinen alle möglichen Zahlenkombinationen. Durch rechtzeitiges Markieren leuchtender Ziffern schließen Sie nun alle falschen Optionen aus. Zum Schluss bleibt nur eine übrig – bingo!



▲ **HACKEN:** Der rot markierte Bereich zeigt alle Codes. Im weißen Quadrat ermitteln Sie die korrekten Ziffern.

Heimlich, still und leise schleicht sich Sam Fisher durch sein drittes Abenteuer.

Ein Mann, zwei Software-Schläger, drei grüne Lampen: Spezialagent Sam Fisher gilt unter Genre-Fanaten als Ikone der gepflegten Stealth-Kultur. Kein Wunder also, dass Hersteller Ubisoft alljährlich eine neue Inkarnation der "Splinter Cell"-Reihe ins Rennen um die Gunst der Käufer schickt. Das aktuelle Spionage-Opus der klugen Programmiererköpfe nennt sich "Chaos Theory"

und soll seine beiden Vorläufer mühelos in den Schatten stellen. Ob dieses Vorhaben gelingt oder doch "nur" ein schnödes Update dabei herauskommt? Unser von der Stiftung Schlechtestes autorisierter Artikel gibt die spannende Antwort.

STORY: Wo Tom Clancy draufsteht, ist auch Tom Clancy drin. Die Thriller-Story von "Splinter Cell: Chaos Theory" spielt auf der all-



▲ **DIE LETZTE E-MAIL:** Diese Wache hätte nicht so gebannt auf den Monitor starren sollen – Sam kann's recht sein.



▲ **DER ERSTE KONTAKT:** Frontales Geballere gehört nicht zu Fishers Stärken. Das zeigt die Energielleiste rechts oben.



▲ **DAS GROSSE KLETTERN:** An bestimmten Stellen seilt sich Sam von Häusern ab.



▲ **DER FINALE SCHUSS:** Dank Sniper-Fernrohr landen Sie tödlich präzise Treffer.



▲ **DAS ELEKTRONISCHE AUGE:** Kameras schließen Sie mit der DCP-Pistole kurz.



▲ **DIE GANZE PRACHT:** In puncto grafische Spielereien setzt die dritte Splinter-Cell-Episode neue Maßstäbe. Achten Sie mal auf die feucht schimmernden Felsen und das realistische Echtzeit-Licht der beiden Lampen – ein absolutes Fest für Technikfetischisten.



▲ **DER ZWEITE MANN:** Durch die Minikamera beobachten wir einen Feind. Sam wartet schon im Schatten (links).



▲ **DER GIFTIGE GERUCH:** Hier hat ein Wächter zu lange an Sams Gas spuckender Kamera geschnuppert – ruhe sanft!

seits bekannten Klaviatur des Romanautors – böse Terroristen, verbitterte Doppelagenten und kriegsgeile Politiker geben sich ein Stelldichein. Und mittendrin: Sam Fisher. Zu Beginn wird der bärbeißige Meisterspion nach Südamerika zitiert. Eine peruanische Rebellenarmee hat den genialen Programmierer Bruce Morgenholt entführt, um sein Wissen für diese Daten-Attacken zu missbrauchen. Dieser plumpe Personenraub ist aber nur der Auftakt zu einem gigantischen Komplott, das in letzter Konsequenz den Dritten Weltkrieg heraufbeschwören soll. Wenn das mal kein Grund ist, umgehend den Tarnanzug überzustreifen und loszuschleichen!

SPIEL: Insgesamt elf Missionen stehen zwischen Ihnen und der erfolgreichen Weltenrettung. So infiltrieren Sie einen auf See treibenden Frachter, huschen durch die Straßen von Seoul und brechen in japanische Raketenstillen ein. Was genau in den einzelnen Arealen zu tun ist, teilt Ihnen Einsatzleiter Lambert per Funk mit: Sam soll die Gespräche von Bösewichtern belauschen, Festplatten aus einem Tresor stibitzen, streng vertrauliche Computerdaten herunterladen, Verräter um die Ecke bringen und Raketenstarts verhindern – die Aufgabenliste ist ebenso lang wie ihre Abarbeitung brisant.

Doch zum Glück war Mister Fisher zwischenzeitlich im Ausbildungscamp für Videospiel-Agenten und hat dort neue akrobatische Tricks gelernt: Beidhändiges Ballern, Kopfüber-Würgen, Handkanten-Schläge verteilen – Sam hat seine Hausaufgaben gemacht. Dummerweise waren auch die Terrorbuben nicht untätig. Das Wächtervolk geht nun wesentlich intelligenter vor, leuchtet dunkle Ecken mit Taschenlampen aus und verfolgt Eindringlinge sogar über Leitern hinweg.

IM DUNKELN IST GUT MUNKELN

Wer ein knallharter Superspion sein will, der lässt sich auch von solchen Methoden nicht ins Bockshorn jagen – immerhin hat Sam die Levelarchitektur auf seiner Seite. An jeder Ecke warten düstere Schatten nur darauf, einen schleichenden Heimlichtuer zu verbergen. Besonders dunkle Gemüter knipsen sogar noch die restlichen Lichtquellen aus, indem sie auf die Glühbirnen ballern oder einfach die entsprechenden Schalter an der Wand umlegen.

Für seine Feinde unsichtbar kriecht Nachtmensch Fisher alsdann in den Rücken derselben und... greift zu! Haben Sie einen Bösewicht erst mal am Schlafittchen gepackt, lässt sich das Opfer prima als menschliches Schutzschild ▶



▲ **DIE TÖDLICHE HOCHSPANNUNG:** Elektro-Projektile sind lautlos und effizient.



▲ **DER GOLDENE SCHNITT:** Mit dem Messer schlitzt Sam Löcher in den Vorhang und bahnt sich einen neuen Weg.



▲ **DER DREISTE DIEB:** Selbst Banktresore sind nicht vor Sam Fisher sicher.



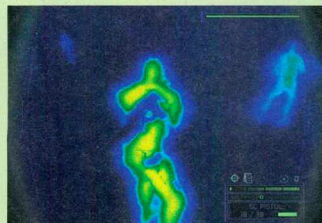
▲ **DIE FAULE VARIANTE:** Computer lassen sich nun auch aus der Ferne hacken.



▲ **DER FLINKE FINGER:** Verschlussene Türen lassen sich entweder aufbrechen oder (wie hier) mit dem Dietrich öffnen.



▲ **DER UNGEBETENE GAST:** Im Bauch des Frachters unterhalten sich zwei KI-Ganoven über den desolaten Zustand des Schiffes. Dass es in wenigen Augenblicken auch um ihr eigenes Befinden schlecht bestellt sein wird, davon ahnen die Kerle noch nichts.



▲ **DAS ZWEITE AUGE:** In dunklen Arealen schalten Sie die praktische Wärmesicht ein.



▲ **DIE UNFREUNDLICHE ART:** Sam überredet einen Wachmann zur Mitarbeit. Was so eine Klinge alles bewirken kann!

missbrauchen oder unsanft ins Schlummerland befördern. Clevere Schleicher quetschen ihr innig umarmtes Gegenüber zuvor noch aus, schließlich könnte der Bursche wichtige Informationen zu den aktuellen Missionszielen preisgeben.

VIER WUMMEN FÜR EIN HALLELUJA

Ehrliche Handarbeit gehört zwar zum Agenten-Einmaleins, reicht aber längst nicht aus. Wer die virtuelle Chaostheorie heil überstehen will, muss auch mit zahlreichen Hightech-Geräten umgehen können. Im Rucksack von Fishers Sam stecken nicht nur diverse Granaten, hier findet sich auch ein hochmodernes Multifunktionsgewehr. Dieser schneide Schießprügel lässt sich auf Knopfdruck mit vier verschiedenen Aufsätzen versehen. Während die Schrotflinten-Variante jeden Gegner aus den Socken haut, eignet sich der Sniper-Umbau zum Umnieten weit entfernter Fieslinge. Meisterschützen hingegen bevorzugen den Foregrip, eine ebenso zielsichere wie hochfrequente Automatikknarre. Abgerundet wird der rabiate Reigen von der Launcher-Komponente, die allerlei Spezialprojekte wie Gummigeschosse oder Minikameras ausspuckt.

Der Haken am eigentlich genialen Supergewehr: Sam Fisher ist kein Packesel und kann im

feindlichen Territorium stets nur jeweils zwei Aufsätze mit sich herumschleppen – die Waffenvahl ist Ihnen überlassen. Zur Standard-Ausrüstung hingegen gehört ein brandneues Kampfmesser. Das praktische Stück Edelstahl entpuppt sich im Spielverlauf als äußerst stichhaltiges Argument. Ob vorsichtiger Wachmann oder den Weg versperrende Zeltplane – das Agentenbesteck schneidet lautlos und blitzschnell.

WER NICHT HÖREN WILL...

Auch Sams Pistole kommt mit einer frischen Zusatzfunktion namens OCP daher. Was die Abkürzung bedeutet, kann Ihnen schnuppe sein. Viel interessanter ist die Wirkung: Sie können damit elektrische Geräte kurzschließen, ohne gleich die halbe Wachmannschaft zu alarmieren. Denn wer Glühbirnen oder Monitore einfach zu Schrott ballert, verursacht verdächtige Geräusche – und diese spielen in "Splinter Cell: Chaos Theory" erstmals eine entscheidende Rolle.

Folgerichtig prangt am unteren Bildschirmrand ein Schallwellenmesser. Kleine Kästchen geben an, wie laut Sie gerade agieren, respektive ob die Umgebungsklänge Ihr Gepolter übertönen. Dieses neuartige Feature garantiert taktischen Mehrwert. Schalten Sie beispielsweise eine krei-

VERSIONSVERGLEICH: DIE UNTERSCHIEDE DER CHAOS-THEORY-FASSUNGEN



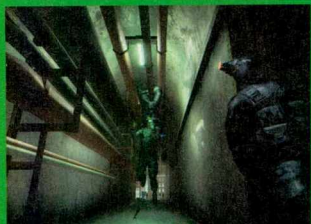
PC UND XBOX



PLAYSTATION2



GAMECUBE



MEHRSPIELER-MODUS

Online-Gefechte für vier Spieler: Spione (Verfolger-Sicht) kämpfen auf 9 Karten gegen Söldner (Ego-Sicht). Coop-Modus, bei dem 2 Spieler gegen KI-Wächter spielen.

SOLO-KAMPAGNE

11 Story-Missionen in offenen Arealen. Kein Nachladen während der Aufträge.



TECHNIK

Fantastische Hochglanz-Grafik ohne irgendwelche Ruckler – absolute Spitzenklasse.

FAZIT: Dank überlegener Grafik und vorbildlicher Mehrspieler-Unterstützung die mit Abstand beste "Chaos Theory"-Version.

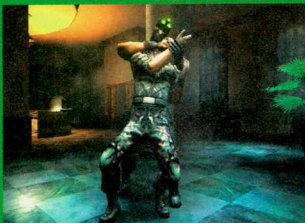


MEHRSPIELER-MODUS

Auch hier gibt's Online-Scharmützel zwischen Söldnern und Spionen. Allerdings stehen 16 Karten zur Auswahl. Der Coop-Modus ist leider nur im Splitscreen spielbar.

SOLO-KAMPAGNE

11 Missionen. Während der Aufträge kommt es zu kurzen, aber nervigen Nachladezeiten.



TECHNIK

Für PS2-Verhältnisse spektakuläre Grafikeffekte. Nur leichte Ruckler stören das Bild.

FAZIT: Optisch erstaunlich gut, aber leider ohne den so spannenden Online-Coop-Modus – Platz zwei in den Versions-Charts.

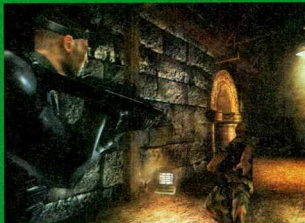


MEHRSPIELER-MODUS

Die alte Leier: Auf dem GameCube fehlen sämtliche Online-Gefechte. Lediglich die Coop-Variante steht zur Verfügung – logischerweise bloß im Splitscreen.

SOLO-KAMPAGNE

Ebenfalls 11 Missionen. Auch hier kommt es zu kurzen Ladezeiten innerhalb der Levels.



TECHNIK

Vergleichbar mit der hübschen PS2-Variante, aber schwächer als auf Xbox und PC.

FAZIT: Auf Grund der fehlenden Online-Unterstützung bleibt die GameCube-Fassung hinter den anderen zurück.

schende Kreissäße ein, haben die umstehenden KI-Widersacher kurzzeitig Tomaten auf den Ohren – der ideale Moment für einen Angriff.

EIN FISHER IN FREIHEIT

Die Entwickler liefern aber nicht bloß werbewirksame Neuerungen ab, sondern merzen auch alte "Splinter Cell"-Schwächen aus. Waren die Levels der beiden Vorläufer noch absolut linear aufgebaut, geht's nun deutlich freimütiger zu. Alternative Routen, frei begehbare Bürokomplexe und eine jederzeit einsehbare Karte wecken den Entdecker im Spieler. Analog dazu hat auch die Missionsstruktur an Flexibilität gewonnen. Vergehen Sie mal Ihr Primärziel, gibt es fast immer eine rettende Ersatzaufgabe. Wer etwa einen gesuchten Computerspezialisten versehentlich erschießt, muss dessen Passwort halt auf andere Art herausfinden – zum Beispiel durch eine Hacker-Attacke auf den Zentralrechner. Für ein noch stabileres Nervenkostüm sorgt die Quick-Save-Funktion: In

"Chaos Theory" dürfen erstmals auch Konsolenspieler jederzeit abspeichern (PC-Agenten konnten das schon seit Teil eins).

Ebenfalls auf allen Systemen mit dabei ist der voll gepackte Mehrspieler-Modus. Allerdings unterscheiden sich die einzelnen Versionen hier so deutlich, dass wir sämtliche Details in einem gesonderten Kasten behandeln (siehe oben).

Fazit: Sam Fisher lungert gerne in dunklen Ecken rum, braucht sich aber hinter keinem Konkurrenten zu verstecken. Mit unvergleichlich effektreicher Optik, raffinierter Wächter-Intelligenz und gewohnt pfliffigen Gadgets erzeugt "Chaos Theory" fiebrige Spionage-Spannung. Allerdings fügen sich die von Ubisoft angepriesenen Neuerungen nicht restlos homogen ins Gesamtbild ein. So erhöht das Kampfmesser zwar den Actionanteil, kappt jedoch einen Teil der Schleichtmosphäre – schließlich lässt sich nun jeder Bösewicht plump aufschlitzen. Und auch die Story hätte mehr Schwung vertragen. Zu wirr sind die Zwischensequenzen, zu vorhersehbar ist der Plot. Doch was soll's, unterm Strich ist die dritte Splitterzelle ein enorm fesselnder Titel mit famoser Mehrspieler-Unterstützung – Herr Fisher, übernehmen Sie! **TK**

TESTERGEBNIS						
SPLINTER	CELL: CHAOS THEORY					
System	PC	PS2	Xbox	GC	GC	
Erscheint	31.03.	31.03.	31.03.	31.03.	31.03.	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Die einzelnen Versionen sind sehr unterschiedlich (s. Kasten). Auf der Disc findet sich ein Trailer zum Kinofilm.					
Sple-Infos	Genre	Stealth-Action				
	Hersteller	Ubisoft/Ubisoft				
	PC-Anforderung	High-End (s. 55)				
	Spieleranzahl	1 (1-4 online)				
	Schwierigkeit	einstellbar				
	Speichern	jederzeit				
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch ab 16				
Altersfreigabe	www.splintercell.com					
Pro & Contra	A Audiovisuell schlicht, stamperaubend					
	A Gewitzte Hightech-Gimmicks					
	A Innovativ-spißige Mehrspieler-Modi					
	A Glaubwürdige Gegner-Intelligenz					
	Lahn inszenierte Handlung					
Grafik	Fantastische Texturen, detaillierte Charaktere. Inklusiv 16:9-Modus.				1	GRAFIK
Sound	Treibender Soundtrack, tolle Synchronisation in DD 5.1/Pro Logic II.				1-	SOUND
Steuerung	Trotz vieler Optionen intuitiv und präzise – nur Klattens ist hakelig.				1-	STEUERUNG
Fazit	Im Dunkeln lauert der Spiel Spaß: Spannende Stealth-Orgie mit ebenso packender Mehrspieler-Beilage – nie war "Splinter Cell" besser!				1	WERTUNG
						

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

Gut oder Böse – das ist hier die Frage! Stellen Sie sich gegen den finsternen Gott Innoruuk oder werden Sie einer seiner treuesten Jünger?



▲ **IM NAHKAMPF:** Die Dunkel elfe nimmt es auch mit einer ganzen Horde von Gegnern auf. Sie verzichtet auf ein Schild, um mit zwei Schwertern gleichzeitig kämpfen zu können. Eine Fähigkeit, die man erst einmal erlernen muss.



▲ **TOTER HELFER:** An der Seite der Kriegerin kämpft ein verzaubertes Skelett. Gemeinsam vertrimmen sie die Mutterspinne.



▲ **AUFSTIEGSSCHANCEN:** Haben Sie+eine neue Stufe erreicht, dürfen Sie Ihre Zaubersprüche verbessern.

Dungeon-Crawler, Hack'n'Slay, Action-Rollenspiel – es gibt viele Bezeichnungen für die Art von Spiel, die Ubisoft mit "Champions: Return to Arms" bereits zum zweiten Mal in die Regale stellt.

STORY: Wieder schlägt es Sie nach Norrath, eine fantastische Welt voller Monster und Magie. Der finstere Gott Innoruuk wurde in Teil eins, "Champions of Norrath", bezwungen und in zahllose Scherben des Hasses zerschlagen. Zur Sicherheit wurden diese über ganz Norrath und die Elementaren Ebenen verstreut. Doch der Friede hielt nicht lange an, denn Innoruuks Schergen machten sich sofort auf, um die Scherben wieder einzusammeln und ihrem Gott neues Leben einzuhauchen.

SPIEL: Die Entscheidung, ob Sie für die gute oder für die böse Seite streiten wollen, wird Ihnen gleich am Ende der ersten Höhlentour abverlangt. Je nachdem wie Sie sich entscheiden, ändern sich der Spielablauf und die Gegner, auf die Sie treffen – aber nur ein wenig. Im Prinzip bleibt alles beim Alten: Sie hauen möglichst viele Monster zu Brei und heimsen dafür Gold, Waffen und Rüstungen ein. Haben Sie genügend Erfahrungspunkte gesammelt, steigt Ihr Charakter um eine Stufe auf und Sie dürfen seine Werte für

Stärke, Ausdauer, Intelligenz, Gewandtheit und Zaubersprüche verbessern. So einfach dieses Prinzip klingt, so süchtig macht es auch.

Wer ein Multitap oder gar einen PS2-Ethernet-Adapter besitzt, darf sich zusätzlich in Teams à vier Recken durch die Dungeons metzeln. Neben den fünf bekannten Klassen wie Krieger, Elfen und Kleriker gibt es nun noch die beiden tierischen Typen Iksar-Schamane und Vah-Shir-Berserker. Besitzen Sie gestandene Charaktere aus dem Vorgänger, dürfen Sie diese in "Return to Arms" von der Memory Card einladen und mit ihnen bis Level 80 weiterspelen.

FAZIT: Am simplen Spielablauf hat sich nichts geändert. Rätsel und Aufträge gibt es so gut wie keine. Sie sind stets auf Monsterjagd und auf der Suche nach besserer Ausrüstung. Finden Sie an diesem Prinzip Gefallen, werden Sie sich über die grafisch ansprechende Inszenierung freuen.

Die Geschichte selbst wird jedoch relativ unspektakulär erzählt. Sogar am Schluss des Abenteuers haben die Entwickler auf eine optische Belohnung in Form eines Abspanns verzichtet. Dafür bietet "Return to Arms" einen Mehrspieler-Modus, der für willkommene Abwechslung sorgt. **SH**

TESTERGEBNIS

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

System	PS2
Entscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Fürs Online-Gaming benötigen Sie den PS2-Netzwerkkarteadapter.
Spieler-Infos	Genre Action-Rollenspiel Entwickler/Hersteller SOE/Ubisoft PC-Anforderung – Spieleranzahl 1-4 (Multitap/online) Schwierigkeit leicht Speichern Speicherpunkte Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 12 www.ubisoft.de
Pro & Contra	▲ Bis zu vier Spieler dürfen ran ▲ Einfaches Prinzip mit Suchtpotenzial ▲ Zwei Handlungsstränge (Gut/Böse) ▼ Zu wenige Rätsel und Aufgaben ▼ Zaubern sind unspektakulär
Grafik	Detaillierte isometrische Grafik. Leider ohne Zwischensequenzen. 2 GRAFIK
Sound	Standard-Musikunterlegung und Geräusche, überzogene Stimmen. 3+ SOUND
Steuerung	Einfache Tastenbelegung, nur das Umschalten zwischen Zaubern nervt. 2 STEUERUNG
Fazit	Typisches, kopfloses Action-RPG im Norrath-Universum. Dank der Multiplayer- und Online-Modi bleibt es auch für längere Zeit interessant. WERTUNG 2+

INKLUSIVE
MIKROFON



PARTY DEN GANZEN TAG
UND JEDE NACHT!



DIE GRÖSSTE MARIO-PARTY ALLER ZEITEN
Warne deine Nachbarn: Eine Party wie MARIO PARTY 6 gab es noch nie! Spiele über 80 durchgeknallte Minigames gegen bis zu 3 andere Mitspieler! Die Party steigt auf neun riesigen Spielfeldern – und immer dann, wenn der Tag zur Nacht wird, ändert sich das Spielfeld! Mit neuen Figuren und Features, neuen Herausforderungen und Minigames, die es zu feiern gilt! Schließ das völlig neue Nintendo GameCube Mikrophon an und lass es in ausgewählten Minigames krachen!
Bist du bereit für die härteste Feier aller Zeiten?

MARIO PARTY 6
Exklusiv für Nintendo GameCube



MARIO PARTY 6



Ab 18. März im Handel.

BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30

Zurück an die Front, Soldat! Und nehmen Sie Ihre Kollegen gleich mit. Befreien Sie Europa mit durchgeladenem MG und einer Prise Taktik!

PC

P

X



▲ **VOGELPERSPEKTIVE:** Die taktische Karte sorgt für bessere Übersicht. Befehle erteilen dürfen Sie hier aber nicht!



▲ **EINGEKESSELT:** Während Sie von Ihren Kameraden beschützt werden, attackieren Sie den Feind aus einer besseren Position.



▲ **MAKABER:** Grabsteine und Friedhofsmauern müssen als Deckung herhalten.



▲ **SCHARFSCHÜTZE:** Vom Kirchturm aus dirigieren Sie Ihre Mannen und erledigen die anrückende Meute.



▲ **AUFGEWÜHLT:** Explosionen wirbeln Dreck und Staub auf und erschweren so die Sicht. Während sich Ihre eigenen Kameraden mit dem Werfen von Granaten zurückhalten, machen die KI-Schergen fleißig Gebrauch von den Sprengkörpern.

Das die Jungs von Gearbox gute Spiele entwickeln können, haben sie bereits bewiesen. Die PC-Umsetzung von "Halo" spricht diesbezüglich eine deutliche Sprache. Mit dem Team-basierten Shooter "Brothers in Arms: Road to Hill 30" jedoch betreten die Entwickler Feindesland – schließlich tauschen sie den rauen Einzelkämpfer gegen einen verantwortungsbewussten WWII-Truppenkommandeur aus. Finden Sie in unserem Test heraus, ob diese Mission scheitert, oder ob die Waffenbrüder einen Hit feiern dürfen.

STORY: Wir schreiben das Jahr 1944. Europa wird vom Zweiten Weltkrieg erschüttert. Am 6. Juni beginnen die alliierten Streitkräfte die berühmte Invasion der französischen Normandie. Mit Schiffen und Flugzeugen landen Tausende von Soldaten am Strand von Omaha Beach – unter ihnen auch die 101. Fallschirmjägerstaffel rund um Sergeant Matt Baker. Seine Mannen haben wirklich Pech: Kaum befinden sie sich über dem Zielgebiet, nehmen deutsche Flugabwehrgeschütze ihren Flieger unter Beschuss und zwingen die Soldaten zum Not-Abprung.

Sie gehören zur Besatzung der abgeschossenen Maschine. Erst nach und nach stoßen Sie auf die übrigen Kameraden und durchleben nun in einer 19 Missionen umfassenden Kampagne die

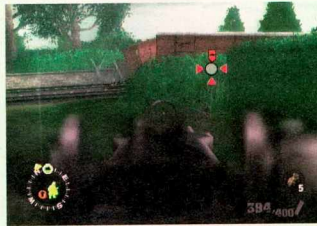
neun entscheidenden Tage der Invasion. Die Darstellung der realen Hintergrundgeschichte wird in kleinen Zwischensequenzen und Monologen des Hauptcharakters erzählt und erinnert an Hollywood-Streifen wie "Der Soldat James Ryan" oder die TV-Serie "Band of Brothers". Kaum verwunderlich also, dass das Pathos zuweilen förmlich aus dem Bildschirm quillt und gelegentlich ganz schön auf die Tränendrüsen gedrückt wird. Ähnlich wie in Filmen bleiben die verschiedenen Interpretationen der Themen "Zweiter Weltkrieg" sowie "Kameradschaft und Ehre unter den Soldaten" einfach Geschmackssache.

SPIEL: Im Gegensatz zu Genrekonkurrenten wie "Call of Duty: Finest Hour" brüstet sich "Brothers in Arms: Road to Hill 30" damit, zusätzliche Team-basierte Taktikelemente ins Spiel zu bringen. So dauert es nach einigen Einführungssequenzen nicht sonderlich lange, bis Sie erstmals einen willigen KI-Kameraden durch die Landschaft scheuchen dürfen. Per Tastenkombi geht der Kollege in Deckung, gibt Ihnen Feuerschutz oder stürmt gar das anvisierte Ziel.

Sämtliche Anweisungen werden in der First-Person-Perspektive vorgenommen und mithilfe des eigenen Fadenkreuzes koordiniert. Für eine bessere Übersicht sorgt ein Kartenbildschirm, in



▲ **EXTRAS:** Als Belohnung fürs Durchspielen gibt's Dokus und Zusatzinfos.



▲ **ATTACKE:** Vom Panzer aus weisen Sie die Truppe an, den Feindposten zu stürmen.



▲ **SONNTAGSAUSFLUG?** Stellenweise agieren die KI-Kameraden unmotiviert.



▲ **GUERRILLA-TAKTIKEN:** Die Deutschen haben sich in französischen Bauernhäusern verschanz. Ohne geeignete Strategie geht das gesamte Team drauf. Also schleichen Sie sich von hinten an den MG-Schützen heran, während die Jungs Feuerschutz geben.



▲ **TEAMBESPRECHUNG:** Häufig recht melancholische Zwischensequenzen dienen als Einleitung für die folgende Mission.



▲ **PECH GEHAHT:** Jeder feindliche Treffer wird angezeigt. Hier hat gerade Kamerad Obrieski das Zeitliche gesegnet.

dem Sie die Landschaft inklusive Zielen, Feinden und eigener Truppe aus der Luft beäugen können – Kommandos dürfen Sie hier allerdings nicht geben! Das größte Problem: Der Blickwinkel macht präzise Anweisungen sehr schwer. Gerade wenn Sie schräg auf ein Objekt schauen, kommt es immer wieder zu Problemen. Nur selten suchen die frisch gebackenen Soldaten Deckung oder den kürzesten Weg. Vielmehr rennen sie oftmals direkt in das feindliche Feuer hinein oder stellen sich vor eine Mauer anstatt dahinter – ärgerlich!

Wirklich spannend wird es erst, wenn Sie in der zweiten Hälfte des Spiels wenigstens zwei Truppen à drei Mann befehligen dürfen. Dann kommt die taktische Komponente so richtig zum Tragen. Während das eine Team die verschanzten Gegner unter Feuer nimmt, attackiert die andere Gruppe die Gegner von den Flanken aus. Anrückende Panzer werden kurzerhand mit der Bazooka oder mit einer todesmutig in das Führerhäuschen gestopften Granate erledigt.

Die Missionen sind erfreulich abwechslungsreich und überraschen immer wieder mit neuen Wendungen. Mal müssen Sie eine gut bewachte Brücke sprengen, mal ein von Deutschen überanntes Dorf einnehmen. Die Lernkurve steigt dabei steil an: Haben Sie erst mal raus, wie die

Verteidigung der Nazis tickt, sind strategisch wertvolle Angriffe trotz kleinerer Gameplay-Macken kein Problem mehr.

Auf Sanitäter müssen Sie in Ihrer 20 Mann starken Truppe verzichten. Kommen Sie an einer Stelle partout nicht weiter, bietet Ihnen das Programm anstatt dessen die vollständige Heilung sämtlicher Soldaten an – nett!

Waffenstarrende Mehrspieler-Freunde dürfen auf zehn mitgelieferten Karten entweder im Splitscreen zu zweit oder online mit bis zu vier Spielern in die Schlacht ziehen. Dabei übernimmt jeder menschliche Rekrut das Kommando über einen Trupp von drei KI-Soldaten.

FAZIT: "Brothers in Arms: Road to Hill 30" hat uns ein wenig enttäuscht. Die ansonsten so fitten Entwickler von Gearbox haben es nicht geschafft, das vorhandene Potenzial komplett auszuschöpfen. Zu viele kleine Fehler stehen einem Hit-Prädikat im Wege: Warum reagieren meine Kameraden nicht immer richtig? Wieso ertönt die hervorragende Musik so selten? Weshalb fliegen die Granaten so seltsam? Dennoch: Trotz aller Macken ein gutes Spiel, das mit Taktik-Elementen und gelungener Atmosphäre für frischen Wind im WWII-Shooter-Genre sorgt! **OB**

TESTERGEBNIS					
BROTHERS IN ARMS					
System	PC	PC	PS2	Xbox	
Erscheint	17.03.	17.03.	17.03.		
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro		
Zu beachten	Der Test bezieht sich auf die Fassungen für PS2 und Xbox. Die PC-Version ist inhaltlich identisch.				
Spiele-Infos		Genre Taktik-Shooter			
		Hersteller Ubisoft			
		PC-Anforderung SSE4 (S. 95)			
		Spieleranzahl 1-2 (4 LAN/online)			
		Schwierigkeit einstellbar			
		Speichern Speicherpunkte			
		Texte/Sprachen deutsch/deutsch			
		Altersfreigabe ab 18			
www.brothersinarmsgame.com					
Pro & Contra		▲ Gelungene Atmosphäre ▲ Abwechslungsreiche Levels ▲ Taktische Elemente ▼ Ruckler (vor allem auf der PS2) ▼ Logikfehler und KI-Schwächen			
Grafik	Frankreich von seiner besten Seite – aber mit einigen Grafikfehlern.			2	GRAFIK
Sound	Erstklassige Sprachausgabe und Effekte, stimmige Musik.			2+	SOUND
Steuerung	Prinzipiell gut, durch die 3D-Umgebung stellenweise aber ungenau.			2	STEUERUNG
Fazit	"Brothers in Arms" kommt nur langsam in Fahrt, fesselt dann aber: Viele kleine Macken verhindern das VGA-Hit-Prädikat.			2	WERTUNG

ACT OF WAR: DIRECT ACTION

Ölreserven können Kriege auslösen, das wissen wir nicht erst seit dem Irakkrieg. Atari prophezeit, dass sich daran sobald nichts ändern wird.



▲ DYNAMISCH: Während der Mission werden immer wieder neue Aufgaben für Sie eingeblendet.



▲ DAS ENDE NAHT: Die Cruise-Missile der U.S.-Armee ist mit einem nuklearen Sprengkopf versehen.



▲ GEWALTIGE TANKS: Die Geschosse der Paladin-Panzer sprengen ganze Häuserfronten auseinander – inklusive gegnerischer Soldaten, die sich in den Gebäuden verschanzen. Ein gutes Mittel, um sicher durch die Straßen zu gelangen.



▲ DVD ODER SPIEL? Bereits erledigte Kapitel können Sie jederzeit wiederholen.



▲ ALLES GUTE...: Ist der Comanche-Helikopter mit Hellfire-Raketen bestückt, haben Ihre Gegner nichts zu lachen.

Hohe Ziele: Das bislang relativ unbekannte französische Team Eugen Systems erklärt Genregroßen wie "Command & Conquer: Generäle" mit seinem Erstlingswerk den Krieg. Ein Stab von rund 80 Entwicklern hat rund drei Jahre lang daran gearbeitet, einen spielerischen Volltreffer zu landen. Mit Erfolg!

STORY: Im Jahr 2010 leidet die Menschheit unter einer globalen Energiekrise. Die Ölproduktion wird von den fördernden Ländern bewusst knapp gehalten. Noch schlimmer: Immer wieder erschüttern terroristische Anschläge die Welt. Eine skrupellose Organisation, das "Konsortium", steckt hinter den Machenschaften. Finanziert werden die Terroraktionen von gierigen Mineralölgesellschaften. Ziel der Attacken ist die vollständige Destabilisierung der Weltwirtschaft, um durch die ständig steigenden Ölpreise noch höhere Gewinne erzielen zu können. Die Situation eskaliert, als die Anschläge erstmals amerikanischen Boden erreichen. Die U.S.-Regierung reagiert umgehend und beauftragt die schlagkräftige Spezialeinheit Task Force Talon damit, den Ring des Terrors zu zerschlagen.

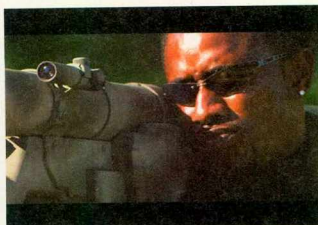
SPIEL: "Act of War" ist ein klassisches Echtzeit-Strategiespiel. Der Spielablauf und die Bedienung erinnern im ersten Moment frappie-

rend an den Klassenprimus "C&C: Generäle". Das Grundgerüst des EA-Titels diente Eugen Systems offensichtlich als Inspiration.

In vielen der 33 Einzelspieler-Kapitel müssen Sie möglichst schnell eine Basis aufbauen, dabei Ressourcen abbauen, um den Cashflow zu sichern, und nach der Rekrutierung einer schlagkräftigen Armee gegnerische Stellungen ausheben. Dabei sorgt die Vielzahl unterschiedlicher Einheiten und Gebäudetypen für deutlich mehr Komplexität als bei vergleichbaren Spielen.

So stehen Ihnen im Verlauf der Schlachten rund 60 verschiedene Einheiten zur Verfügung, die ein ungewöhnlich großes Repertoire an Verhaltensmustern und Aktionen aufweisen: Soldaten agieren auf Wunsch zurückhaltender oder aggressiver, robben über den Boden, verschanden sich hinter Büschen oder Bäumen, nehmen gegnerische Soldaten gefangen (um ihren virtuellen Geldbeutel zu füllen), infiltrieren einen Wolkenkratzer, nachdem sie von einem Hubschrauber auf dem Dach abgesetzt wurden und, und, und...

Bedenkt man, dass sich eine ähnlich große Anzahl verschiedenster Aktionsmöglichkeiten auch bei allen anderen Einheiten und Gebäuden bietet, wird schnell deutlich, wie arbeitsreich sich der Alltag des virtuellen Strategen gestaltet. Zu-



▲ **WIE IM KINO:** 45 Minuten Realfilm führen die Handlung stimmungsvoll weiter.



▲ **DIE BÖSE MACHT:** Das Konsortium dürfen Sie nur im Multiplayer-Modus spielen.



▲ **BOMBENHAGEL:** Drohnen helfen Ihnen dabei, Feindes-Basen gefahrlos zu erkunden.



▲ **GEWALTIGE SALVE:** Jede Fraktion verfügt über eine tödliche Superwaffe. Hier setzt die Task Force Talon gerade ihre superschwere Haubitze ein. Das Nachladen einer solchen Waffe kostet 3.000 Dollar und etwa drei Minuten Zeit.



▲ **WELTREISE:** Das Abenteuer führt Sie auch nach Libyen, London, San Francisco, Ägypten und Russland.



▲ **STRATEGISCH WICHTIG:** Gefangene bringen nicht nur Geld, ihren Häschern winken auch nützliche Erfahrungspunkte.

dem laufen die Schlachten in einem enorm hohen Spieltempo ab, Zeit zum Verschnaufen bleibt während der Gefechte kaum.

Spannend und abwechslungsreich gestalten sich auch die Aufträge. Neben dem erwähnten Basisaufbau gilt es, mithilfe eines Stoßtrupps befreundete Einheiten aus den Klauen der Terroristen zu befreien, feindliche MG-Nester entlang gut befestigter Küstenstreifen mit modernsten Stealth-Bombern auszuheben oder Störenfriede während einer Demonstration vor dem Buckingham Palace zu lokalisieren und auszuschalten.

Leider agiert die KI stellenweise nicht sonderlich klug: Baufahrzeuge legen Gebäude gerne mal so an, dass sie nach getaner Arbeit eingemauert zwischen den Bauwerken festsitzen. Dumm gelaufen. Und auch die Züge des gegnerischen Feldherrn wirken manches Mal wie die Gedankengänge eines Strategie-Azibus. So greift er häufig unentwegt dieselbe Stellung an. Immer wieder lässt er seine Einheiten todesmutig in die Geschütztürme rennen, anstatt eine alternative Route zur Basis zu suchen. Sehr schade.

Als Wohnzimmer-Strategen vermissen wir außerdem eine Kamera, die sich weit genug zoomen lässt. Der auf dem Monitor dargestellte Ausschnitt ist vergleichsweise klein.

Optisch bietet "Act of War" liebevoll bis ins kleinste Detail ausgearbeitete Einheiten, Gebäude und Fahrzeuge, realistische Schattenwürfe aller Objekte, brillant inszenierte Explosionen und komplett deformierbare Gebäudefronten. Beeindruckend! Besitzer schwächerer Rechner müssen sich jedoch mit einer deutlich abgespeckten Optik begnügen.

FAZIT: Das erste Werk von Eugen Systems ist ein strategischer Volltreffer. Die Missionen gestalten sich nicht allzu fordernd, sind jedoch dank der immer wieder neuen Zwischenziele vielfältig und unterhaltsam. Zudem punktet "Act of War" durch eine überragende Optik, die fesselnde Thriller-Story, intuitive Bedienbarkeit und cineastische Zwischensequenzen, die im Strategie-Genre ihresgleichen suchen.

Schade, dass die Entwickler in den wichtigen Punkten Künstliche Intelligenz und Kamerareinstellung nachlässig waren. Leider wird auch das Sichtfeld der gegnerischen Einheiten nicht angezeigt, wodurch in manchen Missionen in den eigenen Reihen Unsicherheiten entstehen. Trotz dieser Schönheitsfehler ist Eugen Systems aber ein toller Einstand gelungen, der Echtzeit-Strategen endlich mal wieder in einem Szenario der Gegenwart agieren lässt. SZ

TESTERGEBNIS

ACT OF WAR: DIRECT ACTION

System	PC	PC
Erscheinung	17.03.	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Amazon verkauft "Act of War" inklusive einer Bonus-Multiplayer-Map mit dem Szenario "Washington D.C."	
	Genre	Echtzeit-Strategie
	Hersteller	Atari
	PC-Anforderung	High-End (S. 55)
	Spieleranzahl	1-8 (8 online)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 16	
www.atari.de		
Pro & Contra	▲ Detaillierte, spektakuläre Grafik ▲ Spannende Story ▲ Professionelle Filmsequenzen ▼ Kamera nicht weit genug zoombar ▼ Teils schwache KI	
Grafik	Bei entsprechender Hardware das bisher schönste Strategiespiel.	1 GRAFIK
Sound	Von einem Orchester eingespielter Soundtrack und tolle Effekte.	1 SOUND
Steuerung	Standard-Steuerung, Übersicht leider nicht perfekt.	2+ STEUERUNG
Fazit	Optischer Genre-Überflieger mit abwechslungsreichem Spielablauf und genialer Präsentation. Trotz KI- und Übersichtsängeln ein Strategie-Highlight.	WERTUNG 1-
		

DIE SIMS 2

WILDE CAMPUS-JAHRE

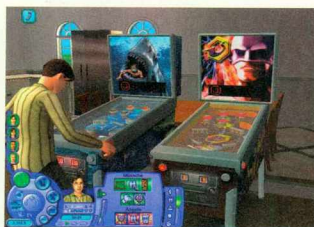
ADD-ON



Eins, zwei, alle: "Die wilden, wilden Jahre, fangen auf dem College an..." Spaß in allen Lebenslagen – wäre da nur nicht die elende Lernerei!



▲ **FLIEGEN LERNEN:** Statt ihre Leistungen zu verbessern und damit ihr Ausfliegen zu vermeiden, schweben unsere "vorbildlichen" Studenten im siebten Himmel. Richtig geraten: Daran ist die etwas überdimensionierte Wasserperle nicht ganz unschuldig.



▲ **GEWINNEN LERNEN:** Unsere Studi-WG ist Flipper-süchtig. Dank Top-Grafik schauen wir aber auch recht gerne zu.



▲ **FEIERN LERNEN:** Bei der Sportparty schauen wir Fußball, Boxen und Golf. Rechts am Bildrand: Die blöde Kuh.

Die erste Erweiterung schickt die virtuellen Persönchen aufs College. Dort erleben sie alle Freuden und Anstrengungen der Studienzeit.

UMFANG: Zu Beginn heißt's ganz traditionell: Welche Nachbarn hätten's denn gern? Im spießigen Örtchen Schönsichtungen werden Neuankömmlinge mit Argusaugen betrachtet, während in Merkwürdighausen selbst Aliens nicht besonders auffallen und gerne geduldet sind. Egal jedoch, wo Sie Ihre Studenten platzieren – Schwimmbad, Café, Uni & Co sind vorhanden.

SPIEL: Das College-Leben bringt Neuerungen in die Welt der Sims. So ist im Studentenwohnheim anfangs nur Ihr eigenes Zimmer einsehbar, während Sie die anderen Räume erst nach und nach betreten dürfen. Die neuen Wünsche und Ängste Ihrer Lieben drehen sich um soziale Kontakte ("American Pie" lässt grüßen), aber auch um die akademische Laufbahn. Um diese anzukurbeln, wählen Sie aus elf Hauptfächern die passenden. Dann wird eifrig gebüffelt: Sie besuchen Vorlesungen und schreiben Hausarbeiten. Während gut gelaunte Sims automatisch zum Unterricht gehen, muss man misstrauische Naturen regelrecht zum Lernen prügeln. Oder man nutzt das neue Einfluss-System und überredet Kommilitonen dazu, lästige Hausaufgaben

oder sogar Aufräumarbeiten zu übernehmen. Die nötigen Einfluss-Punkte erhält Ihr Sim, wenn er Freundschaften schließt und sich nach und nach zu Everybody's Darling mausert.

Als Student sind Sie meist recht klamm. Mit einem Job als Tutor, Musiker oder als Geldfälscher können Sie Ihr mageres Budget jedoch aufbessern und dann irgendwann in grundlegenden Anschaffungen wie einen Billardtisch oder eine Wasserperle investieren. Streber ergattern ein Stipendium – die sind dann fein raus.

Humor spielt erneut eine tragende Rolle. Neben abgedrehten Laufbahn-Belohnungen wie dem Heimset für plastische Chirurgie gibt's massenhaft witzige Animationen: Eine Sims-Kissenschlacht wollten wir schon immer mal miterleben!

FAZIT: Maxis hat's mal wieder geschafft – das Studenten-Add-on sprudelt nur so vor Ideen und Gags. Doch Vorsicht: Es macht zwar Spaß, den Sims beim Billardspielen oder beim Flippern zuzusehen, doch wird Ihnen ein erfolgreicher College-Abschluss nicht etwa geschenkt. Effektives Zeitmanagement ist gefragt – auch der Spieler muss sich hier gehörig disziplinieren. Aber das ist nur fair, schließlich muss ein Studi-Sim Lernen, Parties und Sex ja auch unter einen Hut bringen. SZ

TESTERGEBNIS

DIE SIMS 2 – WILDE CAMPUS-JAHRE			
System	PC		
Erscheint	10.03.		
Preis	30 Euro		
Zu beachten	Das Add-on läuft nur in Verbindung mit dem Hauptspiel "Die Sims 2", das bei der Installation erweitert wird.		
	Genre	Simulation	
	Entwickler/Herst.	Maxis/EA	
	PC-Anforderung	Standard (S. 55)	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/simisch	
	Altersfreigabe	frei	
Pro & Contra		▲ Spannendes, motivierendes Studieleben ▲ Gags am laufenden Band ▲ Sinnvolles "Überreden zu"-Feature ▲ Abgedrehte neue Gegenstände ▼ Schwerer als das Hauptspiel	
Grafik	Liebvolle 3D-Optik, neue Animationen, vielfältiges TV-Programm.		2+
Sound	Authentische Soundeffekte, Songs (!) und Sprache aus Simisch.		1
Steuerung	Steuerung wie gehabt, mittlerweile wirkt das Interface überladen.		2
Fazit	Sehr gelungene Add-on-Premiere mit witzigen Ideen, herrlichem Humor und einem Thema, das gleichzeitig anspruchsvoll und sehr spassig ist.		WERTUNG 1

"Endlich: Ein Action-Rollenspiel mit humorvollen Dialogen. Die Beschwörungskünste des Barden bringen frischen Wind ins Genre. – SEHR GUT" – Gamepro 03/05

The BARD'S TALE™

**AB MÄRZ
IM HANDEL!**



www.thebardstale.com



PlayStation.2



INXILE™
entertainment



UBISOFT™

© 2005 inXile entertainment. All rights reserved. The Bard's Tale is a trademark or registered trademark of inXile entertainment in certain countries, and is a trademark or registered trademark of Electronic Arts Inc. in certain other countries where it is used under license. inXile entertainment and the inXile logo are trademarks of inXile entertainment. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. "X" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or in other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks are property of their respective owners.

DOOM 3



Erneut öffnet die Hölle ihre Tore. Ob sich die fiesen Monster auch auf der Xbox wohl fühlen?



▲ **AB 18:** Aus Jugendschutzgründen dürfen wir Ihnen nicht zeigen, wie sich die Sägeblätter in das Fleisch des Imps fräsen.



▲ **AB ZUM ZAHNARZT:** Der Cacodemon hat zwei mächtige Kauleisten und nutzt diese für seine gewaltigen Biss-Attacken. Mit der Schrotflinte wollen wir den Riesenschädel runterholen, bevor er uns zu tief in sein Maul blicken lässt.

MULTIPLAYER

DER MEHRSPIELER-PART WURDE IM VERGLEICH ZUR PC-VERSION AUFGEBOHRT:

■ KOOPERATIONS-MODUS FÜR ZWEI SPIELER

Rund die Hälfte der Einzelspieler-Levels dürfen Sie sowohl per System-Link als auch über Xbox-Live im Duett absolvieren.

■ MULTIPLAYER-MODI

- (Team-) Deathmatch, Tournay (Turnier-Deathmatch), Last Man
- Maximal vier Spieler
- Fünf Maps (genau wie in der PC-Version)

■ HEADSET-UNTERSTÜTZUNG



▼ **LIMITIERT:** Multiplayer-Matches sind leider auf vier Spieler begrenzt.

Verdamm, irgendwas läuft da schief! Erst vor wenigen Monaten hab ich auf meinem PC das gesamte "Doom 3"-Gesocks in die Hölle zurückgeschickt. Und jetzt quetschen sich dieselben Kreaturen zähnefleischend aus meiner Xbox. Langsam macht ihr Drecksviecher mich richtig sauer – hört ihr?! Aber ihr wollt es ja nicht anders. Ich pack jetzt meine Kettensäge und dann werdet ihr euer Comeback ganz schnell bereuen!

STORY: Da es sich bei der Xbox-Fassung um eine Eins-zu-eins-Umsetzung des PC-Spiels handelt, ist die Story unverändert: Wir schreiben das Jahr 2145 und befinden uns auf dem Mars. In einer Forschungsstation der Union Aerospace Corporation öffnen Wissenschaftler bei ihren Experimenten ein Portal zur Hölle. Wo vorher noch harmlose Akademiker und Sicherheitspersonal ihren Tätigkeiten nachgingen, toben nun kreischende Teufelskreaturen und schlurfende Zombies – und der Spieler steckt mittendrin!

SPIEL: Einzige wichtige Neuerung gegenüber der PC-Version ist der Kooperations-Modus. Dabei können Sie zwei Konsolen miteinander vernetzen oder sich über Xbox Live gemeinsam den Weg in die Hölle frei ballern. Schade: Die Levelanzahl verringert sich gegenüber dem Einzelspieler-Modus von 41 Maps auf 20 Missionen.

Auch Höllenkreaturen legen Wert auf Fairplay und so sind die Monster-Teams im Duett-Modus doppelt so groß – es soll ja nicht zu einfach werden. Die Vorgehensweise ist aber in der Regel dieselbe wie im Singleplayer: Sie leuchten dunkle Räume aus und warten, bis sich ein Widersacher ankündigt. Dann schnappen Sie sich aus Ihrer Ausrüstung eine Wumme und schicken ihm einige Kugeln entgegen. Den feindlichen Geschossen weichen Sie mit Seitwärtsschritten aus und machen mit der Auto-Aiming-Funktion das Knochengestüst der Kreatur sichtbar. Die "Halo 2"-ähnliche Controller-Steuerung geht dabei schnell in Fleisch und Blut über und bietet sogar ein Schmankerl: die Quicksave-Funktion.

Für die außergewöhnlich fesselnde Atmosphäre von "Doom 3" sind vor allem die abstrusen Monsterkreationen verantwortlich, wie etwa der Cherub, eine Mischung aus Fliege und Kleinkind! Lassen Sie sich von seinem Anblick aber nicht täuschen – er ist flink und im Nahkampf gefährlich! Das Gleiche gilt für den Riesenkopf Cacodemon oder den Wachhund Pinky Demon. Am besten verteilen Sie deren Blut, noch bevor sie Ihnen zu nahe kommen. Gegen die monströsen Obermotze wie den Hellknight oder den



▲ **ABGETAKELT:** Der Commander-Zombi scheint sich nicht besonders gut zu fühlen.



▲ **ABGESANDTER:** Als Vorbote der Hölle tritt uns der Maggot erst spät gegenüber.



▲ **ABSCHRECKUNG:** Die Auftritte der Bösewichter werden filmreif inszeniert.



▲ **ABSCHUEHLICH:** Elefanten gelten gemeinhin als friedfertige Geschöpfe. In Doom 3 heißen die Dickhäuter Mancubus und besitzen zwei bedrohliche Geschütze als Armersatz. Was machen die Jungs nur, wenn mal der Rüssel juckt?



▲ **ABWÄRTS:** Diese schleimartige Masse bewegt sich von der Decke Richtung Boden. Ist die Sulze etwa lebendig?



▲ **ABBLENDLICHT:** Eine sinnvolle Vorgehensweise im Kooperations-Modus: Einer leuchtet, der andere ballert.

Mancubus helfen ohnehin nur schwere Geschütze. Die vernichtendste Waffe in "Doom 3" ist seit jeher die Big Fucking Gun (BFG). Die fehlt im dritten Inferno ebenso wenig wie Raketenwerfer, Chaingun oder Plasmagewehr. Am schnellsten metzeln Sie mit der Kettensäge. Ein Sturmangriff und – ritsch, ratsch – machen Sie kurzen Prozess. Praktisch ist der Soul Cube, den man erst spät im Spiel erhält. Schleudert man das würfelförmige Artefakt auf einen Gegner, entzieht der Soul Cube diesem die Lebensenergie und überträgt sie gleichzeitig auf den Spieler. Schade: Keine der Wummen verfügt über einen Sekundär-Modus.

Der zweite der insgesamt vier Schwierigkeitsgrade ist zu Beginn noch gut zu schaffen, zieht aber etwa ab der Hälfte des Spiels mächtig an. Leichter wird's, wenn Sie brav jede Ecke mit der Taschenlampe untersuchen. Einerseits verbergen sich dort gelegentlich Zombies, zum anderen sind hier Medipacks, Munition und Rüstungs-Upgrades versteckt. Während unseres Tests kam es leider ei-

nige Male zu KI-Aussetzern und die Spielfigur ist geradewegs an die Mauer gelaufen. Zum Glück bleibt dies aber die Ausnahme.

Audiovisuell ist "Doom 3" über jeden Zweifel erhaben. Für Xbox-Verhältnisse sind die Licht- und Schatteneffekte grandios und die gute Bildrate geht, wenn überhaupt, nur in einzelnen Koop-Modus-Szenen leicht zurück. Dazu sorgt die supergeniale 5.1-Soundkulisse für eiskalte Angstschaue!

FAZIT: Wir als Fans des PC-Originals hatten himmelhohe Erwartungen und die höllisch gute Xbox-Fassung hat uns nicht enttäuscht. Auch auf Microsofts Spielekiste fasziniert "Doom 3" mit einzigartiger Horror-Atmosphäre, abstrusen Monsterkreaturen und einem hervorragenden, wenngleich auch verglichen mit dem Solo-Modus deutlich kürzeren Kooperations-Modus. Aber selbst id Software's Hölletrip ist nicht ohne Schwächen: Die eintönige Levelarchitektur, ein nur durchschnittliches Waffenarsenal sowie das getriggerte Aufpoppen der Gegner stören über die gesamte Spielzeit hinweg. Zudem sind die Multiplayer-Matches auf vier Spieler begrenzt. Und so schrammt "Doom 3" auf der Xbox knapp an der Bestnote vorbei.

AZ

TESTERGEBNIS

DOOM 3

System	PC	PC	Xbox
Erscheint	erhältlich	04.04.	
Preis	50 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Unser Test bezieht sich auf die neue Xbox-Fassung. Für PC erscheint in Kürze das Add-on "Resurrection of Evil".		
	Genre	Ego-Shooter	
	Entwickler/Hersteller	Vicarious/Activision	
	PC-Anforderung	High-End (S. 55)	
	Spieleranzahl	1 (max. 4 online)	
	Schwierigkeit	Einstellbar (4 Stu.)	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	jederzeit	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 18	
	www.doom3.com		
Grafik	▲ Gelungener Kooperations-Modus		
	▲ Fesselnde Grusel-Atmosphäre		
Sound	▲ Einzigartige Monsterkreationen		
	▲ Eintönige Levelarchitektur		
Steuerung	▲ Multiplayer auf vier Spieler begrenzt		
	Super Licht- und Nebel-Effekte. Flüssige Grafik. 16:9, Progressive Scan.		
Fazit	Exzellente Waffen-FX und Umgebungssounds. Discrete Musik. 5.1.		
	Zuschaltbare Zielfhile. Veränderbare Tastenbelegung. Headset.		
	Die Invasion geht weiter. Nun bevölkern id Software's Höllekreaturen auch die Xbox. Technisch perfekt. Ego-Shooter mit Gruselgarantie!		
			WERTUNG 1-



MARIO PARTY 6

Jetzt können Sie Mario mal so richtig die Meinung sagen: Nintendos sechstes Minispiel-Potpourri wird mit einem Mikrofon ausgeliefert.



▲ **"RAKETE LOS!"** Hier sehen Sie eines der neuen Minigames mit Mikrofonunterstützung. Sie kommandieren den Spieler auf der riesigen Kampfmaschine, in diesem Fall den fiesen Waluigi. Er feuert auf Ihr Kommando hin Raketen, Lasersalven oder einen Bombenhagel ab.



▲ **KLASSISCH:** Dieses Snowboard-Minispiel gehört zu den konventionellen Varianten, die über simple Tastenfolgen gesteuert werden.



▲ **INNOVATIV:** VGA-Schreiberling Thomas dirigiert seinen Charakter mit dem Mikrofon durch einen Hindernisparcours.

Seltsame Satzketzen schallen durch die VGA-Büros: "Nimm den Stern!", "Lauf!", "Spring!", "Mach schneller, du fauler Klempner!" Aber keine Bange, unsere Redakteure sind noch nicht ganz reif für die Insel. Der Grund für das besondere Mitteilungsbedürfnis heißt "Mario Party 6". Dem Partyspiel liegt ein Mikrofon bei, denn einige Minigames werden sprachlich gesteuert. Das witzige Accessoire soll der zuletzt etwas stagnierenden Serie neue Impulse geben.

STORY: Hey, es ist ein "Mario"-Spiel! Sie erwarten trotzdem eine tief schürfende Story? Bitte sehr: Brighton und Twila – die Sonne und der Mond – sind die Beschützer der Welt von "Mario Party". Doch heliozentrisch wie Brighton nun mal ist, fängt sie mit Twila einen Streit darüber an, wer von beiden denn nun beeindruckender sei. Um wieder für eitel Sonnenschein am Himmelszelt zu sorgen, schmeißen Mario und der Rest der Nintendo-Bande ein gigantisches Fest.

SPIEL: Der Party-Modus ist somit die Hauptattraktion. Bis zu vier Partylöwen lassen hier die Würfel rollen. Die knallbunten Spielbretter sind mit allerlei Aktionsfeldern und Abzweigungen gespickt. Ein verrückter Geschicklichkeitstest beschließt jede einzelne Runde. Bei den mehr als 80 verschiedenen Intermezzi dieser Art

haben die Entwickler ihrer Fantasie freien Lauf gelassen. So schubsen Sie Ihre Kontrahenten von wackeligen Flößen, platzieren Schneebälle in verdutzten Gesichtern oder werfen ein paar Körbe bei einer Streetball-Variante.

Eine witzige Bereicherung sind die Minigames, die Sie mithilfe des zierlichen Mikrofons bestreiten. Mit einfachen Befehlen in deutscher Sprache scheuchen Sie Ihren Charakter beispielsweise durch einen Hindernisparcours oder beantworten Fragen in einem Quiz. Die Spracherkennung funktioniert tadellos – schade nur, dass das Mikro nicht allzu häufig zum Einsatz kommt.

Ist Ihnen das Würfelglück hold und glänzen Sie bei den Minispielen, verdienen Sie sich Goldmünzen, die Sie wiederum für Sterne verpassen. Es gewinnt, wer am Ende des anarchischen Digitalbrettspiels im Besitz der meisten Sterne ist.

FAZIT: Wie schon seine Vorgänger ist auch "Mario Party 6" mehr Update als neues Spiel. Das Mikrofon-Gimmick ist eine lobenswerte Idee und die Sprech-Spiele machen Laune, allerdings hätte die Mikrofon-Unterstützung umfangreicher ausfallen müssen. Dafür ist der Großteil der regulären Minigames dieses Jahr sehr unterhaltsam und der ehemals teils trange Spielablauf wurde gestrafft. **FK**

TESTERGEBNIS

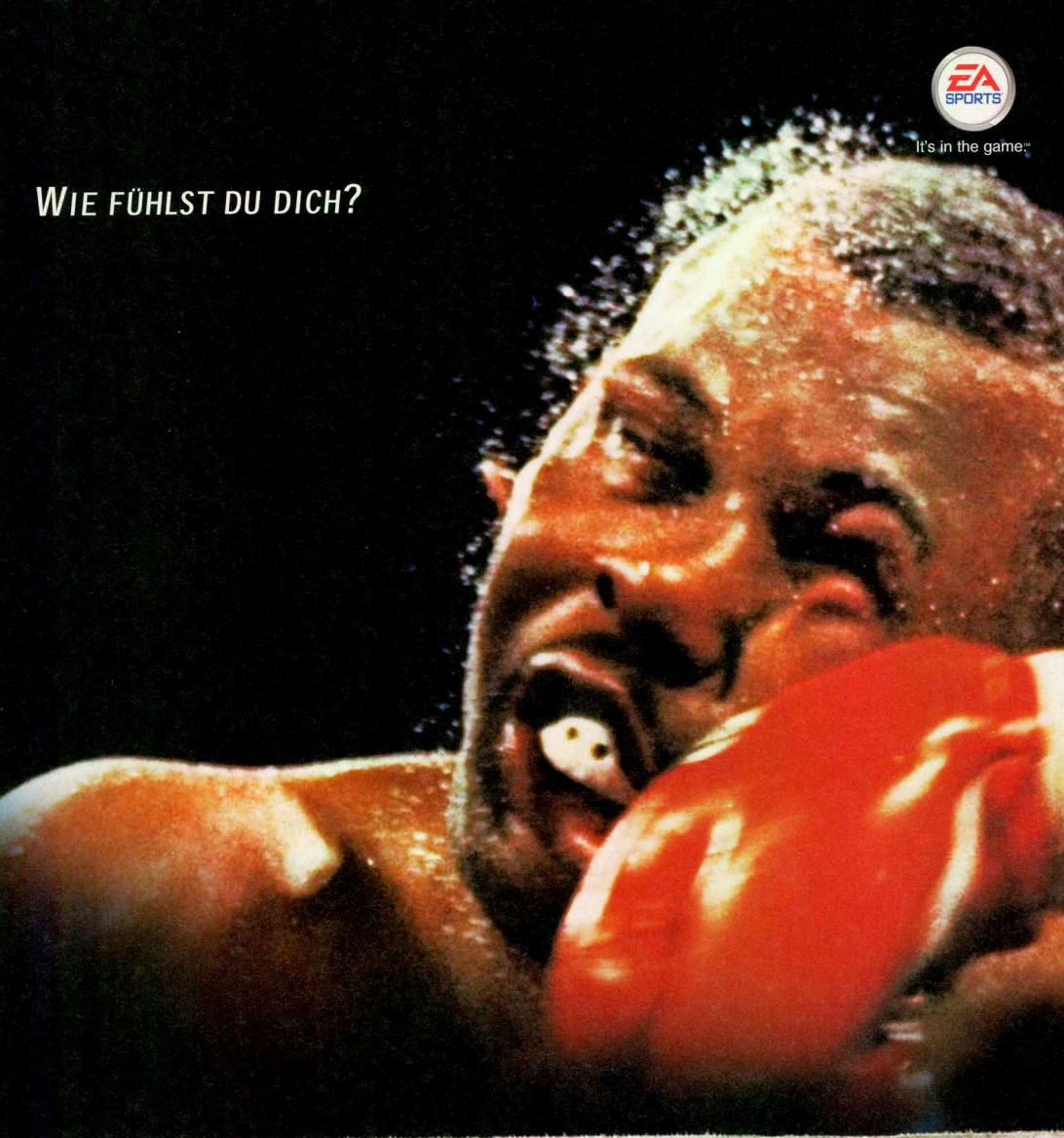
MARIO PARTY 6

System		GC
Erscheint		erhältlich
Preis		60 Euro
Zu beachten	Im Kaufpreis von 60 Euro ist das Mikrofon bereits enthalten.	
	Genre	Geschicklichkeit
	Herst./Entwickler	Hudson/Nintendo
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Pro & Contra	Altersfreigabe	frei
www.nintendo.de		
▲ Intuitives Spielprinzip ▲ Bunttes Minispiel-Sammelsurium ▲ Gelungene Mikrofonunterstützung ▼ Alleine ist's etwas fad ▼ Technisch nur zweckmäßig		
Grafik	Farbenfroh und sympathisch, aber unter den Möglichkeiten des Cube.	3
Sound	Fröhlich-bellungslose Duodeklonen und nette Sound-Samples in Pro Logic II.	3+
Steuerung	Einfach und präzise. Sehr loblich: Erläuterungen von jedem Minispiel.	2
Fazit	Weniger Wertzeiten und mehr Spaß! Mit der Serie geht's wieder bergauf. Die Mikrofonunterstützung ist ein kurzweiliger Bonus.	WERTUNG 2



It's in the game.™

WIE FÜHLST DU DICH?



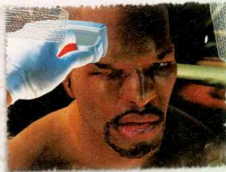
ÜBERWINDE DEINEN INNEREN SCHWEINEHUND! STÄHLE DEINE MUSKELN, TRAINIERE DEINE FITNESS -
BEREITE DICH GUT AUF DEN NÄCHSTEN KAMPF VOR, DENN DER NÄCHSTE GEGNER IST IMMER DER SCHWERSTE.



WENN EIN EA SPORTS™ HAYMAKER
RICHTIG SITZT, BLEIBT NUR NOCH EIN
BOXER STEHEN.



BRING DICH IN FORM ODER UM DEN SIEG,
IN DEM DU DEINEN EIGENEN BOXER
ERSTELLST.



MIT DEM EA SPORTS™ CUTMAN
HEILST DU ALLE WUNDEN.



PlayStation 2



WWW.EASPORTS.DE

© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA and EA in the game, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. Muhammad Ali provided courtesy of G.O.A.T., Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

STAR WARS: REPUBLIC COMMANDO

Vorbei die Zeit der Jedi ist: In LucasArts' neuestem Sternen-Epos geben geklonte Krieger den Ton an. Ob der Rollentausch klappt?

PC

X



▲ **LAVA-PLANET:** Mit dem fiesen Flammenstrahler brutzeln Sie jeden Droiden weg – allerdings ist die Munition dafür sehr knapp.



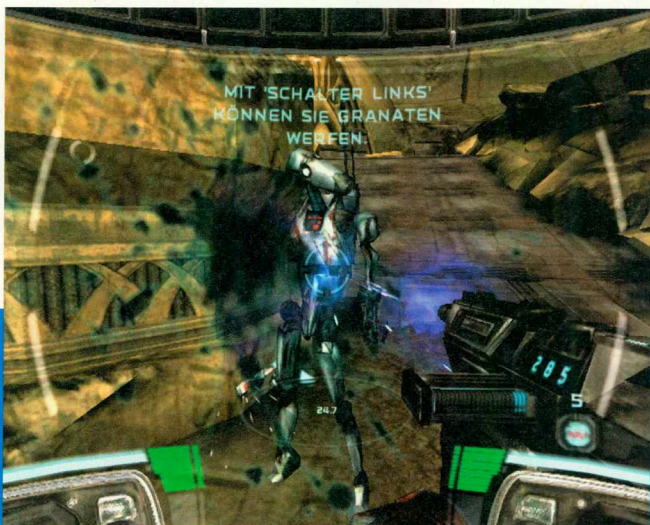
▲ **STELLARER NEBEL:** Geht Ihrem Klon die Energie aus, können Sie einen Kollegen zur Wiederbelebung herbeizitierten.



▲ **RIESENSTERN:** Zwischenbosse wie diesen Spiderbot besiegen Sie nur mit Taktik.



▲ **SUPERNOVA:** Sprengsätze zünden Sie auf Knopfdruck – hoffentlich steht kein Klumpel im Explosionsradius herum.



▲ **KEINE CHANCE DEM STERNENSTAUB:** Spritzt Ihnen Alienblut oder das Öl eines abgemurksten Wachdroiden gegen das Visier, sorgt ein automatischer Scheibenwischer wieder für klare Sicht. Ein unscheinbarer Effekt, der die Detailverliebtheit des Spiels zeigt.

Was für ein Alptraum: Stellen Sie sich vor, Sie kommen morgens zur Arbeit oder in die Schule und alle Kollegen beziehungsweise Mitschüler sehen identisch aus. Keine individuellen Gesichtszüge, keine unterschiedlichen Haar- und Hautfarben – bloß noch humaner Einheitsbrei. Was für uns Erdenbewohner schrecklich anmutet, ist im "Star Wars"-Universum das Non-plus-ultra. Schließlich braucht die Republik eine riesige Klonarmee, um gegen das finstere Separatistenpack bestehen zu können.

STORY: "Republic Commando" handelt von genau dieser gleichförmigen Soldatentruppe: Sie schlüpfen in den Hightech-Zwirn eines Klonkriegers und ziehen gemeinsam mit drei künstlichen Kollegen an die interstellare Front. Die drei Solo-Kampagnen sind zeitlich zwischen den beiden Kinostreifen "Angriff der Klonkrieger" und "Rache der Sith" angesiedelt – Sie erfahren also erste Storydetails zum Abschluss von George Lucas' Sternentriologie! Drei Schauplätze stehen auf dem Einsatzplan: der Wüstenstern Geonosis, ein führungslos im All treibender Raumkreuzer sowie die Wookiee-Heimat Kashyyyk.

SPIEL: Unabhängig vom jeweiligen Szenario bleibt der Spielablauf stets derselbe: Sie stapfen in der Ego-Perspektive durch lineare Polygon-

levels, knallen anrückendes Alien-Gesindel ab und folgen den Anweisungen des Oberkommandos. Allerdings fungiert Ihr kriegerischer Recke nicht bloß als Befehlsempfänger, er darf auch selbst den Kommandanten raushängen lassen: Ihre drei KI-Mitstreiter sind äußerst gefügig und folgen Ihnen aufs Wort beziehungsweise auf Tastendruck. Netterweise erfordert das Erteilen der Befehle kein Militärstudium – blau schimmernde Hologramme zeigen an, wo die willigen Kollegen eingesetzt werden können. Ob Scharfschützenmanöver, Türsprengung oder Hacker-Angriff, jede Aktion lässt sich blitzschnell anfordern. Darüber hinaus empfehlen Sie Ihrem Team über das Befehlsmenü ein aktuell geeignetes Grundverhalten von "Ballert auf alles und jeden!" über "Geordneter Rückzug!" bis hin zu "Stellung halten!".

Wer keine Lust auf derart dominantes Geknall hat, lässt seine CPU-gesteuerten Kumpels autonom agieren – und wundert sich über deren beachtliche Cleverness. Das trickreiche Trio nimmt Bösewichter aufs Korn, geht in Deckung und verarztet sich bei Bedarf an Heilstationen.

Trotzdem verkommt "Republic Commando" nicht zum eiten Schaulaufen der Künstlichen Intelligenz. Ohne Ihr Zutun kämpft die Klonschwadron nämlich auf verlorenem Posten. Ergo greifen



▲ **URKNALL:** Vor jedem Einsatz erläutert ein blaues Hologramm die Missionsziele.



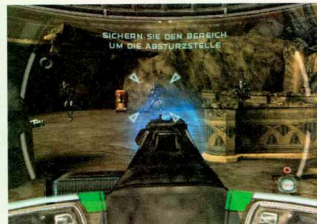
▲ **NACHTHIMMEL:** Im Dunkeln nutzen Ihre Klonkrieger einen Restlichtverstärker.



▲ **SATELLITENAUFNAHME:** Mit dem Sniper-Gewehr zoomen Sie die Feinde heran.



▲ **WANDELSTERNE:** Ihre drei künstlichen Klonkumpans führen Befehle ohne Widerrede aus. Hier lassen wir gerade eine Tür mit einem Sprengsatz aufbrechen – die grünen Hologramme zeigen dabei sämtliche Positionen an, die Ihre Teammitglieder einnehmen.



▲ **BLICK DURCHS TELESKOP:** Wahlweise dürfen Sie auch über Kanne und Korn aufs anrückende Alien-Gesindel zielen.



▲ **GESUNDE GALAXIE:** Zu Boden gegangene Kollegen lassen sich mittels Defibrillator wiederbeleben.

Sie selbst ins rabiate Geschehen ein und zücken den mitgelieferten Schießprügel. Das futuristische Gewehr Ihres Sci-Fi-Söldners spuckt nicht nur infernalische Lasersalven aus, sondern besticht auch durch seine Vielseitigkeit: Dort eine Schraube gelockert, hier ein paar Teile abmontiert – schon wird das Schweizer Taschenmesser unter den Knarren zum Raketenwerfer. Scharfschützen dürfen das Umbauwunder gar in eine zielsichere Sniper-Flinte verwandeln.

Komplettiert wird das Wummenarsenal von diversen Alienprügeln, die Sie den Klauen abgemurkster Gegner entwinden. Stellt sich Ihnen mal ein besonders dicker Halunke entgegen, empfehlen wir den Griff zum Sprengsatz, denn Blendgranaten, EMP-Bomben und TNT-Kapseln räuchern selbst den widerlichsten Fiesling aus.

Wo wir gerade bei widerlichen Schuftens sind: Neben dem solistischen Story-Modus bietet "Republic Commando" auch ein Füllhorn an Multiplayer-Unterhaltung. Gesellig veranlagte Zocker treten zu Online-Scharmützeln mit maximal 16 Teilnehmern an – auf der Xbox wahlweise auch im viergeteilten Splitscreen. An Spielvarianten stehen Deathmatch, Team-Deathmatch, Capture the Flag und Assault zur Verfügung – eine kooperative Kampagne hätte sich angeboten, fehlt aber

unverständlich. Weiterhin enttäuschend: Mehrspieler-Freunde dürfen gerade mal zwischen zwei verschiedenen Figurmodellen (Klonkrieger und Trandoshaner) wählen.

FAZIT: Nomen est Omen: Nach einem rasantem Auftakt verliert "Republic Commando" leider schnell an Fahrt, denn die Missionsziele scheinen aus demselben Klonlabor zu stammen, dem auch die Titelhelden entsprungen sind. Computer hacken, Bomben legen, Droiden umnieten – mehr Ideen haben die Neuronen der Entwickler offensichtlich nicht herbeigegeben. Sieht man von diesem dicken Lapsus ab, kann der Shooter-Neuling überzeugen: Atmosphärische Grafik, äußerst intelligente Mitspreiter und nicht zuletzt eine genial einfache Teamkontrolle sorgen für packende Action-Unterhaltung. Überdies gehört die deutsche Synchronisation zum Besten, was wir in den letzten Jahren hören durften – ein dickes Lob an die beteiligten Sprecher. Umso ärgerlicher, dass der Weltraumabatz keiner stringenten Story folgt, sondern nur lose verknüpfte Aufträge abfeuert. Somit vergeudet "Republic Commando" zwar viel von seinem großen Potenzial, bleibt aber trotzdem ein enorm unterhaltsamer Genrevertreter. TK

TESTERGEBNIS

STAR WARS: REPUBLIC COMMANDO

System	PC	PC	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	50 Euro	50 Euro	60 Euro
Zu beachten	Die Xbox-Fassung steuert sich ungenauer als das PC-Pendant – ansonsten sind beide Versionen identisch.		
	Genre		
	Ego-Shooter		
	Entwickler/Herst.		
	LucasArts/Activision		
	PC-Anforderung		
	Standard (S. 55)		
	Spieleranzahl		
	1 (1-16 online)		
	Schwierigkeit		
	einstellbar		
	Speichern		
	jederzeit		
	Texte/Stimmen		
	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe		
	ab 16		
	www.lucasarts.com		
	Pro & Contra		
	▲ Dichte Schlachtenatmosphäre		
	▲ Intuitive Teamkontrolle		
	▲ Außerst clevere KI-Mitspreiter		
	▼ Belanglose Story mit abruptem Ende		
	▼ Abwechslungsarmer Spielablauf		
Grafik	Grandiose Animationen, detaillierte Texturen – auf der Xbox mit Bildfehlern.		
Sound	Fesselnde Funksprüche, brachiale Effekte, epische Musik in Dolby 5.1.		
Steuerung	Präzises Zielen, herrlich einfache Befehlsvergabe an die Teamkollegen.		
Fazit	Krawall im All: Furios inszenierter Taktik-Shooter mit durchdachter Steuerung. Auf Dauer mangelt's dem Geknalle aber an Abwechslung.		
			WERTUNG
			2+

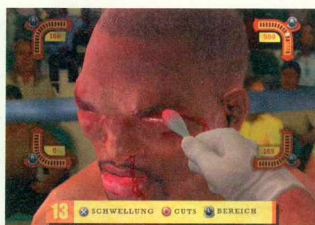
FIGHT NIGHT: ROUND 2



Ein Sequel, das es wirklich faustdick hinter den Ohren hat.
Runde zwei entscheidet EA eindeutig für sich.



▲ **VERDROSCHEN:** Landen Sie einen harten Treffer im Gesicht Ihres Gegners, spritzt Schweiß, später sogar Blut. Geraden wie diese gehen jetzt viel schneller von der Hand – auch mit dem Stick. Außerdem können Sie sich nun gleichzeitig bewegen und zuschlagen.



▲ **VERARZTET:** Mit Watte tupfen Sie die Cuts ab. Per Glatteisen versuchen Sie, die Schwellungen in den Griff zu bekommen.



▲ **VERBESSERT:** Drei verschiedene Trainingsarten stehen zur Wahl. Neu: Das Ergebnis der Übungen ist gut sichtbar.

Als aus "Knockout Kings" "Fight Night" wurde, revolutionierte EA seine Box-Steuerung. Für die zweite Kampfnacht wurde diese Innovation nun konsequent weiterentwickelt.

UMFANG: Sie boxen sich als selbst gebastelter Nobody oder lizenzierte Faustkämpfer aus der Amateurliga bis an die Weltspitze. Während Ihres Siegeszuges durch glamouröse Arenen verbessern sich nicht nur Ihre "inneren Werte", Sie können Ihre frisch antrainierten Muskelpakete sogar sehen. Die Muckis legen Sie sich in den neuen, genial simulierten Übungen zwischen den Fights zu. Von Anfang an dürfen Sie die erboxte Kohle in neue Ausstattung, Effekte beim Einzug oder Profi-Trainer und -Cutmen stecken.

SPIEL: Platzwunden und Schwellungen verarzten Sie nun eigenhändig während der Ringpausen in einem Minispiel (Bild rechts oben). Auch greift EA Ihnen unter die Arme, wenn Sie zu Boden gehen. Wer im ersten Teil Probleme damit hatte, die verschwommenen Bilder der Ringrichter übereinander zu schieben, um wieder auf die Beine zu kommen, darf jetzt aufatmen: Dank Zielmarkierungen fällt das nun wesentlich leichter.

Zudem zoomt das Spiel in einem K.o.-Moment näher heran und Sie können clinchen. Auf diese Weise erholt sich Ihr Boxer wieder ein

wenig. Alles in allem sind die Kämpfe in "Round 2" einen Tick spannender. So können die Karten im Ring durch einen gezielten harten Schlag ganz neu gemischt werden. Solch ein Haymaker, wie er im Boxerjargon genannt wird, wirkt wahre Wunder und bläst einem gestandenen Mannsbild in jeder Situation die Lichter aus. Bei diesen Dampf-hämmern legen Sie sogar die Power fest, die Sie in den Schlag stecken wollen. Darüber hinaus sind Sie mit der Total Punch Control jetzt noch flexibler als im Prequel, denn Sie dürfen sich auch bewegen, während Sie schlagen oder blocken.

Technisch hat sich bei EAs Schwergewicht ebenfalls einiges getan. Die Optik der Athleten bewegt sich auf einem noch höheren Niveau. Sie bekommen feinere Gesichtsanimationen inklusive pochender Wunden, Spiegelungen auf den Handschuhen, mitwippende Muckis und vieles mehr zu sehen.

FAZIT: Sowohl optisch als auch spielerisch kann hier kein Genrekonkurrent mithalten. Alle kleinen Schnitzer des ersten Teils wurden ausgemerzt, die Total Punch Control wurde intelligent weiterentwickelt und neue Features wie der Cutman machen "Round 2" zum Nonplusultra der Konsolen-Boxerei. Lediglich ein Online-Modus fehlt immer noch. **PR**

TESTERGEBNIS

FIGHT NIGHT: ROUND 2				
System	PS2		Xbox	GC
Erscheint	erhältlich		erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro		60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Cube-Besitzer kriegen mehr fürs Geld: den Klassiker "Kriegs Punch-Out" und einen Bonus-Charakter.			
	Genre	Boxen		
	Entwickler/Herst.	EA Chicago/EA		
	PC-Anforderung	-		
	Spieleranzahl	1-2		
	Schwierigkeit	einstellbar		
	Speichern	automatisch		
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch		
	Altersfreigabe	ab 6		
	www.electronic-arts.de			
Pro & Contra	▲ Sehr detaillierte Boxermodelle			
	▲ Geniale Stick-Steuerung			
Grafik	▲ Tolles, überarbeitetes Training			
	▲ Cutman spielbar			
	▼ Kein Online-Modus			
	Scharfes, flimmerfreies Bild und realistische Animationen der Boxer.			
Sound	Aggressive Mucke, tolle Effekte und neuer Kommentator in THX-Sound.			
Steuerung	Überarbeitete und sehr gelungene Total Punch Control mit dem Stick.			
Fazit	Hammerharte Boxsimulation, die durch eine Wahnsinnsopik, eine verbesserte Steuerung und neue Features wie den Cutman überzeugt.			
				WERTUNG
				1

MEIN HANDY-KULT !!



**NEU!
HANDY-VIDEO**

NEU!! Jetzt mit Sound: Hot Movies für Dein Handy!

32003

PERSONAL PICS JETZT FÜR 1.99 Euro

44828	44825	44839	44564	44829
44500	44773	44811	44763	44823
44913	44920	44826	44784	44824

SMS mit: "VGU" + Bestellnummer und einem Namen an 86242* (z.B. "VGU 44418 Heiko")
Pics an deine Freunde schicken? Hinter die Bestellung die Zielfunknummer eingeben!

Sende "Giga" + "VGU" an 87555** (max. 6 Bilder/Monat)
KULTIGE WALLPAPER-JETZT FÜR: 0.99€
FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY BITTE IN HANDY WAP-PUSH AKTIVIEREN

POWER-RINGTONES Poly und Mono!

44828	44825	44839	44564	44829
44500	44773	44811	44763	44823
44913	44920	44826	44784	44824

HANDY-GAMES: DER SCHNELLE ZOCK

NEU im WAP: Über 100 Spiele für mehr als 200 Handtypen verfügbar -
Sende SMS mit "GAME" an die 86677 (normale SMS-KOSTEN!)

SO GEHT'S PER SMS: ONLINE: WWW.GIGAHANDY.DE

Sende "VGU" und Bestell-Nr. an die 86688* z.B. "VGU 42819" für PIX "Mein Land"	Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag Sende "START VGU" + Best.Nr. an die 87555** z.B. "Start VGU 42819" Jedes Logo oder Klingelton fix nur 1,99 €
---	---

Sende "VGU" + Best.-Nr. an 0900 560330* z.B. "VGU 42819"	Sende "VGU" + Best.-Nr. an 914* z.B. "VGU 42819"
---	---

Oder telefonisch: 0190 **856736** ***
für WAP Download sende "LINK" an die 86677*
12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VGU + urspr. Abname zum Beenden, max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket. * max 2,98/SMS für Löscho-Logo oder ZSMS sonst (5,98). ** max 1,86/min (Versand gem. uns AGB)

HOL DIR DEN GENIALEN DISPLAY CLEANER !!!

vorher nachher

Endlich freie Sicht auf dein Display !!!
Bestellnummer **41016**
FÜR NOKIA MIT FARBDISPLAY AUSSER 3650,7650

PLAYBOY: THE MANSION

Sex auf der Couch, Sex im Bad, Sex am Pool, Sex im Bett...

Als Playboy-Gründer Hugh Hefner hat man ganz schön viel zu tun.



▲ **BEISCHLAF:** Beim Akt bleibt das Höschen an – so kann man auch verhüten. Die Bewegungen sind abhängig vom Möbelstück, auf dem Sie sich niederlassen. Richtig aktiv werden darf der Spieler also nicht. Per Knopfdruck beenden Sie die Intimitäten.



▲ **ANMACHE:** Auf Partys mischen Sie sich unter die leicht bekleideten Damen und überreden diese zu einem Fotoshooting.



▲ **VORSPIEL:** Haben Sie einem Mädchen genügend Komplimente gemacht, geht's schnell an's Eingemachte.

Klar, die Sims verkriechen sich auch mal unter der Bettdecke und haben ein feuriges "Techtelmechtel", aber nackte Haut sieht man nur grob verpixelt. Da ist der Konkurrent aus dem Hause Ubisoft schon deutlich freizügiger.

STORY: Sie spielen Hugh Hefner und müssen ein Imperium aufbauen – von ganz unten nach ganz oben müssen Sie es bringen. Dabei geht es um Geld, Ruhm und selbstverständlich um viele nackte Frauen. Hauptziel ist es, jeden Monat eine Ausgabe Ihres Hochglanzmagazins an den Kiosk zu bringen, gespickt mit tollen Artikeln und mit heißen Fotos auf Cover und Centerfold. Neue Kontakte knüpfen Sie auf Ihren eigenen Partys, die Sie andauernd in Ihrer Luxushütte veranstalten.

SPIEL: "Playboy: The Mansion" garniert das Sims-Prinzip mit Elementen einer Wirtschaftssimulation. Anfangs müssen Sie Ihre Bude mit allen für die Heftproduktion notwendigen Utensilien ausstatten. Mit erwirtschafteter Kohle machen Sie Ihren Palast noch prunkvoller und engagieren weiteres Personal. Xbox- und PC-Besitzer haben hierbei mehr Möglichkeiten, da ihr Anwesen größer ist als das von PS2-Zockern.

In den 15 Missionen bauen Sie geschäftliche und private Beziehungen auf, um den Inhalt Ihres Männermagazins stetig zu verbessern. Der wich-

tigste Teil einer Ausgabe sind natürlich die Nacktfotos. Per Knopfdruck halten Sie die sinnlichsten Posen der (halb-)nackten Bunnys fest.

Während der Fotosession räkelst sich Ihr Model, ganz Profi, von alleine auf der Wohndlandschaft und posiert in sexy Stellungen. PC- und Xbox-Playboys können per Knopfdruck ein wenig mitarrangieren und haben zudem längere Filme in der Kamera als PS2-Spieler.

Neben der Veröffentlichung einer Ausgabe haben Sie weitere Ziele vor Augen. Zum Beispiel soll Ihr Freundeskreis um eine bestimmte Persönlichkeit erweitert werden oder Sie müssen mehrere Freundinnen gleichzeitig bei Laune halten.

FAZIT: "Playboy: The Mansion" wirkt unfertig und bietet nach anfänglichem Spaß wenig Abwechslung – immer der gleiche Missionsablauf. Da können auch die erotischen Fotoshootings Ubisofts Hefner-Sim nicht mehr retten. Hier entscheidet nämlich nicht die Perfektion der Pose, sondern immer nur die Konstellation zwischen Fotograf und Mädchen darüber, wie viele Wertungspunkte Sie für ein Bild einheimsen. Nur wer auf eine stark abgespeckte Sims-Variante mit jeder Menge nackter Pixelhaut steht, hat zumindest für kurze Zeit Spaß als virtueller Hugh Hefner. **PR**

TESTERGEBNIS	
PLAYBOY: THE MANSION	
System	PC PS2 Xbox
Erscheint	erhältlich erhältlich erhältlich
Preis	45 Euro 45 Euro 45 Euro
Zu beachten	Die Versionen unterscheiden sich in einigen Bereichen, liegen aber in Sachen Spielspaß auf gleichem Niveau.
Spiele-Infos	Genre Simulation
	Hersteller Ubisoft
	PC-Anforderung Einsteiger (S. 55)
	Spieleranzahl 1
	Schwierigkeit leicht
Pro & Contra	Speichern jederzeit
	Texte/Stimmen deutsch/deutsch
	Altersfreigabe ab 16
www.unleashyourbunny.com	
Grafik	▲ Scharfe Genremischung
	▲ Viele freispielfähige Boni
	▲ Spielablauf zu eintönig
	▼ Nur wenig Tiefgang
Sound	▼ Grafikkfehler, wenige Animationen
	Prälle Pixelbrüste überall, aber Grafikkfehler und etwas karge Texturen.
Steuerung	Soundtrack aus diversen Musikstilen. Mit dabei: Felix Da Housecat.
Fazit	Am PC mit der Maus, Konsolenosern steuern per Controller.
Seelenlose Playboy-Simulation mit scharfen Fotoshootings und Partys ohne Ende. Leider fehlt es an Spannung und auf Dauer an Abwechslung.	
3+ 3 2- 2- 3	

TIMESPLITTERS: FUTURE PERFECT

Gestern, heute, morgen: Zeitreise-Cop Cortez ballert sich zum dritten Mal durch die Geschichte der Menschheit – mit epochalem Erfolg?



▲ **KREATUREN DES TEUFELS:** Im Spukschloss treffen Sie auf kuriose Zombie-Krankenschwestern. Doch Cortez lässt sich nicht verarzten: Er verpasst den ruppigen Damen einfach eine Wärmebehandlung – echt praktisch so ein Flammenwerfer!



▲ **TEUFELSFRAATZE:** Am Ende jeder Mission treffen Sie auf einen Obermotz – leider sind die Bossduelle simpel gehalten.



▲ **TEUFELISCH SCHÖN:** Beim Einsatz von Plasmagranaten verzerrt sich das Bild – nutzen Sie die anschließende Verwirrung!

Undank ist der Welt Lohn: Trotz überschwänglichen Lobes von Seiten der Kritiker blieb die "TimeSplitters"-Reihe stets hinter den Verkaufserwartungen zurück. Teil drei soll nun endlich die Charts stürmen: Unter neuer Flagge (statt Eidos kümmert sich nun Electronic Arts um die Veröffentlichung) und mit zahlreichen Neuerungen eilt "Future Perfect" in Richtung Genre-Thron – sollte man meinen...

STORY: Manche Kreaturen sind einfach zu dämlich. Auch nach zwei verheerenden Niederlagen haben die "TimeSplitters"-Aliens noch nicht genug und wagen abermals den Frontalangriff auf die Menschheit. Und wieder trifft die Brut auf ihren hartnäckigsten Widersacher, den Welt-raum-Polizisten Cortez. In der Uniform des Glatzkopfs kämpfen Sie sich durch 13 Solo-Missionen – vom altmodischen Personenzug über ein viktorianisches Horrorhaus bis hin zur düsteren Sci-Fi-Basis. Wie schon in den beiden Vorläufern hüpf das Bildschirmgeschehen munter von einer Epoche zur nächsten.

SPIEL: Ihre Odyssee durch die Geschichtsbücher hält sich streng an Shooter-Konventionen: Wummen raus, Abzugsfinger lockern und los geht das Schützenfest. Je nach aktuellem Level nutzt Cortez passende Schießsprügel. Während in

der Vergangenheit olle Karabiner zum Einsatz kommen, lockt die Zukunft mit Laserkanonen. Am geselligen Wesen des Helden ändert das Time-Hopping jedoch nichts: Fast immer wird Ihr Rambo von KI-Kumpanen begleitet. Mal trampelt ein Teenie-Girlie hinter Cortez her, mal bietet ein englischer Gentleman seine Unterstützung an.

So richtig in Fahrt kommt die Zusammenarbeit jedoch erst, wenn ein Fahrzeug am Wegesrand steht. Dann klettern Sie hinter das Bordgeschütz eines Trucks, während Ihr CPU-Mitstreiter die Karre durchs Level steuert. Andere Ego-Schießereien fallen nach dem Ende des Story-Modus ins Motivationsloch. Nicht so "Future Perfect". Ballermänner finden im Hauptmenü einen ganzen Sack voller Nebenaufgaben und Mehrspieler-Optionen.

FAZIT: Von wegen "Future", von wegen "Perfect". Die dritte "TimeSplitters"-Episode hält keines ihrer Versprechen und hinkt der Konkurrenz hinterher. Der Zeitreisethriller liefert grafische Stangenware – noch dazu mit diversen Rucklern. Dass "Future Perfect" dennoch eine Ballerreise wert ist, liegt am Drumherum: Bizarre Challenges, wahnwitzige Mehrspieler-Optionen, motivierende Arcade-Turniere – alles drin, alles dran!

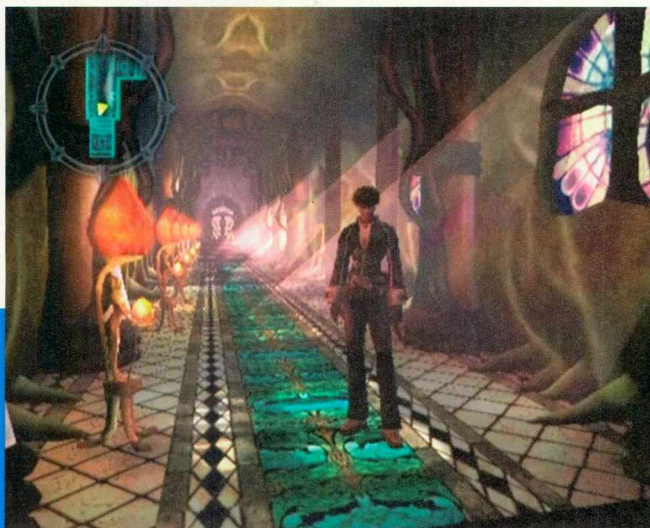
TK

TESTERGEBNIS

TIMESPLITTERS: FUTURE PERFECT					
System		PS2	Xbox	GC	
Erscheint		18.03.	18.03.	18.03.	
Preis		60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Online-Funktionen gibt's nur bei den Fassungen für PS2 und Xbox. Auf dem Cube dürfen maximal vier Spieler ran.				
	Genre	Ego-Shooter			
	Entwickler/Herst.	Free Radical/EA			
	PC-Anforderung	–			
	Spieleranzahl	1-4 (2-16 online)			
	Schwierigkeit	einstellbar			
	Speichern	nach Level			
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 18			
		www.electronic-arts.de			
Grafik	▲ Hervorragende, präzise Steuerung				2- STREIFEN
	▲ Unterhaltsame Präsentation				
	▲ Gigantischer Umfang				
	▼ Solo-Modus nur guter Durchschnitt				
	▼ Technisch reichlich unspektakulär				
Sound	Knallbunte Comic-Optik mit Rucklern, 16:9-Modus, 60-Hz-Option.				2- STREIFEN
	Gelingende Synchro, treibende Techno-Beats, wuchtige Geräusche.				
Steuerung	Präzise, eingängig, clever belegt – so muss sich ein Shooter spielen.				1- STREIFEN
Fazit	Bieder inszeniertes Shooter-Komplettpaket mit müder Story – die grandiosen Nebenaufgaben und der Mehrspieler-Modus reißen es raus.				WERTUNG 2+

SHADOW HEARTS: COVENANT

Hexenjagd in den Wirren des Ersten Weltkriegs: Midways Grusel-Rollenspiel bietet klassische Abenteuerkost ohne Fantasy-Pathos.



▲ **ANSICHTSSACHE:** Wie in Final Fantasy 10 ist die automatische Kamera nicht manuell justierbar. Der kleine Radar oben links im Bild zeigt Ihre unmittelbare Umgebung. Eine komplette Übersichtskarte der teils weitläufigen Dungeons gibt's leider nicht.



▲ **TEAMSACHE:** Ihre Heldentruppe setzt sich aus allerlei schrägen Individuen mit speziellen Kampftalents zusammen.



▲ **NERVENSACHE:** Aktivieren Sie den rotierenden Zeiger des Schicksalsrades im richtigen Moment, gelingt das Manöver.

In letzter Zeit wurden PS2-Spieler nicht gerade mit hochkarätigen Rollenspielen verwöhnt. Umso erfreulicher, dass sich Publisher Midway entschlossen hat, das mittlerweile schon ein wenig betagte Japan-Epos "Shadow Hearts: Covenant" doch noch in Europa zu veröffentlichen.

STORY: Keine fiktive Fantasy-Welt, sondern die gute alte Mutter Erde ist Schauplatz des spannenden Spektakels. Zu Beginn des 19. Jahrhunderts tobt in Europa der Erste Weltkrieg und zudem treibt eine mysteriöse Sekte auf dem Kontinent ihr diabolisches Unwesen. Da zieht der übernatürlich begabte Jüngling Yuri aus, der Bedrohung die Stirn zu bieten. Natürlich bleibt er im Kampf gegen Zombies, Dämonen und Geisterwesen nicht lange alleine, gut ein halbes Dutzend getreuer Kämpfer schließen sich seinem Kreuzzug an. Genau wie Yuri verfügt jeder der freakigen Kompagnons über individuelle Spezialtalente.

Während sich der Hauptheld selbst in verschiedene Monster verwandeln kann, schickt ein Puppenspieler namens Gippetto seine Marionette Cornelia in den Kampf. Der weiße Wolf Blanca beschwört gar die Kräfte des Mondes.

SPIEL: Fans von "Final Fantasy 10" und Co dürften mit "Shadow Hearts: Covenant" auf Anhieb klarkommen. Die wendungsreiche Story

verfolgen Sie in regelmäßigen Zwischensequenzen. Auf Sightseeing-Touren durch Paris, Wales oder Florenz rüsten Sie Ihre Party mit Waffen und Rüstungen aus. Diese Körperpanzer werden Ihre Schützlinge in den rundenbasierten Zufallskeilereien auch bitter nötig haben.

Mit physischen Attacken, vom Helden abhängigen Spezial-Manövern und durchschlagenden Zaubenangriffen heizen Sie den vielgestaltigen Bestien ein. Ein außergewöhnliches Element stellt das Schicksalsrad dar: Egal welche Kampfkombi Sie ausführen wollen, stets müssen Sie zuvor durch reaktionsschnelles Knöpfchen-drücken einen rotierenden Zeiger auf Trefferfeldern aktivieren. Hauen Sie hier daneben, geht auch der nachfolgende Schlag ins Leere.

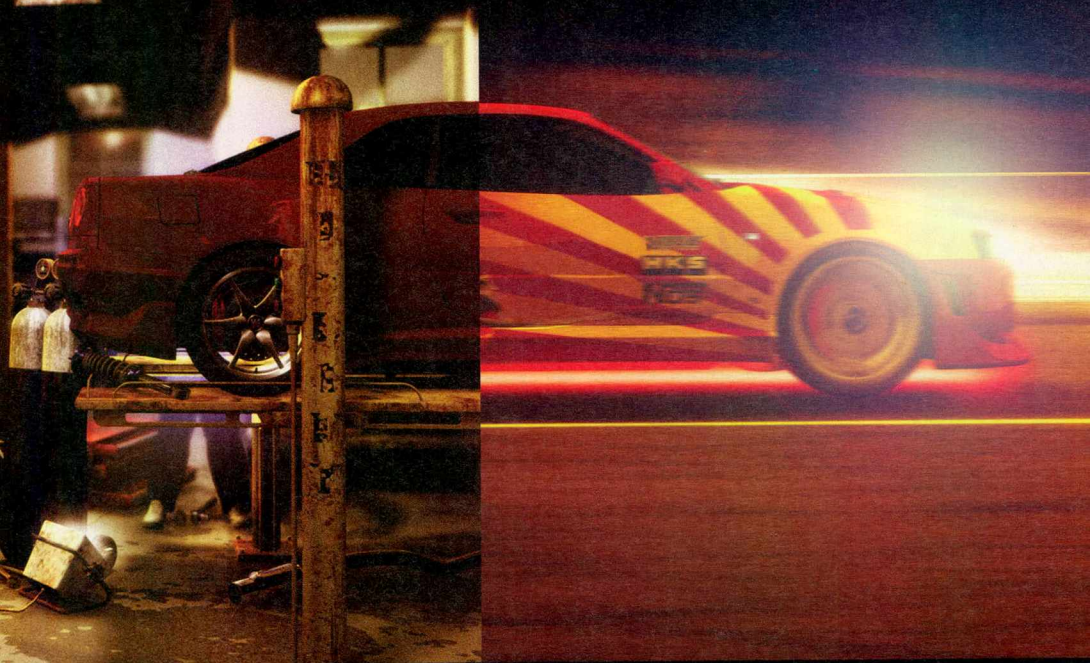
FAZIT: RPG-Fans können wir "Shadow Hearts: Covenant" bedenkenlos ans Herz legen: Ob das angenehm frische Szenario, die coolen Helden, die abwechslungsreiche Geschichte oder das tiefgründige Kampfsystem – Midways Okkult-Opus bietet Abenteurern auf zwei DVDs mehr als 40 Stunden allerfeinste Rollenspielunterhaltung. Einzig die Präsentation kann mit grobschlächtigen Monstern und recht eintöniger Musikkuntermalung nicht in der Oberliga spielen. **GA**

TESTERGEBNIS

SHADOW HEARTS: COVENANT

System	PS2	GRAFIK	2-
Erscheint	11.04.	SOUND	3
Preis	60 Euro	STEUERUNG	2+
Zu beachten	"Shadow Hearts: Covenant" wurde bereits vor anderthalb Jahren in Japan veröffentlicht.		
Spiele-Infos 	Genre	Rollenspiel	
	Hersteller	Midway	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
Pro & Contra	Speichern	Speicherpunkte	
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
	Altersfreigabe	ab 12	
	www.shadowheartscovenant.com		
	▲ Ungewöhnliches Szenario		
	▲ Wendungsreiche Story		
	▲ Vielfältige Charakterentwicklung		
	▼ Mäßige Musikkuntermalung		
	▼ Optisch durchwachsen		
Grafik 	Technisch sauber, minimale PAL-Balken, mäßige Monsterdetails.		2-
	Netter Sound in Dolby Digital, Musikstücke wiederholen sich häufig.		
Steuerung	Ob Kampf- oder Laufsteuerung – durchweg routiniert umgesetzt.		3
Fazit	Rollenspielkost vom Feinsten: Spannendes und abwechslungsreiches Dusteres mit cleverem Kampfsystem und oft überraschender Story.		2+
	WERTUNG		
	2+		

Extremes Tuning, heiße Girls und schnelle Schlitten



In diesem Racer dreht sich alles um schnelle Autos,
heiße Girls und halsbrecherische Straßenrennen.
Wähle aus über 40 Original-Fahrzeugen, tune sie,
und lass in Rennen auf dem Asphalt von L.A.,
Miami und Philadelphia die Reifen quietschen.
Hol dir den Respekt der Straße, und die Ladies
werden auf dich abfahren.



NINTENDO
GAMECUBE

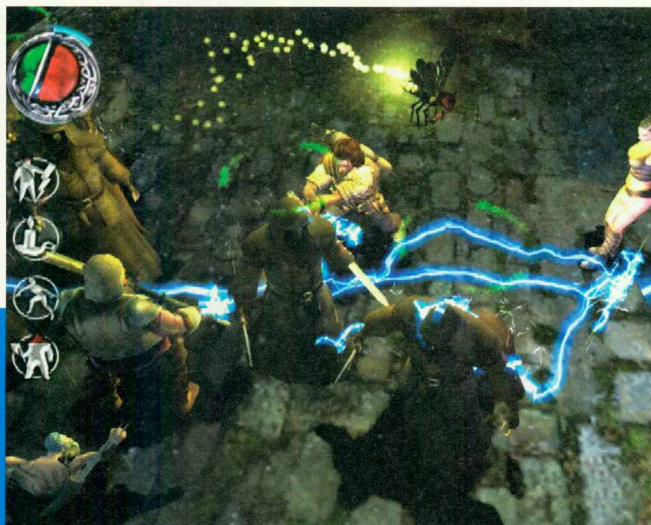
SRST™ STREET RACING SYNDICATE™



www.nintendo.de

THE BARD'S TALE

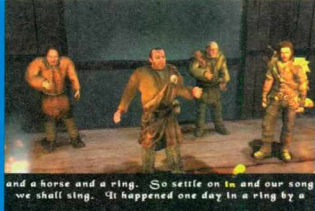
Keinen Bock mehr auf RPG-Einerlei? Sie wollen mal richtig ablachen? Dann ist dieses Remake perfekt für Sie!



▲ **DRUIDEN-RACHE:** In der von Druiden regierten Stadt wird nach dem Barden gefahndet. Doch der Musiker setzt sich mit seinen magischen Freunden, die er durch sein Lautenspiel herbeigerufen hat, heftig zur Wehr – so ein Sänger kann ganz schön hartnäckig sein.



▲ **BERSEKER:** Der untote Wikingerkönig von Hrafn haut die Gegner mit seinem mächtigen Hammer zu Brei.



▲ **BIERLAUNE:** In den Kneipen schließt sich der Barde einheimischen Sängern an und sammelt auf diese Weise Extra-Erfahrung.

Die Geschichte des vorlauten Bardens begann bereits 1985 als einfaches Rollenspiel für den Apple. Das aktuelle "The Bard's Tale" nutzt die ausgereifte "Baldur's Gate"-Engine, was es nicht nur erheblich besser aussehen lässt, sondern auch wesentlich actionbetonter macht.

STORY: Sie spielen einen berühmt-berühmten Bard, der gerne die Herzen der Frauen und die Knochen der Raufbolde bricht. Auf seiner fantastischen Reise über die Orkney Islands, eine Inselgruppe vor der Küste Schottlands, erfährt er von der entführten Prinzessin Caleigh. Der Barde entschließt sich, die Edelfrau zu befreien und nebenbei die satte Belohnung dafür abzugreifen.

SPIEL: Das Spiel unterteilt sich im Wesentlichen in die zwei großen Bereiche Kampf und Konversation. Gekloppt wird wie in anderen bekannten Action-RPGs auch: Auf Knopfdruck schwingen Sie das Schwert und musizieren mit Ihrer Laute magische Unterstützung herbei. Bei den Gesprächen haben Sie die Wahl zwischen einer netten Version oder einer – dem griesgrämigen Barden angemesseneren – spitzzüngigen Alternative. Welche Variante letztendlich zum Erfolg führt, werden Sie erst am Ende des Gesprächs wissen. So kann es passieren, dass Sie es sich mit einem Gegenüber auf ewig verscherzen.

In jedem Abschnitt müssen Sie eine Aufgabe meistern. Zu Anfang handelt es sich dabei noch um profane Botendienste, später müssen untote Wikingerkönige besänftigt oder verschollene Artefakte wiederentdeckt werden. "The Bard's Tale" erzählt seine 20-stündige Geschichte unterhaltend, ideenreich und humorvoll.

Die deutsche Sprachausgabe ist sehr gut gelungen. Besonders Oliver Kalkofe als exzentrischer Barde zeigt sich von seiner wunderbar sarkastischen Seite. Darüber hinaus passen die vielen, in schottischem Akzent vorgetragenen Volksweisen hervorragend in das mittelalterliche Ambiente. Weniger schön ist die technisch nicht ganz ausgereifte Grafik, die einige holprige Animationen und Aufbaufehler offenbart.

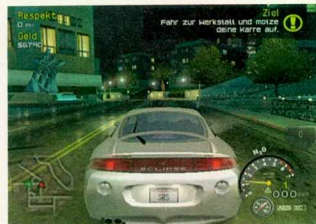
FAZIT: "The Bard's Tale" ist eines der wenigen Spiele, denen es gelingt, Schabernack und Spannung miteinander zu vereinen und dabei nie ins Lächerliche abzurutschen. Des Öfteren entlarvt der Barde Klischees des Genres – warum steht eine Kiste mit Artefakten immer mitten in der Pampa? und kommentiert das Ganze mit markigen Sprüchen. Hätte sich Entwickler InXile bei der Technik noch ein bisschen mehr Mühe gegeben, wäre eine Top-Hit-Kaufempfehlung drin gewesen. **SH**

TESTERGEBNIS

THE BARD'S TALE		PC	PS2	Xbox	
System		PC	PS2	Xbox	
Erscheint		24.03.	24.03.	24.03.	
Preis		45 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten		Entwickler Brian Fargo (The Bard's Tale, Baldur's Gate, Fallout) interpretiert das Rollenspielgenre auf ganz eigene Weise.			
Spiele-Infos	Genre	Action-Rollenspiel			
	Hersteller	InXile/Ubisoft			
Pro & Contra	PC-Anforderung	[Entlastung] (s. 95)			
	Spieleranzahl	1			
Grafik	Schwierigkeit	leicht			
	Speichern	Speicherpunkte			
Sound	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
	Altersfreigabe	ab 12			
Steuering	www.ubisoft.de				
	Pro & Contra	▲ Toller Sprachwitz dank Oli Kalkofe ▲ Abwechslungsreiche Geschichte ▲ Tolle Mischung aus Action und Spaß ▼ Einige Levels sind unnötig langatmig ▼ Zu viele Ladepausen (Konsole)			
Fazit	Grafik	Unrunde Animationen und gelegentliche Aufbaufehler detaillierter Spielwelt.			
	Sound	Erstklassige Sprachausgabe und viele schottische Volkslieder zum Mitgröhlen.			
Fazit	Steuering	Einfaches Kampfsystem. Aber im Auswählen pausiert das Spiel nicht.			
	Fazit	Hat zwar nicht das Suchtpotenzial eines "Dragon's Return to Arms", dafür ist es wesentlich abwechslungsreicher, intelligenter und witziger.			

STREET RACING SYNDICATE

Raue Sitten, schnelle Schlitten und heiße Schnitten mit dicken Ohren.



AUF ZUM TUNEN: Ein kleiner Kasten informiert Sie über den nächsten Zielpunkt.



ZURÜCK VOM TUNEN: Freizügige Damen gehören einfach in so ein Spiel.

Dunkel war's, der Mond schien helle, Regen auf der grauen Flur, als ein Auto blitzschnelle krachend in die Mauer fuhr...

Diese leicht abgewandelte Fassung eines beliebten Gedichts beschreibt treffend das schwer angesagte "Illegale Straßenrennen"-Genre, zu dem auch "Street Racing Syndicate" gehört.

Mit rund 50 Original-PS-Protzen, beispielsweise dem Mazda RX-8 oder dem Nissan Skyline GT-R heizen Sie vornehmlich bei Nacht durch die Straßen von Miami, Philadelphia und L.A. Sie bewegen sich dabei nicht auf festen Kursen, sondern können die Metropolen recht frei erkunden und sich an allerlei Renn-Events wagen. Eventuelle Blechschäden werden anschließend in der Werkstatt ausgebügelt, wo Sie Ihre Karosse auch mit unzähligen Tuning-Teilen aufmotzen lassen. Das beliebte Genreklischee der halb nackten Busenwunder wird natürlich auch bedient.

FAZIT: Die Parallelen zu "Need for Speed: Underground" sind unverkennbar, aber das sehr umfangreiche und ansehnliche "Street Racing Syndicate" klagt auf hohem Niveau. Das mangelnde Geschwindigkeitsgefühl und die etwas schwergängige Steuerung treten jedoch unnötig auf die Spielspaßbremse. **FK**

TESTERGEBNIS

STREET RACING SYNDICATE

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	18.03.	April	April	erhältlich
Preis	20 Euro	45 Euro	45 Euro	60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der GameCube-Version. Die Fassungen für die anderen drei Systeme erscheinen in Kürze.			
Spiele-Infos		Genre Rennspiel		
Herst./Entwickler		Namco/Nintendo		
PC-Anforderung		Einstufige (S. 55)		
Spieleranzahl		1-2		
Schwierigkeit		mittel		
Speichern		Nach Rennen		
Texte/Stimmen		deutsch/deutsch		
Altersfreigabe		ab 6		
www.srs.namco.com				
Pro & Contra		▲ Zahlreiche Originalautos ▲ Uppiger Tuningteil ▲ Drei Städte, viele Events ▼ Fühlt sich etwas zu langsam an ▼ Steuerung könnte besser sein		
Grafik		Hübsche Automodelle und Areale, alles wirkt aber etwas "matschig".		
Sound		Uninspirierter Mix aus New Metal und Hip Hop, kräftige Motorensounds.		
Steuerung		Für ein Actionrennspiel fahren sich die Bolden zu wenig intuitiv.		
Fazit		Ambitionierte Raserer, die alle wichtigen Zutaten enthält, aus der Masse aber nicht heraussticht. Fans des Genres sollten eine Probeunde drehen		
		WERTUNG		
		2-		

Ladengeschäft:

Alt-Tegel 11

13507 Berlin

Tel.: 030/43776555

Berlin / Tegel

Ihr Fachgeschäft in Sachen Videospiele und Zubehör.

MEDIA GAMES

Verkauf | Ankauf | Tausch | Reparatur | Umbau

+++Schnelle Lieferung | Alle Neuerscheinungen | Fachliche Kaufberatung+++

Versandstelle:

Kornblumenweg 7

16548 Glienicke

Große Auswahl an günstigen Spielen

- 1000 verschiedene PS1 Games
- 800 verschiedene PS2 Games
- 200 verschiedene N64 Games
- 350 verschiedene NGC Games
- 420 verschiedene Xbox Games
- 250 verschiedene GBA Games
- 600 verschiedene PC Games
- 200 verschiedene DC Games

Konsolenpreise auf Anfrage

Reparatur und Umbau
aller Konsolen



Wir führen UK- und
Uncut Versionen für
alle Systeme

€ € € **Ankauf** €
Sind Ihnen Videospiele auch zu teuer?

Wir kaufen an oder tauschen:

- Spiele div. Systeme
- Konsolen div. Systeme
- Komplett Sammlungen (auch DVD)
- Insolvenzware / Restposten



Melden Sie sich telefonisch (Tel.: 033056/435559) oder besuchen Sie
unser Fachgeschäft in Berlin / Tegel

Öffentliche Verkehrsanbindung zum Fachgeschäft

U6-Bahnhof Endstation Alt-Tegel

Busverbindung: 222, 124, 125, 133, X33

S25 Station Tegel



Wir freuen uns auf Ihren Besuch



Bestell-Hotline:

033056/435559



Das neue PlayStation 2-Sonderheft ab 23. März am Kiosk!



Das große PSP-Special

Technik, Hardware und Spiele:
Alle Infos zu Sonys revolutionärem Gameboy-Killer

Hilfreiche Tipps & Tricks auf 50 Seiten

Lösungshilfen zu GTA: San Andreas, GT4, Metal Gear Solid 3, Devil May Cry 3 uvm.

10 spielbare PS2-Demos

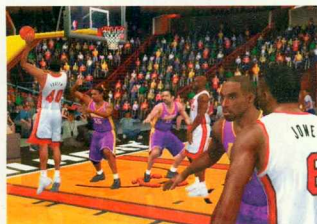
Metal Gear Solid 3, The Getaway 2, TimeSplitters 3, Prince of Persia 2, Ace Combat 5 uvm.

ESPN NBA 2K5

Sega beweist, dass ein günstiges Basketballspiel nicht billig sein muss.



▲ **HIGHFLYER:** Clyde The Glide Drexler bei seiner Lieblingsbeschäftigung.



▲ **LOWPOST:** Udonis Haslem versenkt einen Babyhook. Kobe (2.v.r.) und Shaq (links daneben) schauen dem Treiben zu.

Für Insider schon längst kein Geheimnis mehr: Segas "ESPN NBA"-Serie ist eine echte Alternative zu "NBA Live". Auch in dieser Saison liefern sich die Serien ein Kopf-an-Kopf-Rennen.

"2K5" wirft neben seinem attraktiven Preis von 30 Euro eine Reihe kleiner, aber feiner Neuerungen in die Waagschale. So gibt es nun neue Bewegungen unter den Körben. Pässe in den Lauf und ein vollkommen neues Mitspielerverhalten machen "2K5" zur bisher besten Basketballsimulation. Darüber hinaus wurden die beiden Karriere-Modi um neue Features ergänzt.

Im 24/7-Modus müssen Sie im Editor einen eigenen Spieler erstellen und diesen dann durch wochenlanges Training und Streetball-Matches zu einem Star aufbauen.

Die Association hingegen ist der Klassiker: Dabei organisieren Sie Ihr Team, sprechen mit den Spielern und bestimmen die Intensität des Trainings. Machen Sie Ihren Job gut, steigt der neue Wert für Mannschaftsgeist und Sie erhöhen auf diese Weise Ihre Gewinnchancen.

FAZIT: Gute Spielbarkeit, viele Modi und günstiger Preis – was will man da noch meckern? Nur die etwas langweilige Präsentation und die fehlende Übersetzung von Sprache und Text fallen negativ auf. **SH**

TESTERGEBNIS		
ESPN NBA 2K5		
System	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	40 Euro
Zu beachten	Die europäischen Versionen besitzen keinen Online-Modus.	
	Genre	Basketball
	Entwickler/Herst.	Sega/Take 2
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	nach Partie
	Texte/Stimmen	englisch/englisch
	Altersfreigabe	frei
www.espnvideogames.com		
Pro & Contra	▲ Viele Moves und Dunks ▲ Motivierende Karriere-Modi ▲ Preisgünstig, aber vollwertig ▼ ESPN-Lizenz wurde kaum genutzt ▼ Verteidigung macht Probleme	
Grafik	Dynamische Bewegungen, doch einige Animationen wirken abgehackt.	2 GRAFIK
Sound	Packende Hallenstimmung und gute, englische Kommentatoren.	2 SOUND
Steuerung	Nach kurzer Eingewöhnung kommen die vielen Moves zum Tragen.	2+ STEUERUNG
Fazit	Guter und zugleich preiswerter Konsolenbasketball mit motivierenden Karriere-Modi. Aber noch immer fehlt der letzte Feinschliff.	WERTUNG 2+

ESPN NFL 2K5

Touchdown in letzter Sekunde. Sega gewinnt seine finale NFL-Partie!



▲ **BAHN FREI:** Hier kündigt sich ein fieser Quarterback-Sack der Dolphins-Defense an.



▲ **FREIE BAHN:** Wide Receiver Price von den Atlanta Falcons stand selten so ungedeckt wie in diesem Moment.

Das Schicksal von Segas "NFL"-Serie ist besiegelt. EA konnte sich nämlich für die nächsten fünf Jahre die Liga-Exklusivrechte sichern und verbietet somit jegliche Konkurrenz. Trotzdem zeigt "ESPN NFL 2K5" noch einmal Sportsgeist und beweist, dass es mehr ist als eine schöne Alternative zu "Madden".

Inzwischen hat die Serie ein beachtliches Niveau erreicht: Animationen, Präsentation und Authentizität sind kaum zu verbessern – es wirkt so, als würde man ein TV-Spiel verfolgen. Einzige die fehlende Lokalisierung (alle Stimmen und Texte sind auf Englisch) und die Abwesenheit der NFL-Europe-Teams sind zu bemängeln.

Neben den bereits bekannten Saison-, Playoff- und Karriere-Modi dürfen Sie sich diesmal auch an 25 historischen Partien aus einem Vierteljahrhundert ESPN-Übertragung versuchen. In spannenden Showdowns müssen Sie Ruhe bewahren und die Partie mit einem spektakulären Spielzug entscheiden. Sehr motivierend!

FAZIT: Schade, diese hervorragende Sportserie hätte eine Verlängerung verdient! So aber rinnt uns eine Träne ins Knopfloch, während wir folgende Kaufempfehlung aussprechen: "ESPN NFL 2K5" ist das beste Football-Spiel der Saison 2005. **SH**

TESTERGEBNIS		
ESPN NFL 2K5		
System	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	40 Euro
Zu beachten	Einen Online-Modus gibt es leider nur im U.S.-Original.	
	Genre	American Football
	Entwickler/Herst.	Sega/Take 2
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	schwer
	Speichern	nach Partie
	Texte/Stimmen	englisch/englisch
	Altersfreigabe	frei
www.espnvideogames.com		
Pro & Contra	▲ Exzellentes Spielerverhalten ▲ Viele Modi und Herausforderungen ▲ Mitreißende TV-Präsentation ▲ Günstiger Preis ▼ Keine Hilfen für Einsteiger	
Grafik	Hervorragend aufeinander abgestimmte, dynamische Animationen.	1 GRAFIK
Sound	Krachende Tackles und aufgeheizte Stimmung samt coolen Sprechern.	1- SOUND
Steuerung	Einfach zu erlernende Steuerung mit allen Football-Raffinessen.	1- STEUERUNG
Fazit	Sega konnte seine herausragende Football-Sim wieder verbessern und gewinnt zum Schluss der Serie noch einmal zu Recht die Meisterschaft.	WERTUNG 1

FULL SPECTRUM WARRIOR

Beweisen Sie sich als geschickter Strategie!



▲ **RÜCKSETZPUNKTE:** Speichern ist nur an festgelegten Stellen möglich.



▲ **STELLUNGSKRIEG:** Vorsichtig steuern Sie Ihre Einheiten Schritt für Schritt durch brennende Kriegsschauplätze.

In "Full Spectrum Warrior" kommandieren Sie zwei Einsatzteams der U.S. Army durch ganz verschiedene fiktive Kriegsgebiete. Oberste Pflicht ist es dabei, die Jungs heil aus dem Schlamm zu bringen! In den Auseinandersetzungen steuern Sie Ihre Soldaten jedoch nur indirekt. Gegner werden von Ihren Teams selbstständig unter Feuer genommen. Ihre Aufgabe besteht vielmehr darin, geschickt jede Deckung zu nutzen und die Teams in authentischen Zangenbewegungen vorsichtig an gegnerische Einheiten heranzuführen – ohne dass Sie dabei unter Beschuss geraten. Haben Sie die Gegner von Ihren Aktionen abzulenken, haben Sie aggressive Sperrfeuer oder Rauch- sowie andere Granaten zur Verfügung. Diese Mittel müssen Sie mit Bedacht einsetzen, Fehler werden umgehend bestraft.

FAZIT: "Full Spectrum Warrior" kann begeistern. Die detaillierte Grafik und die ungeheuer dichte Atmosphäre ziehen jeden Strategen in ihren Bann. Allerdings ist der Schwierigkeitsgrad auf beiden Systemen nicht gerade niedrig angesetzt und sorgt im späteren Spielverlauf für schlimme Frustrationen. Nach wie vor können Sie nur an festgelegten Punkten abspeichern. Übrigens: Die PC-Version bietet zwei Missionen mehr. **GH**

JETZT GÜNSTIGER!
30 EURO
JETZT GÜNSTIGER!

TESTERGEBNIS

FULL SPECTRUM WARRIOR

System	PC	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	30 Euro
Zu beachten	Im Cooperative-Modus können Sie zusammen in den Krieg ziehen. Leider stehen nur zwölf Karten zur Auswahl.	
Spiele-Infos	Genre Taktik Hersteller THQ PC-Anforderung Standard (S. 55) Spieleranzahl 1 (2 online) Schwierigkeit schwer Speicher Speicherpunkte Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 16 www.fullspectrumwarrior.com	
Pro & Contra	▲ Ungeheuer dichte Atmosphäre ▲ Spannend, packend und realistisch ▲ Völlig neue Spielerfahrung ▼ Immer dieselben Angriffstaktiken ▼ Fruzierender Schwierigkeitsgrad	
Grafik	Realistisch. Auf PC natürlich merklich besser als auf der Xbox.	2 GRAFIK
Sound	Ungeheuer authentisch. Selbst Koppelgeräusche ertönen realitätsgetreu.	1 SOUND
Steuerung	Leicht zu handhaben, Sie behalten stets die Kontrolle.	1- STEUERUNG
Fazit	Innovatives Taktikspiel, das schnell eine große Fangemeinde gefunden hat. Allerdings könnte der Umfang etwas praller ausfallen.	WERTUNG 1-

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die Interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
GOLD GAMES 8	PC	Genre-Mix	30 Euro	1
Fazit: Actionlastige Compilation mit acht Hochkarättern. Highlights: "Splinter Cell", "PoP", "XIII".				
GOTHIC COLLECTOR'S EDITION	PC	Rollenspiel	35 Euro	1
Fazit: Beide "Gothic"-Teile und das Add-on "Die Nacht des Raben" in einer Box. Greifen Sie zu!				
MARIO PARTY 5	PC	Geschicklichkeit	30 Euro	3+
Fazit: Alleine etwas öde, in geselliger Runde läuft Mario hier aber zur Hochform auf.				
MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE	PC	Action	20 Euro	2+
Fazit: Shooter-Action mit tollen Bullet-Time-Effekten und spannender Handlung.				
MORROWIND - GAME OF THE YEAR EDITION	PC	Rollenspiel	15 Euro	1
Fazit: RPG-Hit "Morrowind" inklusive der beiden Add-ons "Tribunal" und "Bloodmoon".				
NO MAN'S LAND	PC	Strategie	10 Euro	2
Fazit: Wildwest-Trip für Fans klassischer Echtzeit-Strategie. 30 Missionen warten auf Sie.				
PAINKILLER - BLACK EDITION	PC	Ego-Shooter	40 Euro	2
Fazit: Durchnummerierte Special Edition, in der auch Add-on und diverse Boni zu finden sind.				
RAINBOW SIX 3: RAVEN SHIELD	PC	Taktik-Shooter	10 Euro	1-
Fazit: Exzellenter Shooter mit tollen Effekten und gigantischem Mehrspieler-Modus.				
RAYMAN SONDEREDITION	PC	Jump'n'Run	20 Euro	2
Fazit: Spaßiger Dreierpack. Beinhaltet "Rayman 2", "Rayman 3" und "Rayman Printstudio".				
SPONGEBOB SCHWAMMKOPF: SCHLACHT UM BIKINI BOTTOM	PC	Jump'n'Run	20 Euro	2-
Fazit: Hüpforgie mit Spongebob und seinen Freunden. Für Fans ein absolutes Muss.				
TRANSPORT GIGANT GOLD	PC	Simulation	35 Euro	3
Fazit: Wirtschaftssim inklusive Add-on. Bauen Sie sich im 19. Jahrhundert ein Imperium auf.				

HIGHLIGHTS

GOTHIC COLLECTOR'S EDITION



▲ **IDYLLISCH:** RPG-Fans sind mit dieser Sammler-Box bestens bedient.

PAINKILLER - BLACK EDITION



▲ **GEFÄHRLICH:** Die Ego-Ballerei bietet Action am Fließband.

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: SAN ANDREAS

TAKE 2 **1**

MAX PAYNE 2: THE FALL OF MAX PAYNE

TAKE 2 **1-**

HITMAN: CONTRACTS

EIDOS **1-**

EGO-SHOOTER



HALF-LIFE 2

VIVENDI **1**

DOOM 3

ACTIVISION **1**

HALO 2

MICROSOFT **1**

ACTION-ADVENTURE



MGS 3: SNAKE EATER

KONAMI **1**

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

UBISOFT **1**

METROID PRIME 2: ECHOES

NINTENDO **1**

HORROR-ADVENTURE



RESIDENT EVIL 4

CAPCOM **1**

SILENT HILL 3

KONAMI **1**

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS **1-**

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader		Flug-Action	1-	3/2005
Battlefield Vietnam		Taktik-Shooter	1	5/2004
Call of Duty: Finest Hour		Ego-Shooter	1-	1/2005
Castlevania		Action	1-	3/2004
Chronicles of Riddick		Ego-Shooter	1-	2/2005
Doom 3		Ego-Shooter	1	9/2004
Far Cry (dt.)		Ego-Shooter	1	5/2004
Freedom Fighters		Action	1-	10/2003
Full Spectrum Warrior		Taktik-Shooter	1-	7/2004
Grand Theft Auto: San Andreas		Action	1	12/2004
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)		Action	1	8/2003
Half-Life 2		Ego-Shooter	1	1/2005
Halo 2		Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts		Stealth-Action	1-	6/2004
Killzone		Ego-Shooter	1-	11/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne		Action	1-	12/2003
Medal of Honor: Pacific Assault		Ego-Shooter	1-	12/2004
Mercenaries		Action	1-	3/2005
Onimusha 3: Demon Siege		Action	1	7/2004
Panzer Dragoon Orta		Shoot'em-Up	1-	6/2003
Project: Snowblind		Ego-Shooter	1-	3/2005
Star Wars: Battlefront		Taktik-Shooter	1-	10/2004
Transformers		Action	1-	6/2004
Unreal Tournament 2004		Ego-Shooter	1	5/2004
Viewtiful Joe 2		Action	1-	4/2005
XIII		Ego-Shooter	1-	4/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil		Action-Adventure	1-	1/2004
Legacy of Kain: Defiance		Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia		Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 3: Snake Eater		Action-Adventure	1	3/2005
Metal Gear Solid 2: Substance		Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes		Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes		Action-Adventure	1	12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung		Action-Adventure	1	3/2005
Prince of Persia: Warrior Within		Action-Adventure	1	12/2004
Resident Evil		Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil 4		Horror-Adventure	1	3/2005
Silent Hill 3		Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Chaos Theory		Action-Adventure	1	4/2005
Splinter Cell: Pandora Tomorrow		Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: Four Swords Adventures		Action-Adventure	1-	2/2005
The Legend of Zelda: The Wind Waker		Action-Adventure	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown		Action-Rennspiel	1	9/2004
Colin McRae Rally 2005		Offroad-Rennspiel	1	10/2004
DTM Race Driver 2		Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX		Action-Rennspiel	1	12/2003
F1 2002		Formel-1-Rennspiel	1	6/2003
Gran Turismo 4		Rennsimulation	1	3/2005
Grand Prix 4		Formel-1-Rennspiel	1	6/2003
GTR		Rennsimulation	1	12/2004
Need for Speed: Underground		Action-Rennspiel	1	12/2003
Need for Speed: Underground 2		Action-Rennspiel	1	11/2004
Project Gotham Racing 2		Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2		Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 4		Offroad-Rennspiel	1	11/2004

WERTUNG "GUT"

Burnout 2		Action-Rennspiel	2+	11/2003
FlatOut		Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2004		Formel-1-Rennspiel	2	8/2004
Gran Turismo 4: Prologue		Rennsimulation	2+	5/2004
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel	2+	12/2003
Midnight Club 2		Action-Rennspiel	2	6/2003
Moto GP 2		Rennsimulation	2	6/2003
MTX: Mototrax		Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
MX Unleashed		Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
Outrun 2		Action-Rennspiel	2	11/2004
Splashdown 2: Rides Gone Wild		Action-Rennspiel	2+	11/2003
World Racing		Rennsimulation	2	10/2003

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Demon Stone		Action-Rollenspiel	1	10/2004
Fable		Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy XI		Rollenspiel	1	11/2004
Knights of the Old Republic II		Action-Rollenspiel	1	3/2005
Paper Mario		Rollenspiel	1	12/2004
Tales of Symphonia		Rollenspiel	1	12/2004
Vampire: Die Maskerade - Bloodlines		Action-Rollenspiel	1	1/2005
World of Warcraft		Online-Rollenspiel	1	3/2005

WERTUNG "GUT"

Champions: Return to Arms		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Clever & Smart: A Movie Adventure		Adventure	2+	1/2005
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter		Rollenspiel	2	11/2004
EverQuest II		Online-Rollenspiel	2+	2/2005
Myst IV: Revelation		Adventure	2	11/2004
The Bard's Tale		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Suikoden IV		Rollenspiel	2+	3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT 3: TAKEDOWN

1	ELECTRONIC ARTS	
1	NFS: UNDERGROUND 2	
1	F-ZERO GX	
1	NINTENDO	

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 4

1	SONY	
1	GTR	
1	DTM RACE DRIVER 2	
1	CODEMASTERS	

OFFROAD



RALLISPORT CHALLENGE 2

1	MICROSOFT	
1	COLIN MCRAC RALLY 2005	
1	WRC 4	
1	SONY	

ROLLENSPIEL



WORLD OF WARCRAFT

1	VIVENDI	
1	FABLE	
1	MICROSOFT	
1	KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC II	
1	LUCAS ARTS	

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI PC 1

PIKMIN 2

NINTENDO 1

SPELLFORCE

JOWOOD PC 1

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS PC 1

ROLLERCOASTER TYCOON 3

ATARI PC 1

FALCON 4.0

HASBRO PC 1

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO 1

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION

SONY 1

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

MIDWAY 1

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 2

SONY 1

SINGSTAR: PARTY

SONY 2

DONKEY KONGA

NINTENDO 2

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Act of War	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2005
Animal Crossing	PC	Simulation	1-	10/2004
Codename: Panzers	PC	Echtzeit-Strategie	1-	7/2004
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	PC	Echtzeit-Strategie	1-	1/2005
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims brechen aus	PC	Simulation	1-	1/2004
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	6/2003
Pikmin 2	PC	Action-Strategie	1	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Wirtschafts-Sim	1-	12/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003

WERTUNG "GUT"

Armies of Exigo	PC	Echtzeit-Strategie	2+	1/2005
Dawn of War	PC	Runden-Strategie	2+	11/2004
Die Siedler 5	PC	Aufbau-Strategie	2+	1/2005
Goblin Commander	PC	Echtzeit-Strategie	2	5/2004
Port Royale 2	PC	Echtzeit-Strategie	2+	6/2004

BEATEM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelaffen genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY	PC	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	PC	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 2	PC	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 4	PC	Beat'em-Up	1-	6/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	PC	Beat'em-Up	1	8/2003
WWE Smackdown! vs. RAW	PC	Beat'em-Up	1-	12/2004

WERTUNG "GUT"

Dead or Alive Ultimate	PC	Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses	PC	Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning	PC	Wrestling	2+	11/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 2	PC	Musikspiel	1-	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Donkey Konga	PC	Musikspiel	2+	11/2004
Donkey Kong Jungle Beat	PC	Geschicklichkeit	2+	3/2005
Mario Party 6	PC	Geschicklichkeit	2	4/2005
Singstar: Party	PC	Musikspiel	2+	12/2004
You don't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL 2K5		American Football	1	4/2005
ESPN NHL 2K5		Eishockey	1-	2/2005
Fight Night: Round 2		Boxen	1	4/2005
Fussball Manager 2005		Fußball-Manager	1-	11/2004
Madden NFL 2005		American Football	1	10/2004
NBA Street V3		Basketball	1	3/2005
NHL 2005		Eishockey	1-	10/2004
Pro Evolution Soccer 4		Fußball	1	11/2004
Top Spin		Tennis	1	11/2004
UEFA Champions League 2004-2005		Fußball	1-	2/2005

WERTUNG "GUT"				
Anstoss 2005		Fußball	2	2/2005
ESPN NBA 2K5		Basketball	2+	4/2005
FIFA Football 2005		Fußball	2+	10/2004
FIFA Street		Fußball	2+	3/2005
Mario Power Tennis		Tennis	2+	3/2005
NBA Live 2005		Basketball	2	11/2004
RTL Skispringen 2005		Wintersport	2	1/2005
Smash Court Tennis Pro Tournament 2		Tennis	2+	7/2004
Tiger Woods PGA Tour 2005		Golf	2	10/2004

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline		Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1-	6/2003
SSX 3		Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground		Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2		Skateboard	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
1080 Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade		Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure		Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3		Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage		Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2		Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3		Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc		Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 2: Band of Thieves		Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine		Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA STREET V3

1	ELECTRONIC ARTS	
2+	SEGA	
2	NBA LIVE 2005	
	ELECTRONIC ARTS	

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 4

1	KONAMI	
	UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005	
1-	ELECTRONIC ARTS	
	FIFA STREET	
2+	ELECTRONIC ARTS	

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

1	ACTIVISION	
	SSX 3	
1	ELECTRONIC ARTS	
	JET SET RADIO FUTURE	
1-	SEGA	

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 3

1	SONY	
	SLY 2: BAND OF THIEVES	
1	SONY	
	SUPER MARIO SUNSHINE	
1-	NINTENDO	

**Jetzt
im Handel!**

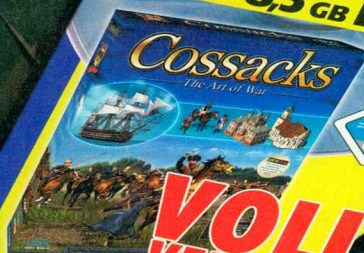
Durchbru

PLUS DUAL-DVD:
Mit der Vollversion
Cossacks: Art of War
(erstmals auf Heft-DVD!)

www.pcpowerplay.de

März 2005
UP POWER
www.pcpowerplay.de

NEU! nur € **2,99**
inkl. **8,5 GB DVD**



**VOLL
VERSION**

Cossacks: Art of War
Historische Echtzeit-Strategie mit
5 Kampagnen und 30 Missionen

DEMOS

14 Demos: RPM Tuning, Will of Steel,
Lemany Snicket, Shoot the Roach,
Kinder des Nils, Hearts of Iron 2, ...

UEFA Champions League: Konkurrenz für Pro Evo!

VIDEOS

19 Videos: Sims 2: Wilde Campus-
Jahre, Playboy - The Mansion, Silent
Hunter 3, World of Warcraft dt., ...

Sacred Underworld: Todsichiges Rollenspiel-Addon

Stronghold 2: Über 7 Minuten Exklusiv-Video!

MODS Mod des Monats:
Half-Life

STRONGHOLD

Mega-Vorschau: Bauen Sie riesige Burgen oder be-
wir haben die Kampagne von Fireflys packendem I

REPUBLIC COMMANDO
Actionhit im Test: Dusterer Shooter mit viel taktischer Ti

DIE SIMS 2: WILDE CAMPUS
Test des ersten Addons: Die Sims lassen es so richtig k

KOMPLETTLÖSUNG

VORSCHE

h für PC-Spieler!

nur € **2.99**

Österreich 3,30 €; Belgien 3,30 €; Luxemburg 3,30 €; Schweiz 5,90 sFr

POWERPLAY

NEU!

POWERPLAY

Das neue **PC-Spielemagazin** ist da!

- Jeden Monat **kompetente Spieletests** plus brandheiße News, Previews und Reportagen
- **Geballtes Fachwissen** von den Spiele-Experten Martin Deppe, Florian Stangl und ihrem Team
- Plus **Dual-DVD** mit satten 8,5 GB Demos, Videos, Mods, Patches und Tools

Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!

www.pcpowerplay.de/gratisabo
oder 01805/90 90 88

Jetzt im Handel!



NINTENDO DS™

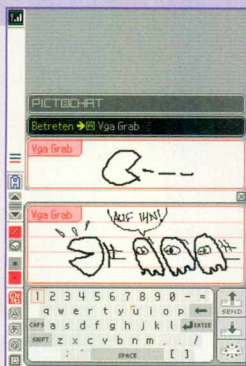
VIDEOSPIELE MIT NEUEM TOUCH

Endlich ist er da! Begleitet von einer aufwändig gestalteten, 35 Millionen Euro teuren Werbekampagne ist der Nintendo DS am 11. März in deutschen Geschäften aufgeschlagen. Für 150 Euro bekommen Sie nicht nur den schicken silbernen Flachmann, sondern auch eine Demo des kommenden Shooter-Highlights "Metroid Prime: Hunters". In den DS integriert ist die Kommunikationssoftware "PictoChat", Ladekabel und Anleitung liegen natürlich bei. Weiterhin obligatorisch: die Daumenschlaufe zum Steuern und der Stylus-Stift für die Bedienung des Touchscreens. So viel zum schwarzen Standard-Kit. Doch das ist selbstverständlich noch lange nicht alles. Deshalb stellen wir Ihnen auf den folgenden Seiten 14 Starttitel vor und geben einen Überblick über zusätzliches DS-Zubehör.

PR/FK



PICTOCHAT



▲ **GRATIS:** Im DS ist bereits eine Chat-Software installiert. Per WiFi können Sie mit anderen Usern kommunizieren.

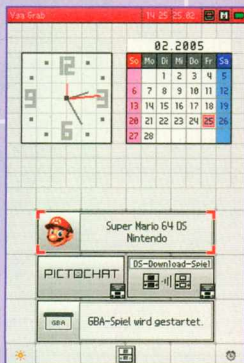


METROID-DEMO



▲ **BOMBIG:** Die dem Handheld beiliegende Metroid-Demo zeigt eindrucksvoll, was der DS in Sachen Ego-Ballerei so draufhat.

▼ **BASIS:** Im Hauptmenü können Sie nicht nur PictoChat starten, sondern auch Einstellungen vornehmen und Spiele auswählen.



▼ **KUGELIG:** Wie von der Serie gewohnt, verwandelt sich Samus auch hier in den Morph-Ball. Unten geben Sie mit dem Stylus die Richtung an.

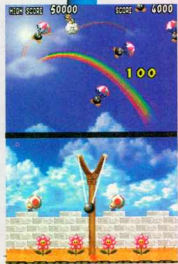


NINTENDO DS GAMES

SUPER MARIO 64 DS



◀ **DINO:** Marios ehemaliges Reittier Yoshi ist einer der drei neuen spielbaren Charaktere.



▶ **BONUS:** In dem Minigame schießen Sie Bomben ab.

Eine neue Nintendo-Konsole geht an den Start? Da darf ein Spiel rund um den pummeligen Klemptner natürlich nicht fehlen! Ein wirklich neues Abenteuer ist Marios DS-Debut aber nicht, es handelt sich um ein Remake des Nintendo-64-Klassikers "Super Mario 64". Allerdings haben die Entwickler mit Yoshi, Wario und Luigi drei weitere spielbare Charaktere sowie zusätzliche Abschnitte eingebaut. Klasse sind auch die zahlreichen genialen Minispiele, die allesamt auf den Stylus setzen.

Obwohl die ursprüngliche Version schon mehr als acht Jahre auf dem Buckel hat, können die nahezu perfekt designten Levels auch heute noch begeistern. Die Steuerung mit dem Digitalkreuz kann nicht vollends überzeugen, dafür klappt's via Touchscreen wunderbar. Auch grafisch macht das Jump'n'Run einiges her, lediglich große Objekte wirken aus der Nähe grob. Insgesamt ein nach wie vor exquisiter Titel, an dem kein DS-Käufer vorbeikommt.

DS-TEST

SUPER MARIO 64 DS

Hersteller	Nintendo
Preis	40 Euro
Genre	Jump'n'Run

Der Urvater der 3D-Jump'n'Runs glänzt auf dem DS mit neuen, witzigen Extras.

WERTUNG
1-

WARIO WARE: TOUCHED!



◀ **FEUER:** Reiben Sie den Stylus fix über den Touchscreen, um das Streichholz anzustecken.

▶ **LUFT:** Hier müssen Sie kräftig ins DS-Mikro blasen.



Die absolute Spaßkanone! Optimal auf die neue Hardware abgestimmt kommt Mikrospiel-König Wario daher. Ähnlich wie bei den Versionen für GBA und GameCube sind hier Konzentration und Reaktionsvermögen gefragt – jetzt aber in mehr als 180 neuen, schnell aufeinander folgenden Games.

Diese werden ausschließlich über Touchscreen oder Mikro gesteuert. So müssen Sie Objekte mit dem Stift einkreisen, mit gezeichneten Linien Verbindungen herstellen oder ins Mikrofon blasen, um das Wasser in einer Tasse zum Blubbern zu bringen. Eine eigene Sparte hat Nintendo "Touched"-Interpretationen diverser Retro-Titel gewidmet: Diese Spieleklassiker lassen sich jetzt ebenfalls über den zweiten Screen steuern. Ein netter Gag: Das integrierte Pingpong erlaubt es sogar zwei Spielern, gleichzeitig an einem Gerät Tischtennis zu spielen.

DS-TEST

WARIO WARE: TOUCHED!

Hersteller	Nintendo
Preis	40 Euro
Genre	Geschicklichkeit

Geniale Wario-Ware-Sammlung, die optimal auf den DS zugeschnitten ist.

WERTUNG
1-



ZOO KEEPER



▲ **GEFANGEN:** Drei gleiche Tiere in einer Reihe verschwinden.

sich über mehr Modi. Auch kabbelose Zweispieler-Duelle mit nur einem Modul sind möglich. Vorsicht: erschreckend hoher Suchtfaktor!

DS-TEST

ZOO KEEPER

Hersteller	Flashpoint
Preis	40 Euro
Genre	Geschicklichkeit

Die bis dato beste DS-Knochelei mit toller Stylus-Steuerung und Multiplayer-Modus.

WERTUNG
1-

PROJECT RUB



▲ **FUMMELN:** Rubbeln Sie ihr die Haut sauber.

der 29 Geschicklichkeitstest hebt sich Segas Launchtitel auch grafisch stark vom restlichen DS-Starterfeld ab – abgefahren und spaßig.

DS-TEST

PROJECT RUB

Hersteller	Sega/Nintendo
Preis	40 Euro
Genre	Geschicklichkeit

Spielerisch und optisch extraordinär! Tolle Minispiel-Collection mit netter Story.

WERTUNG
2+

ASPHALT URBAN GT



▲ **RASEREI:** Unten sehen Sie die gesamte Kurskarte.

listische Fahrphysik dagegen kann noch verbessert werden. Für Mehrspieler-Rennen zu viert benötigt jeder Pilot ein eigenes Modul.

DS-TEST

ASPHALT URBAN GT

Hersteller	Ubisoft
Preis	40 Euro
Genre	Rennspiel

Schöner Racer mit Mängeln bei der Fahrphysik, kaum Touchscreen-Unterstützung.

WERTUNG
2-

NINTENDO DS GAMES

POKÉMON DASH



▲ GELBER BLITZ: Pikachu ist jetzt ein richtig sportlicher Langstreckenläufer.

Im DS-Debut der populären Taschenmonster dreht sich ausnahmsweise mal nicht alles ums Fangen der kleinen Geschöpfe. Vielmehr dürfen Pikachu und Co durch ein simples Rennspiel. Auf dem oberen Bildschirm sehen Sie eine Kursübersicht, auf dem Touchscreen steuern Sie Pikachu. Mit dem Stylus lotsen Sie die gelbe Elektroratte über die insgesamt 25 Strecken, die nicht besonders abwechslungsreich gestaltet sind. Bis zu sechs Spieler können mitmischen.

Für ein kurzes Spielchen zwischendurch ist "Pokémon Dash" ganz nett, langfristig fesselt es aber nur knallharte Pokémon-Fans.

DS-TEST

POKÉMON DASH		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	WERTUNG
Genre	Geschicklichkeit	
Seichte Hatz mit den populären Mini-Monstern, der schnell die Luft ausgeht.		3

ROBOTS



▲ ÖDE: Mit dieser Technik kann Robots auf dem DS keinen Krieg gewinnen.



Gemeinsam mit dem gleichnamigen, hitverdächtigen Animationsfilm kommt ein passendes Spiel für den Dualscreen. Als Blechkamerad Rodney schlagen Sie sich durch eine relativ öde Umgebung, plaudern mit Charakteren aus dem Film und lösen einfache Rätsel. Den Touchscreen nutzen Sie nur, um sich Waffen zu basteln und um zu entlegenen Terminals zu fahren.

DS-TEST

ROBOTS		
Hersteller	Vivendi	
Preis	40 Euro	WERTUNG
Genre	Jump'n/Run	
Etwas lieblose DS-Portierung zum Animations-Hit mit nervigen Stellen.		3-

DIE URBZ: SIMS IN THE CITY

Bei dem Versuch, den lässigsten Typen in der ganzen "Urbz"-Welt zu erschaffen, müssen Sie die Bedürfnisse Ihres Helden wie Hunger und Müdigkeit stets im Auge haben. Der DS-Auftritt der urbanen Sims hat große Ähnlichkeit mit der GBA-



Variante. An sich ist das ja nicht schlecht, denn die Betreuung der kleinen Menschlein war auf dem GBA recht unterhaltsam. Wir hätten uns aber eine bessere Nutzung der DS-Hardware gewünscht: Grafik und Sound liegen kaum über GBA-Niveau und der Touchscreen hätte mehr zum Einsatz kommen müssen.

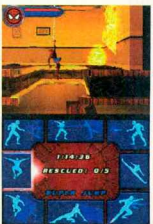
▲ ÜBERSICHT: Oben sehen Sie Ihre Figur, unten Karte und Statistiken.

DS-TEST

DIE URBZ: SIMS IN THE CITY		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	WERTUNG
Genre	Simulation	
Unterhaltsamer Stadttrip mit den sympathischen Minimenschen.		2-

SPIDER-MAN 2 THE MOVIE

Spidey spinnt seine Fäden nun auch in 16 linearen Kapiteln auf dem DS. Die üblichen Superhelden-Aufgaben wie Geiseln befreien oder Verbrecher jagen wollen auch hier erfüllt werden. Der untere Screen kommt nur ab und an zum Einsatz, wenn Sie Spezialattacken anwählen. Optisch erwartet Sie eine Mischung aus 2D- und 3D-Levels, die völlig flüssig auf dem oberen Bildschirm dargestellt werden.



▲ HEISS: Oben sehen Sie Spidey in Action, unten wählen Sie seine Moves.



DS-TEST

SPIDER-MAN 2: THE MOVIE		
Hersteller	Activision	
Preis	45 Euro	WERTUNG
Genre	Action	
Grafisch nette Filmumsetzung, leider mit nur geringem Touchscreen-Support.		3+

RAYMAN DS



▲ IM MEER: Trotz fehlender Gliedmaßen schwimmt Rayman wie ein Ass.

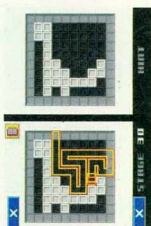
Ubisofts niedliches Maskottchen feiert seinen DS-Einstieg in einer Umsetzung des damals sehr gut gelungenen "Rayman 2". Während der Sound beschwingt wie eh und je aus den Lautsprechern kommt, hat die Grafik bei der Portierung stark gelitten: Sie wirkt grob und fehlerhaft. Außerdem nerven einige Fernperspektiven, die für den DS-Screen zu unübersichtlich sind.

Auch die Steuerung des Gliederhelden hat ihre Tücken. Über den Touchscreen ist sie ungenau, über das Digitalkreuz selbst mit. Wer ein cooles Jump'n/Run sucht, ist mit "Super Mario 64 DS" wesentlich besser bedient.

DS-TEST

RAYMAN DS		
Hersteller	Ubisoft	
Preis	40 Euro	WERTUNG
Genre	Jump'n/Run	
Etwas verunzute Neuauflage eines ehemals großartigen Hüpfspiels.		3+

POLARIUM



▲ SPRÖDE: Optisch macht's nicht viel her, dafür spielt es sich klasse.

Was "Tetris" auf dem Game Boy war, soll nun "Polarium" auf dem DS werden – ein einfaches, aber süchtig machendes Knobelspiel. Sie müssen weiße und schwarze Platten so manipulieren, dass gleichfarbige Reihen entstehen. Dazu malen Sie mit dem Stylus Linien, die Sie dann durch Anschlagen aktivieren. Alle Platten, die Sie zuvor beim Zeichnen der Linie berührt haben, wechseln dann Ihre Farbe. Wahlweise können auch zwei Spieler gegeneinander zum Knobelduell antreten.

Einmal kapiert, macht "Polarium" einen Riesenspaß und lockt mit seinem riesigen Umfang immer wieder an den DS.

DS-TEST

POLARIUM		
Hersteller	Nintendo	
Preis	30 Euro	WERTUNG
Genre	Geschicklichkeit	
Nicht so genial wie einst "Tetris", aber trotzdem ein prima Knobelspiel.		2+

TIGER WOODS PGA TOUR

Die ist eine portable Version der beliebten Golfserie mit allen Features der Heimkonsolen-Fassungen: Lizenzierte Profis rund um den Tiger selbst gehen auf acht nachgebauten Original-Kursen an den Start. Die dreidimensionale Darstellung der Plätze weiß zu gefallen. Ein Create-a-Golfer-Modus ist ebenfalls integriert und über WiFi sind Mehrspielerduelle möglich. Auf dem Touchscreen holen Sie zum Schlag aus, was noch nicht optimal funktioniert. Hoffentlich kommt ein Sequel mit besserer Steuerung. Potenzial ist vorhanden!



▲ **SCHWUNG:** Per Stylus simulieren Sie auf dem unteren Screen den Schlag.

DS-TEST

TIGER WOODS PGA TOUR

Hersteller	EA	WERTUNG 3+
Preis	40 Euro	
Genre	Golf-Simulation	

Grafisch ansehnliches DS-Golfspiel, dessen Steuerung besser sein könnte.

MR. DRILLER: DRILL SPIRITS

"Drill Spirits" ist ein kurzweiliges Geschicklichkeitsspiel, in dem Sie sich durch bunte Blöcke hindurch nach unten bohren. Dabei müssen Sie herabfallenden Steinen ausweichen und Ihren Sauerstoffvorrat im Auge behalten. Allzu viel



▲ **HEKTIK:** Sie bohren sich den Weg frei, während Sie ein Monster verfolgt.

Tiefgang bietet's zwar nicht, dafür aber zahlreiche Spielmodi. Darunter auch eine spaßige Mehrspieler-Variante, die in der U.S.-Fassung fehlte.



DS-TEST

MR. DRILLER: DRILL SPIRITS

Hersteller	Namco/Nintendo	WERTUNG 3+
Preis	40 Euro	
Genre	Geschicklichkeit	

Dezent chaotisches Geschicklichkeitsspiel mit vielen verschiedenen Spielvarianten.

PING PALS



▲ **KÜNSTLERISCH:** Wie bei PictoChat können Sie kleine Bildchen malen.

Ein Chat-Programm für den DS – eigentlich keine dumme Idee, wenn mit "PictoChat" nicht schon ein eben solches fest im DS integriert wäre. Darüber hinaus ist "Ping Pals" auch noch weniger komfortabel als die kostenlos mitgelieferte Alternative, denn das eigentliche Fenster zum Schreiben ist etwas kleiner ausgefallen als bei "PictoChat".

Dampfpplauderer können neue Hintergründe, Soundeffekte und ähnliches freischalten. Besser wird das knallbunte Digitalgespräch dadurch nicht. Auch die anderen zusätzlichen Features sind langweilig bis sinnfrei. Oder wollen Sie ernsthaft alleine mit CPU-Chattern "reden"?

DS-TEST

PING PALS

Hersteller	THQ	WERTUNG 5
Preis	40 Euro	
Genre	Chat-Programm	

Diese Chat-Software braucht kein Mensch. "PictoChat" reicht völlig aus.

ZUBEHÖR

Der Launch einer Konsole ruft stets auch die Zubehörhersteller auf den Plan. Der DS macht da natürlich keine Ausnahme. Alle üblichen Verdächtigen wie Bigben, Mad Catz, Speedlink, Madrics oder Logic 3 haben gleich zum Start des DS ein breites Sortiment im Angebot. Von Taschen, KFZ-Adaptoren und Kopfhörern über Ersatzstifte bis hin zu Spielehüllen finden Sie alles, was das Herz begehrt. Wir zeigen Ihnen eine kleine Auswahl.



▼ **13 EURO:** Von Bigben kommt diese DS-Tasche.

▲ **20 EURO:** In der Tasche von Speedlink finden auch Spiele Platz.

► **6 EURO:** Speedlink verkauft Stifte im Dreierpack.



▲ **15 EURO:** Dieses Set von Logic 3 enthält ein USB-Ladekabel für den PC.



▲ **30 EURO:** Beim Mobile Kit von Mad Catz bleiben keine Wünsche offen.

GBA-HITS AUF DEM DS



Auf dem DS laufen auch GBA-Module. Dank der besseren Beleuchtung des DS sehen diese jetzt sogar noch hübscher aus. Das riesige GBA-Portfolio enthält zahlreiche Perlen. Wenn Sie also gerade keinen interessanten DS-Titel zur Hand haben, versuchen Sie es doch einfach mal mit einem dieser GBA-Kracher:



▲ **CASTLEVANIA:** Es gibt drei tolle GBA-Teile der Kultserie.



▲ **ZELDA:** Die neue Episode Minish Cap ist rundum genial.



▲ **DK COUNTRY 2:** Ein tolles Jump'n'Run mit Donkey Kong.



▲ **ADVANCE WARS:** Der Strategiekriecher ist ein Suchtmittel!

AKTUELLE PSP-NEWS



PSP-TICKER

PURSUIT FORCE: MOBILE VERBRECHERJAGD

Sony Computer Entertainment gab die Entwicklung von "Pursuit Force" bekannt. In dieser Mischung aus Fahr- und Kampfaction übernehmen Sie die Rolle eines Polizisten, der fünf Gangs jagt und dabei 30 Fälle lösen muss, die wiederum auf fünf verschiedene Gebiete verteilt sind. Das Straßennetz im Spiel soll sich über beachtliche 400 Kilometer erstrecken. +++



▲ **MIX:** Sie erwarten heiße Action- und Fahrsequenzen.

FILME FÜR DIE PSP

Am 19. April werden in den USA vier weitere Blockbuster auf UMD erscheinen. Dann flimmern "Hellboy", "Triple X", "Resident Evil 2 (Apocalypse)" und "Once upon a Time in Mexico" über das schicke 16:9-Display der PSP. +++

AKKU MIT MEHR LEISTUNG

Sony hat einen neuen Lithium-Ionen-Akku entwickelt, der 30 Prozent länger halten soll als aktuelle Modelle. Die so genannten Nexelion-Akkus sollen in vielen kommenden Sony-Produkten Verwendung finden. Ein Einsatz in der PSP ist mehr als wahrscheinlich. +++

NAMCO MUSEUM ERMÖGLICH GAMESHARING

Die Klassikersammlung wird es als erster PSP-Titel ermöglichen, einzelne Spiele via Wireless-Verbindung in den RAM-Speicher einer zweiten PSP zu übertragen. Dabei können alle Titel wie "Pac Man" oder "Galaga" verschickt werden, ausgenommen ist lediglich der neue Remix-Modus. +++

SPIDEY AUF PSP

Zum U.S.-PSP-Start wird nicht nur der zweite "Spider Man"-Streifen, sondern auch ein Spiel zum Film kommen, das der Heimkonsolen-Fassung nicht nachstehen soll. +++



▲ **HÜBSCH:** Grafisch kann die PSP-Version überzeugen.



▲ **GOLIATH:** Die Kämpfer sind fast so hoch wie das Display.

BLEACH

Neben "Darkstalkers Chronicle" attackiert noch ein weiterer 2D-Prügler die PSP "Bleach", das Beat'em-Up aus dem gleichnamigen Anime-Universum, bietet eine ansprechende Cel-Shading-Optik mit displayfüllenden Kämpfern. Durch das Betätigen eines Buttons in Verbindung mit dem Steuerkreuz sind – wie bei einem ordentlichen Beat'em-Up üblich – auch zerstörerische Kombos möglich. Wie viele Fighter letztendlich an Bord sein werden, ist im Moment noch unbekannt.

NEWS

BLEACH	
System	Sony PSP
Hersteller	Sony
Erscheint	Termin unbekannt
Einschätzung	○○○○○ Preis: unbek.

UPDATE ZUM PSP-START

Der Europa-Release der portablen PlayStation wurde verschoben. Ein konkreter neuer Termin wurde bislang nicht genannt, Sony gibt jedoch das erste Halbjahr 2005 als wahrscheinlichen Launch-Zeitraum an. In den USA hingegen wird die PSP wie geplant am 24. März über die Ladentheken gehen. Das Value-Pack, das alle nötigen Zubehörteile beinhaltet, soll dort 249 Dollar kosten. Das sind umgerechnet etwa 190 Euro.



▲ **ALL INCLUSIVE:** Kommt das Value-Pack auch bei uns?

RENGOKU: TOWER OF PURGATORY

In Konamis Action-Rollenspiel bahnen Sie sich als Roboter den Weg durch acht Etagen eines mysteriösen Turms. Vor allem das Kampfsystem scheint interessant zu sein, da es Ihnen erlaubt, vier Waffen am Körper Ihres Blechkameraden zu platzieren. Diese Kampfgeräte leveln Sie im Laufe des Spiels auf. Ausgelöst werden die Argumentverstärker durch Druck auf eine bestimmte Symboltaste. So ballern Sie zum Beispiel per Dreieck mit Ihrer an den Schädels geschraubten Wumme, Viereck und Kreis stehen dann für andere Attacken. Ebenfalls interessant: Die Levels werden stets neu generiert. Auch Multiplayer-Matches gegen drei weitere PSP-Besitzer zählen zu den beachtlichen Möglichkeiten des U.S.-Launchtitels.

▼ **SCHLAU:** Hier benutzen Sie den Kopf als Waffe.



NEWS

RENGOKU: TOWER OF PURGATORY	
System	Sony PSP
Hersteller	Konami
Erscheint	2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: unbek.

SMART BOMB

Als Michelle Grace, Mitglied der Sondereinheit BDU, schickt Sie Core Design (die Ur-Entwickler von "Tomb Raider") in ein Knobelspiel der Extraklasse. Ihre Mission: Bomben entschärfen. Herausfordernde 3D-Puzzles verlangen von Ihrer Sprengstoff-Expertin, sich unter Zeitdruck durch die verschiedenen Schichten des explosiven Spielfelds zu rätseln. Dabei müssen Sie stets einen Zünder deaktivieren, um zur nächsten brennenden Aufgabe vorzustoßen.

Für Einzelspieler bietet die UMD Story-, Arcade- und Herausforderungs-Modi. Besonders spaßig soll es im kabellosen Wettbewerb gegen drei weitere Tüftler und die Zeit werden. Eine Veröffentlichung zum Europa-Start der portablen PlayStation wurde von Seiten des Herstellers Eidos bereits bestätigt, die verfügbare Anzahl der Levels sowie der Preis des Bomben-Spiels sind jedoch noch unbekannt.



▲ **3D:** Die Bomben bestehen aus mehreren Ebenen, durch die Sie sich knablen müssen.



▲ **SCHNELL:** Im Spiel stehen Sie unter enormem Zeitdruck.

NEWS

SMART BOMB	
System	Sony PSP
Hersteller	Eidos
Erscheint	2. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: unbek.

AKTUELLE DS-NEWS



▲ **SÜSS:** Ländliches Flair bald auch auf dem DS.

HARVEST MOON DS

Die Bauernhof-Sim kommt auch für den DS. Der Spielablauf erinnert an die GBA-Fassung der Serie, wobei beide Screens gut genutzt werden. Während der obere Bildschirm die eigentliche Action zeigt, werden unten Menü, Kommentare und Tipps dargestellt. Bei Dialogen sind dort außerdem Gesprächspartner und Texte zu sehen.

NEWS	
HARVEST MOON DS	
System	Nintendo DS
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	Termin unbekannt
Einschätzung	○○○○○ Preis: 30-40€



▲ **RETRO:** Die All-Knoebel erinnert an Tetris oder Columns.

METEOS

Das dritte Puzzle für den DS! Ähnlich wie in "Tetris" müssen Sie drei gleichfarbige Steine zusammenfügen. Statt einfach zu verschwinden, verwandeln sich diese jedoch in Raketen und schießen sämtliche Blöcke, die sich über ihnen befinden, zurück ins All.

NEWS	
METEOS	
System	Nintendo DS
Hersteller	Bandai
Erscheint	2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: 30-40€

MARIO KART DS

Der Vorläufer aller Fun-Racer wird auch auf Nintendos neuem Handheld seine Runden drehen. Als Piloten sind die üblichen Verdächtigen mit an Bord: Mario, Luigi, Yoshi, Bowser, Donkey Kong, Wario, Toad und Princess Peach. Bestimmt werden noch weitere Charaktere freispielfähig sein. Auf dem oberen Bildschirm werden die übliche Von-hinten-Ansicht auf Ihr Kart und der Tacho eingeblendet. Unten können Sie neben Platzierung und Zeit entweder die gesamte Karte oder einen Ausschnitt des jeweiligen Streckenabschnittes inklusive aller Konkurrenten betrachten. Um sich Gegner vom Hals zu halten, stehen Ihnen die bekannten Items zur Verfügung: Bananen, Pilze, Blitze oder Schildkrötenpanzer. Grafisch dürfte sich der neueste Teil der "Mario Kart"-Reihe mindestens auf N64-Niveau bewegen. Besonders gespannt darf man auf den Multiplayer-Bereich sein. Wie viele Spieler jedoch bei der finalen Version kabellos gegeneinander antreten dürfen, steht noch in den Sternen. Da im Singleplayer-Race acht Karts an den Start gehen, kann man jedoch hoffen, dass genauso viele Rennfahrer auch per WiFi über die bunten Pisten preschen dürfen.



◀ **UNTEN:** Der Touchscreen zeigt die ganze Karte oder wie hier nur einen Ausschnitt.

NEWS	
MARIO KART DS	
System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2. Quartal 2005
Einschätzung	○○○○○ Preis: 30-40€

JUMP SUPERSTARS

Das bunte DS-Beat'em-Up beinhaltet diverse Charaktere aus den "Jump"-Comicbüchern, die in Japan wöchentlich erscheinen und dort äußerst populär sind. So prügeln Sie sich zum Beispiel mit Goku aus "Dragon Ball", Ruffy aus "One Piece" oder dem Titelhelden aus "Naruto". Der obere Bildschirm zeigt die zwei Fighter in typischer 2D-Manga-Optik, auf dem unteren Screen ist Ihr Kartendeck zu sehen. Durch Berührung wählen Sie im Kampf eine der Karten aus, die allesamt verschiedene Effekte auslösen. Im Eifer das Gefechts können Sie sogar mithilfe einer so genannten Battle-Card Ihren Charakter wechseln. Das grundsätzliche Kampfsystem erinnert stark an die "Smash Brothers"-Serie.



NEWS	
JUMP SUPERSTARS	
System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	Termin unbekannt
Einschätzung	○○○○○ Preis: 30-40€

DS-TICKER

METROID PINBALL IN ARBEIT?

Der amerikanische Online-Händler EBGames hat den potenziellen Flipper-Hit "Metroid Pinball" bereits in sein Sortiment aufgenommen. Daraus schließen wird, dass Nintendo momentan an diesem Titel werkelt. Näheres ist allerdings bis dato noch nicht bekannt. +++

PAC-MAN MAL ANDERS

Namco hat eine Neuauflage seines Spieleklassikers entwickelt, die die Fähigkeiten des DS voll ausnützt. Zu Beginn zeichnen Sie den gelben Pilienschlucker mit dem Stylus auf den Touchscreen. Anschließend bestimmen Sie seine Lauftrichtung, indem Sie Linien malen. +++



▲ **MALEREI:** Pac-Man wird eigenhändig gezeichnet.

VIEWTIFUL JOE AUF DS-TRIP

Capcoms durchgeknallter Superheld Joe wird auch den DS aufmischen. Dies bestätigen die Entwickler der Clover Studios. Die Handheld-Variante des Actiontitels soll erstmals nicht im Movie-Land spielen und einen neuen, geheimen Charakter beinhalten. +++

PARADOX ENTWICKELT EUROPA UNIVERSALIS 2

Das spannende Strategiespiel, das wir in der Ausgabe Oktober 2004 als PC-Vollversion im Heft hatten, soll nun auch für Nintendos neue Taschenkonsole erscheinen. Inwiefern Neuerung wie etwa eine sinnvolle Nutzung des Touchscreens zu erwarten sind, wurde bis dato nicht bekannt. +++

DS-SCHLEICHEREI GEPLANT

Der Publisher Ubisoft gab vor Kurzem die Arbeit an einer DS-Fassung des Stealth-Hits "Splinter Cell: Chaos Theory" bekannt. Ein genauer Release-Termin oder nähere Infos zum Stealth-Spiel wurden leider bis jetzt noch nicht verraten. +++



AKTUELLE HANDY-GAMES



X-MEN LEGENDS

Die Marvel-Helden kommen auf das N-Gage. Gegner der guten Mutanten sind – natürlich – die bösen Mutanten. Der Spieler ist mit einem Helden-Quartett unterwegs, per Knopfdruck wechselt er den aktiven Kämpfer. Dieser setzt neben seinen Fäusten auch Spezialfähigkeiten wie Feuerblitze oder Eisregen ein. Zudem liegen überall nützliche Hilfsmittel herum, wie beispielsweise heilende Medipacks. Der Spielspaß hält sich leider arg in Grenzen, im hektischen Kampfgetümmel verliert man allzu schnell den Überblick. Es gibt nämlich keine Kollisionsabfrage, die Feedback geben könnte darüber, ob man den Gegner gerade trifft oder nicht. Außerdem nerven Kisten, die, obwohl sie schon zerstört sind, immer noch Barrieren darstellen. Die unspektakuläre Optik bringt auch keine Pluspunkte ein. Allenfalls eingefleischte "X-Men"-Fans dürften damit Freude haben.



◀ **TEAMWORK:** Ihr Mutanten-Quartett macht kleinholz.

N-GAGE X-MEN LEGENDS		
Anbieter	Nokia	
Preis	49 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	schwer	
Heftische Mutanten-Action ohne Highlights.		
		3-

THE KING OF FIGHTERS EXTREME

Das wurde auch Zeit: Mit "The King of Fighters Extreme" veröffentlicht Nokia das erste Prügelspiel für das N-Gage. In der Umsetzung des CBA-Titels "King of Fighters EX2: Howling Blood" (2003) kämpfen Sie mit mehr als 20 tapferen Recken, die auch hier mit Tritten und Faustschlägen aufeinander losgehen. Im Story-Modus wählen Sie drei Kämpfer, die nacheinander antreten auch für spektakuläre Tag-Moves zu haben sind. Die Optik ist nicht eben atemberaubend. Immerhin spielt sich das Ganze unkompliziert, sodass neben Beat'em-Up-Fans auch Freunde des Knöpfelhämmerns Spaß haben dürften. Von gehobenem Anspruch jedoch kann nicht die Rede sein.



◀ **FITZELIG:** Die Kämpfer sind etwas klein geraten.

N-GAGE THE KING OF FIGHTERS EXTREME		
Anbieter	Nokia	
Preis	39 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	einsteilbar	
Der erste N-Gage-Prügler ist ganz ordentlich.		
		2-

DIE HARD

Unübersichtliche Levels, in denen meistens eine Karte fehlt – das Spiel zum ersten "Stirb Langsam"-Film stellt Ihre Geduld auf die Probe. Den Kinostreifen haben wir actionreich in Erinnerung, auf dem Handy durchsuchen Sie meist nur Personen und Schränke nach wichtigen Schlüsseln. Da sollten nur eingefleischte John-McClane-Fans downloaden.



◀ **DAS TÄUSCHT:** Schusswechsel sind selten.

HANDY DIE HARD		
Anbieter	www.jamba.de	
Preis	5 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	schwer	
Nettes Action-Adventure ohne Orientierungshilfe.		
		3

SVEN 004

Geiler Bock: Der lüsterne Sven muss mal wieder innerhalb einer bestimmten Zeit eine ganze Herde beglücken. Von Hütehunden wird er dabei zwar nicht mehr verfolgt, dafür sind die Levels nun größer und mit Geschicklichkeitsprüfungen garniert. Das ursprüngliche Prinzip hat uns besser gefallen – jetzt ist mehr Suchen und weniger Spannung angesagt.

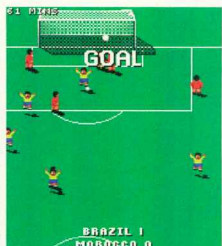


◀ **NUR NOCH 13:** Sven hat noch einiges vor sich.

HANDY SVEN 004		
Anbieter	www.jamba.de	
Preis	5 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	mittel	
Halt gares Popp'n'Run ohne Spannung.		
		3-

SENSIBLE SOCCER

Das Amiga-Original ist Kult – die Handy-Version eine ziemliche Enttäuschung. Das Game ruckelt auch auf modernen Handys und spielt sich entsprechend träge. Außerdem ist die Torhüter-KI unterirdisch übel. Auf der Habenseite stehen 50 Teams, mehrere Spielmodi sowie der originalgetreue Look. Ob das den Fans genügen wird?



◀ **RETRO:** Die Optik erinnert an selbige Amiga-Zeiten.

HANDY SENSIBLE SOCCER		
Anbieter	www.jamba.de	
Preis	5 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	mittel	
Kult-Fußball in einer mäßigen Handy-Fassung.		
		3+

ELEKTRA ASSASIN

Mittlerweile gibt's kaum noch einen Film, zu dem nicht auch ein Handyspiel erscheint. "Elektra Assassin" ist zwar keines der üblichen Hüpfspiele, doch ist der Action-Titel kaum interessanter. Sie laufen stur von links nach rechts, drücken bei jedem Gegner ein paar Mal auf die Actiontaste, setzen bei Bossgegnern einen Spezialangriff ein – das war's.



◀ **DÉJÀ-VU:** Diesen Gegner sehen Sie ungefähr 400 Mal.

HANDY ELEKTRA ASSASIN		
Anbieter	www.jamba.de	
Preis	5 Euro	WERTUNG
Schwierigkeit	einsteilbar	
Extrem simple Film-Action. Abwechslung? Fehlanzeige.		
		3-

DISPLAY-CLIPS - HIER GEHT AUF DEINEM HANDY DIE POST AB !

SO GEHT'S:

SMS mit "VVO"
+ Best. Nr. an die

86688 *

z.B. "VVO 42819"
für Pix "Mein Land"

Oder ab jetzt **SOFORT**
Jeden Tag

SMS mit "START VVO"
+ Best.Nr. an die

87555 **

z.B. "Start VVO 42098"
Jedes Logo oder Klingelton
für nur 1,99 €

SMS mit "VVO"
+ Best. Nr. an die

0900 560330

SMS mit "VVO"
+ Best. Nr. an die

914

...oder
per Telefon:

0190 861127 ***

☎ :0900092318 5PK 4,33Min
☎ :0900560574 € 3,63Min

für WAP Download
sende "LINK" an die

86677 *

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl.
20ct) ** Sende STOP VVO +
urspr. Abname zum Beenden, max.
1,99/SMS, max 2 SMS/Tag. Andere
ABO Order als angeboten erhalten
unter Witze Paket. * 2,98/SMS
für Löschi-Logo oder 25MS sonst
(5,98). *** max, 1,86/min

SPECIAL OFFER

**DER PURE KULT:
PERSONAL
WALLPAPER**

NUR 1,99 €

Neu! Mega-Grill
Farbige
Animierte
Clips
auf deinem
Display!

Alle Handys
mit Farbdisplay

42720 42665 42218 42229 42369

42410 42209 42216 42657 42703 42181 42178

42438 42440 42208 42213 42226 42223 42212 42662

POWER-PAKETE - KULT ZUM KRACHERPREIS, SOLANGE DU WILLST!

POWER-PIX-PAKET **POWER-MOVIE-PAKET** **GERMANY POWER-PAKET**

1,99 € pro SMS

Dein Power-Paket erhältst Du täglich, solange Du willst!
"Sende "Stop + Paketname" an die 87555"
um Dein Paket zu stoppen!
z.B. "Stop Power Movie"

WALLPAPERS - WIR HABEN DIE GEILSTEN UND KULTIGSTEN !!

42924 42511 42890 42816 42830 42822 42241 42912 42078 42917 42792

42818 42832 42791 42772 42794 42782 42234 42836 42565 42166 42914

42838 42780 42916 42925 42752 42746 42926 42329 42114 42239 42750

42963 42832 42748 42041 42803 42911 42785 42802 42915 42729 42140

für alle Handys mit Farbdisplay

MEHR ALS GEDUEL: POWER-RINGTONES ROCKEN DEIN HANDY !

Klingeltöne vorher anhören ?? Rufe an: 01908-56735 €1,86/Min

TOP-HITS	CHART-BREAKER	DAS IST KULT	KINO
82878 FEMME LIKE U	82489 DR ALTE HOLZMICH	81168 JAMES BOND THEMA	81160 MISSION IMPOSSIBLE
82877 LIBERATIO	82461 DRAGOSTE DIN TEI	82316 AXEL F	81809 DER PATE
82876 NUMB / ENCORE	82539 AUS & VORBEI	82531 FOOTBALL'S COMING HOME	82337 CHARLIE'S ANGELS
82875 CHIPP IN BLACK	82538 HOW COME	81173 HEIDI	81174 DAS BOY
82874 LIKE TRO SOLDIERS	82537 BURN	81155 WE ARE THE CHAMPIONS	82510 ROCKY
82873 THE SOUND OF SAN FRANCISCO	82536 CHOCOLATE (CHOCO CHOCO)	81862 FLIPPER (TITELMELDIE)	82342 DER DRITTE MANN
82872 ONE (ALWAYS HARDCORE)	82535 VEO VEO	82060 USA HYMNE	82457 GHOSTBUSTERS
82871 BOULEVARD OF BROKEN DREAMS	82534 SPACE TAXI	81132 AITON AUS TIROL	82458 BATMAN
82870 SWEETEST POISON	82533 THIS IS THE WORLD WE LIVE IN	82520 10 KLEINE NEGERLEIN	81764 DAS A-TEAM
82869 FUFFIES IN CLUB	82532 EVERETT	82519 ALF	81041 SEX AND THE CITY
82868 POP YA COLLAR	82521 THIS LOVE	82516 BUGS BUNNY SHOW	82338 JACKASS
82867 AMERICAN IDIOT	82520 TROY	81166 BIENE MAJA	82507 HEIDI
82866 LEAVING NEW YORK	82519 FORÇA	81865 RAUNISCHIFF ENTERPRISE	82507 BOB DER BAUMEISTER
82865 MY BOO	82524 LET'S GET IT STARTED	81182 DIE MAUS	82510 DALLAS
82864 CALL ON ME	82525 LA PROMESSE	81814 MIKE MARPLE	81653 BACARDI FEELING
82863 ENJOY THE SILENCE 04	82526 SHORTY DOODOP	81182 DIE MAUS	81041 DEUTSCHE BYRNE
82862 SHAME THAT	82527 WE ARE	82460 SUMMER IN THE CITY	81819 MANA MANA
82861 HERE I AM	82528 BREAKING THE HABIT	82508 BEZAUBERTE JEANNE	82472 NEW YORK
82860 SHE WILL BE LOVED	82529 ROSES	82514 DIE TAGESCHAU	82497 BERGMAT ICH LIEB DICH
82859 PERSONAL JESUS	82496 SAVE YOUR KISSES FOR ME	82458 LAMBA	82459 HIGHWAY TO HELL
82858 SYMPHONIE	82495 F U RIGHT BACK		
82857 PUMP IT UP	82494 BREAKING THE HABIT		
82856 LUST AM ÜBERLEBEN			

DIE FUN-GRANATE: REAL SOUNDS - LACHEN BIS DER ARZT KOMMT

FÜR ALLE GEEIGNETEN HANDYS - SEHE DEINE BEDIENTUNGSANLEITUNG

SUPERCOOLE SOUNDS UND GERÄUSCHE, DIE DU ALS KLINGELTON ODER SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST.

BRANDNEU & MEGAWITZIG	36058 WILDE GLOCKEN	36009 LAUTE SIRENE M. EXPLOSION	36032 KATHEDRALMUSIK	36045 HAHN
36070 100 % BEFRIEDIGUNG	36059 LESBEN FREIZUGIG	36010 GELICHTER MEHRERE LEUTE	36033 EIN GONG	36046 KUH
36071 3 SCHWULE PRÄRER	36060 SCHULMOGGERLÜSTER	36012 USA HYMNE	36034 BLES HARMONICA	36047 START EINES AUTOS
36072 ALARM ALARM	36061 VERDORBENE LUDER	36014 FOLTER SCHREIE	36035 BUNDESKANZLERAMT	36048 BUTOCRASH
36073 BABY BABY	36062 DERBE ALTE BEIM SEX	36017 LUSTIGES LACHEN	36036 FEUERREINE	36049 FÖRMEL 1
36074 BAD BOY HMMH	36063 JUNGE VERFÜHRERIN	36019 TOTAL VERKRÜCKTES LACHEN	36037 DARTH VADER	36050 FÜRZEN 1
36075 BIG ORGASMUS	36064 FLOTTER DREIER	36022 EIN ALTER WECKER	36038 LACHENDES BABY	36051 FÜRZEN 2
36076 CHINESE EKSTASE	36065 STRENGE ERZIEHERIN	36023 TÜRKLINGEL	36039 LACHENDES BABY	36052 KOTZEN TOTAL
36077 FETTER RÜLSPER	36066 GEILE LEHRERIN	36024 KIRCHTURMGLOCKE	36040 ELEFANT	36053 KOTZEN TOTAL
36078 SEX, SEX, SEX	36067 ICH KOMME !!!	36026 KUKUCKSUHR	36041 FLIPPER	36054 HEFTIG ABKOTZEN
36079 SÜSSE ASIATIN	36068 ZARTES VORSPIEL	36027 SCHNARCHEN	36042 HUNDEBELLEN	36055 FRANKENSTEIN
36080 WILDER HÖHEPUNKT	36069 VOLLES GETÜMMEL		36043 FLIPPER	36056 GAMEROVER
			36044 FLIPPER	36057 GELBE GLOCKEN
			36045 FLIPPER	36058 GELBE GLOCKEN
			36046 FLIPPER	36059 GELBE GLOCKEN
			36047 FLIPPER	36060 GELBE GLOCKEN
			36048 FLIPPER	36061 GELBE GLOCKEN
			36049 FLIPPER	36062 GELBE GLOCKEN
			36050 FLIPPER	36063 GELBE GLOCKEN
			36051 FLIPPER	36064 GELBE GLOCKEN
			36052 FLIPPER	36065 GELBE GLOCKEN
			36053 FLIPPER	36066 GELBE GLOCKEN
			36054 FLIPPER	36067 GELBE GLOCKEN
			36055 FLIPPER	36068 GELBE GLOCKEN
			36056 FLIPPER	36069 GELBE GLOCKEN
			36057 FLIPPER	36070 GELBE GLOCKEN
			36058 FLIPPER	36071 GELBE GLOCKEN
			36059 FLIPPER	36072 GELBE GLOCKEN
			36060 FLIPPER	36073 GELBE GLOCKEN
			36061 FLIPPER	36074 GELBE GLOCKEN
			36062 FLIPPER	36075 GELBE GLOCKEN
			36063 FLIPPER	36076 GELBE GLOCKEN
			36064 FLIPPER	36077 GELBE GLOCKEN
			36065 FLIPPER	36078 GELBE GLOCKEN
			36066 FLIPPER	36079 GELBE GLOCKEN
			36067 FLIPPER	36080 GELBE GLOCKEN
			36068 FLIPPER	36081 GELBE GLOCKEN
			36069 FLIPPER	36082 GELBE GLOCKEN
			36070 FLIPPER	36083 GELBE GLOCKEN
			36071 FLIPPER	36084 GELBE GLOCKEN
			36072 FLIPPER	36085 GELBE GLOCKEN
			36073 FLIPPER	36086 GELBE GLOCKEN
			36074 FLIPPER	36087 GELBE GLOCKEN
			36075 FLIPPER	36088 GELBE GLOCKEN
			36076 FLIPPER	36089 GELBE GLOCKEN
			36077 FLIPPER	36090 GELBE GLOCKEN
			36078 FLIPPER	36091 GELBE GLOCKEN
			36079 FLIPPER	36092 GELBE GLOCKEN
			36080 FLIPPER	36093 GELBE GLOCKEN
			36081 FLIPPER	36094 GELBE GLOCKEN
			36082 FLIPPER	36095 GELBE GLOCKEN
			36083 FLIPPER	36096 GELBE GLOCKEN
			36084 FLIPPER	36097 GELBE GLOCKEN
			36085 FLIPPER	36098 GELBE GLOCKEN
			36086 FLIPPER	36099 GELBE GLOCKEN
			36087 FLIPPER	36100 GELBE GLOCKEN
			36088 FLIPPER	36101 GELBE GLOCKEN
			36089 FLIPPER	36102 GELBE GLOCKEN
			36090 FLIPPER	36103 GELBE GLOCKEN
			36091 FLIPPER	36104 GELBE GLOCKEN
			36092 FLIPPER	36105 GELBE GLOCKEN
			36093 FLIPPER	36106 GELBE GLOCKEN
			36094 FLIPPER	36107 GELBE GLOCKEN
			36095 FLIPPER	36108 GELBE GLOCKEN
			36096 FLIPPER	36109 GELBE GLOCKEN
			36097 FLIPPER	36110 GELBE GLOCKEN
			36098 FLIPPER	36111 GELBE GLOCKEN
			36099 FLIPPER	36112 GELBE GLOCKEN
			36100 FLIPPER	36113 GELBE GLOCKEN
			36101 FLIPPER	36114 GELBE GLOCKEN
			36102 FLIPPER	36115 GELBE GLOCKEN
			36103 FLIPPER	36116 GELBE GLOCKEN
			36104 FLIPPER	36117 GELBE GLOCKEN
			36105 FLIPPER	36118 GELBE GLOCKEN
			36106 FLIPPER	36119 GELBE GLOCKEN
			36107 FLIPPER	36120 GELBE GLOCKEN
			36108 FLIPPER	36121 GELBE GLOCKEN
			36109 FLIPPER	36122 GELBE GLOCKEN
			36110 FLIPPER	36123 GELBE GLOCKEN
			36111 FLIPPER	36124 GELBE GLOCKEN
			36112 FLIPPER	36125 GELBE GLOCKEN
			36113 FLIPPER	36126 GELBE GLOCKEN
			36114 FLIPPER	36127 GELBE GLOCKEN
			36115 FLIPPER	36128 GELBE GLOCKEN
			36116 FLIPPER	36129 GELBE GLOCKEN
			36117 FLIPPER	36130 GELBE GLOCKEN
			36118 FLIPPER	36131 GELBE GLOCKEN
			36119 FLIPPER	36132 GELBE GLOCKEN
			36120 FLIPPER	36133 GELBE GLOCKEN
			36121 FLIPPER	36134 GELBE GLOCKEN
			36122 FLIPPER	36135 GELBE GLOCKEN
			36123 FLIPPER	36136 GELBE GLOCKEN
			36124 FLIPPER	36137 GELBE GLOCKEN
			36125 FLIPPER	36138 GELBE GLOCKEN
			36126 FLIPPER	36139 GELBE GLOCKEN
			36127 FLIPPER	36140 GELBE GLOCKEN
			36128 FLIPPER	36141 GELBE GLOCKEN
			36129 FLIPPER	36142 GELBE GLOCKEN
			36130 FLIPPER	36143 GELBE GLOCKEN
			36131 FLIPPER	36144 GELBE GLOCKEN
			36132 FLIPPER	36145 GELBE GLOCKEN
			36133 FLIPPER	36146 GELBE GLOCKEN
			36134 FLIPPER	36147 GELBE GLOCKEN
			36135 FLIPPER	36148 GELBE GLOCKEN
			36136 FLIPPER	36149 GELBE GLOCKEN
			36137 FLIPPER	36150 GELBE GLOCKEN
			36138 FLIPPER	36151 GELBE GLOCKEN
			36139 FLIPPER	36152 GELBE GLOCKEN
			36140 FLIPPER	36153 GELBE GLOCKEN
			36141 FLIPPER	36154 GELBE GLOCKEN
			36142 FLIPPER	36155 GELBE GLOCKEN
			36143 FLIPPER	36156 GELBE GLOCKEN
			36144 FLIPPER	36157 GELBE GLOCKEN
			36145 FLIPPER	36158 GELBE GLOCKEN
			36146 FLIPPER	36159 GELBE GLOCKEN
			36147 FLIPPER	36160 GELBE GLOCKEN
			36148 FLIPPER	36161 GELBE GLOCKEN
			36149 FLIPPER	36162 GELBE GLOCKEN
			36150 FLIPPER	36163 GELBE GLOCKEN
			36151 FLIPPER	36164 GELBE GLOCKEN
			36152 FLIPPER	36165 GELBE GLOCKEN
			36153 FLIPPER	36166 GELBE GLOCKEN
			36154 FLIPPER	36167 GELBE GLOCKEN
			36155 FLIPPER	36168 GELBE GLOCKEN
			36156 FLIPPER	36169 GELBE GLOCKEN
			36157 FLIPPER	36170 GELBE GLOCKEN
			36158 FLIPPER	36171 GELBE GLOCKEN
			36159 FLIPPER	36172 GELBE GLOCKEN
			36160 FLIPPER	36173 GELBE GLOCKEN
			36161 FLIPPER	36174 GELBE GLOCKEN
			36162 FLIPPER	36175 GELBE GLOCKEN
			36163 FLIPPER	36176 GELBE GLOCKEN
			36164 FLIPPER	36177 GELBE GLOCKEN
			36165 FLIPPER	36178 GELBE GLOCKEN
			36166 FLIPPER	36179 GELBE GLOCKEN
			36167 FLIPPER	36180 GELBE GLOCKEN
			36168 FLIPPER	36181 GELBE GLOCKEN
			36169 FLIPPER	36182 GELBE GLOCKEN
			36170 FLIPPER	36183 GELBE GLOCKEN
			36171 FLIPPER	36184 GELBE GLOCKEN
			36172 FLIPPER	36185 GELBE GLOCKEN
			36173 FLIPPER	36186 GELBE GLOCKEN
			36174 FLIPPER	36187 GELBE GLOCKEN
			36175 FLIPPER	36188 GELBE GLOCKEN
			36176 FLIPPER	36189 GELBE GLOCKEN
			36177 FLIPPER	36190 GELBE GLOCKEN
			36178 FLIPPER	36191 GELBE GLOCKEN
		</		

AKTUELLES ZUBEHÖR

ZUBEHÖR-NEWS

PS2-CONTROLLER IM MINIFORMAT

Vornehmlich für jüngere Zocker geeignet ist das MiniPad von Bigben. Bei dem zierlichen Controller-Neuling für die PS2 sind die Abmessungen nämlich fast schon zu klein geraten. Zudem stören die rutschigen Analog-Sticks. Erfreulich sind hingegen das solide Digitalkreuz und der günstige Preis von etwa 13 Euro. Vor dem Kauf aber unbedingt mal Probe spielen! +++



▲ **MINIPAD:** Nur für kleine Hände.

ARCADE-STICK FÜR DREI SYSTEME

An die Beat'em-Up-Fans richtet sich Ebests Arcade-Stick, der an PC, PS2 und Xbox gestöpselt werden kann. Er ist massiv und hochwertig verarbeitet, schwächelt aber in einer Hauptdisziplin: Der Joystick hat zu viel Spiel und erschwert damit präzise Eingaben. Ab April ist der Arcade-Stick für 45 Euro erhältlich. +++



▲ **WICHTIG:** Der Arcade-Stick von Ebest.

NEUE CONTROLLER-CONVERTER

Praktische Adapter, mit denen sich Controller an artfremden Konsolen oder den PC anschließen lassen, sind momentan sehr gefragt. Zwei neue Modelle von Speedlink (zu je 13 Euro) ermöglichen den Anschluss eines PS2- beziehungsweise Xbox-Pads an Ihren PC. Ein echtes Multitalent ist der e-Converter von Ebest (für ca. 19 Euro). Mit ihm können Sie Ihre PS2-Pads auch an Xbox und PC betreiben. +++



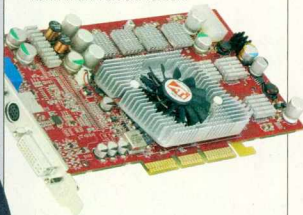
▲ **PRAKTISCH:** Converter von Ebest und Speedlink.

RADEON X800 XL

Die Radeon X800 XL von Sapphire beweist, dass es fürs Spielvergnügen nicht immer eine teure High-End-Grafikkarte sein muss. Die PCI-Express-Karte steht der Leistung einer X850 XT kaum nach, kostet aber rund 200 Euro weniger. Mit 400 MHz taktet die X800 XL zwar recht niedrig, sie jagt die Daten aber durch 16 Pixelpipelines – genau wie das XT-Modell.

■ STROM SPAREND

Zudem macht sich die X800 XL ein wichtiges Merkmal von PCI Express zu Nutze: Sie kommt nämlich ohne externe Stromversorgung aus. Die etwas zu lauten Lüftergeräusche kann man verschmerzen.



▲ **FLOTT:** Die X800 XL hält auch mit teureren Karten mit.

HARDWARE	
RADEON X800 XL	
System	PC
Hersteller	Sapphire
Preis	340 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Vergleichsweise günstige PCI-Express-Karte mit hoher Performance.	



▲ **POTENT:** Dells 9300 ist voll spielefähig.

MOBILES HIGHEND-ZOCKEN

Intels Chipsatz für die zweite Centrino-Generation wartet mit vielen Verbesserungen für Gaming-Notebooks auf. Erste Geräte wie das Dell Inspiron 9300 sind bereits mit dem neuen Mobile-Chipsatz i915 ausgestattet. Zocker freuen sich über die Unterstützung von PCI-Express-Grafikkarten wie dem Nvidia GeForce Go 6800 oder dem ATI Mobility X800 mit jeweils 256 MB DDR2-Speicher. Dadurch kommt die Grafikpower der Notebooks nahe an die stationären Highend-PCs heran.

■ HÖHERE TAKTRATEN

Der Frontside-Bus der Pentium-M-Notebooks erhöht sich von 400 MHz auf 533 MHz und ermöglicht eine theoretische Geschwindigkeit von 4,3 GByte/Sek. Angeboten werden zunächst Prozessoren mit Taktraten von 1,6 bis 2,13 GHz. Durch die neue Seriell-ATA-Schnittstelle erhöht sich auch die Festplatten-Transferrate gegenüber herkömmlichem ATA. Für das Dell Inspiron 9300 Superb mit 1,73-GHz-Prozessor, einem GByte DDR2-Speicher, dem Grafikchip Nvidia GeForce 6800 Go mit 256 MB VRAM sowie einem 17-Zoll-Display müssen Sie rund 2.000 Euro berappen.

HARDWARE	
INSPIRON 9300	
System	PC
Hersteller	Dell
Preis	2000 Euro
Die neuen Centrinos vereinen Top-Performance mit kleinem Strombedarf.	

EXACTMAT UND EXACTREST

Langes Arbeiten mit einer Computer-Maus kann anstrengend sein – früher oder später wird die Dauerbelastung der Hand unangenehm. Abhilfe schafft Razers Set, das aus dem Maus-Pad eXactMat und der Handauflage eXactRest besteht. Die exzellent verarbeitete eXactMat lässt sich beidseitig benutzen. Die "Speed"-Oberfläche eignet sich für flotte Spiele, die "Control"-Oberfläche für besonders präzise Eingaben.

■ KOMFORTABLES ARBEITEN

Die Handgelenkauflage eXactRest besteht aus einem ungemein bequemen Gel-Kissen und einer Gummimatte, auf der Sie die exactMat optimal fixieren können. Optisch passt das grün-schwarze Duo besonders zu den Razer-Nagern Viper 1000 und Diamondback, es lässt sich aber natürlich auch mit jeder anderen Maus verbinden. Für anspruchsvolle Nutzer ist das 50 Euro teure Set sein Geld allemal wert.



▲ **EDEL:** Die Kombination aus eXactMat und eXactRest.

HARDWARE	
EXACTMAT UND EXACTREST	
System	PC
Hersteller	Speedlink
Preis	50 Euro
Funktionalität	★★★★★
Anleitung	★★★★★
Hervorragendes Nobel-Mauspad mit optimal angepasster Handauflage.	

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

BLUE LIGHTNING WHEEL



▲ **GÜNSTIG:**
Speedlinks neues
Einsteigerlenkrad.

Speedlink beschert den PS2-Rennfahrern ein günstiges Set mit Lenkrad und Pedaleinheit. Die Ausstattung entspricht dem Preis. So gibt es keine Tischbefestigung, sondern nur (erstaunlich stabile) Saugnäpfe. Schon beim Auspacken fallen die kleinen Abmessungen auf: Das Lenkrad, die Knöpfchen darauf und die Pedaleinheit sind sehr zierlich geraten. Die Fahrtüchtigkeit testen wir in einer der kommenden VGA-Ausgaben.

HARDWARE	
BLUE LIGHTNING WHEEL	
System	PC
Hersteller	Speedlink
Preis	30 Euro
Preiswertes Einstiegsmodell im Kleinformat mit Vibrationseffekten.	

E-POWER 2IN1



▲ **STANDARD:** Die
Bauform erinnert stark
an den DualShock2 von Sony.

Ein Controller für PS2 und PC für nur 16 Euro? Das klingt nach einem Schnäppchen. Allerdings macht sich der niedrige Preis bei der Qualität bemerkbar. Das billig wirkende Plastikgehäuse ist rutschig und die digitale Steuerkreuz steht zu weit hervor. Zudem ist es unpräzise: Besonders diagonale Eingaben mochte unser Testmuster gar nicht. Die Analog-Sticks und die Tasten jedoch arbeiten zufrieden stellend. Der PC erkennt den Controller beim Ansteuern sofort, Vibrationseffekte gibt's jedoch erst nach Installation der Software. Insgesamt ein durchwegs mittelmäßiger Billigheimer.

HARDWARE	
E-POWER 2IN1	
System	PC
Hersteller	Ebest
Preis	16 Euro
Praxistest	☆☆☆☆
Verarbeitung	☆☆☆☆
Günstiger Multiplatformer mit auffälligen Verarbeitungsmängeln.	

XGA/VGA BOX PRO

Wer seinen PC-Monitor gerne auch zum Videospielen und Fernsehen verwenden möchte, der greift zur High Resolution XGA/VGA Box Pro von Madrics. Einfach die Konsole mit einem S-Video-Kabel an die Box anschließen und schon kann's losgehen. Das Bild wird qualitativ gut und scharf am Monitor wiedergegeben. Eine unschöne Ausnahme macht hier der GameCube, denn er gibt kein S-Video-Signal aus. Hier müssen Sie sich mit dem qualitativ schlechteren Composite-Signal begnügen.

■ TV-ERSATZ

Über ein handelsübliches Antennenkabel können Sie auch das TV-Programm in die Box einspeisen. Nach einem Sendersuchlauf von etwa fünf Minuten werden in unserem Test alle Kabel-Programme gefunden und automatisch gespeichert. Das TV-Bild, das die VGA-Box auf einen LCD-Monitor übertragen hat, konnte überzeugen. Ein Schwachpunkt ist jedoch das durchgeschliffene PC-Bild: Es weist eine leichte Unschärfe und zudem Doppelkonturen auf. Übrigens: Sie können die Box auch im Set zusammen mit einem 2.1-Sound-System erwerben. Das Ganze hört dann auf den Namen Multi Media Box.



▲ **KOMPAKT:**
Madrics VGA-Box
und die Fernbedienung.

HARDWARE	
XGA/VGA BOX PRO	
System	PC
Hersteller	Madrics
Preis	100 Euro
Praxistest	☆☆☆☆
Verarbeitung	☆☆☆☆
Gute VGA-Box mit zahlreichen Funktionen, aber schwachem PC-Signal.	

SURROUND-KOPFHÖRER T510

Sie möchten hochwertigen Raumklang genießen, doch fehlt es Ihnen an Platz für die Surround-Anlage? Dann werfen Sie doch mal einen Blick auf Thrustmasters T510, ein Set aus Decoderbox und Kopfhörer. Es setzt auf die Dolby-Headphone-Technologie, welche die Wiedergabe von Dolby-Digital- und Dolby-Pro-Logic-II-Signalen über einen Stereokopfhörer ermöglicht. Alle nötigen Kabel zum Anschluss von Konsole, PC oder DVD-Player liegen bei.

■ FETTER SOUND

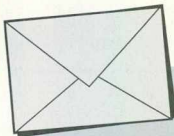
Der Hörtest hat uns positiv überrascht: Tatsächlich liegt der Sound nicht, wie sonst bei Kopfhörern üblich, "direkt auf den Ohren", sondern er wirkt wunderbar räumlich. Zudem lassen sich alle Effekte präzise orten – egal ob beim Dolby-Digital-Sound einer Xbox oder bei einem Pro-Logic-II-Signal von PS2 oder GameCube. Pegelfestigkeit und Klang der mitgelieferten Kopfhörer sind sehr gut, doch können Sie auch jeden anderen Kopfhörer anschließen.

Kleine Schwachpunkte: Speziell im Bassbereich klingt eine vollwertige Anlage besser. Zudem sollten Sie die Decoderbox am Netz betreiben, die eingebauten Akkus halten nur etwa drei Stunden durch.



▲ **GUTES DUO:** Decoder
und Kopfhörer des T510.

HARDWARE	
T510	
System	PC
Hersteller	Thrustmaster
Preis	140 Euro
Klang	☆☆☆☆
Ausstattung	☆☆☆☆
Klein, aber oho: Das T510 gibt Ihnen prächtigen Raumklang auf die Ohren.	



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbriefe@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

Verkauf von 18er-Titeln

Hallo,
ich habe mir im Dezember "Mortal Kombat: Deception" gekauft. Nun hab' ich genug von der blutigen Prügelei und würde das Teil gerne wieder verhöckern. Darf ich dieses Spiel bei einem Online-Auktionshaus zum Verkauf anbieten? Wenn ja, würde die Angabe genügen, dass der Titel erst ab 18 ist, oder müsste ich mich noch besser absichern, damit es nicht von einem Minderjährigen ersteigert wird?

GRUSS, S. BEYERLE

VGA: Hi,
bei großen Auktionshäusern wie ebay und Co dürfen Sie keine Artikel anbieten, die für Jugendliche nicht geeignet, sprich ab 18 sind. Daher sollten Sie am besten versuchen, das Spiel selbst an eine Privatperson zu verkaufen, die auf jeden Fall volljährig ist.

Ciao, Patric



▲ **BRUTAL:** Der neueste Mortal-Kombat-Titel ist nicht ohne Grund erst ab 18.

Die neuen Konsolen

Hallo VGA-Redaktion,
Ihr großes Next-Generation-Special hat mir wirklich sehr gut gefallen, denn in anderen Heften liest man – wenn überhaupt – nur kleine Meldungen zu diesem Thema. In dem Artikel stecken wirklich haufenweise Infos zu den kommenden Konsolen. Ich hätte mir nur mehr Bilder gewünscht. Die gibt es aber wahrscheinlich noch nicht, richtig? Ich fände es auch schön, wenn Sie öfter mal was zu dieser Thematik bringen würden.

GRUSS, JOHN

VGA: Hallo John,
es freut uns, dass Ihnen unser Special so gut gefallen hat! Wie Sie vermutet haben, gab es nicht mehr Bildmaterial zu den Next-Generation-Konsolen. Da auch wir dieses Thema für äußerst wichtig halten, haben wir eine feste Rubrik in die VGA aufgenommen, die sich ausschließlich den neuesten Infos rund um die kommenden Konsolen widmet. Auf Seite 32 dieser Ausgabe finden Sie die aktuellen Meldungen. Ciao, Patric

Xbox-Kabel

Hallo liebes VGA-Team,
ich habe im Internet gelesen, dass ein Kabel der Xbox fehlerhaft sein soll. Angeblich soll man dieses Netzkabel austauschen lassen können. Nun zu meinen Fragen: Welches Kabel ist das Netzkabel und wo bekomme ich ein neues her?

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN, RICH

VGA: Hi Richi,
das Netzkabel verbindet die Xbox mit der Steckdose. Um sicherzustellen, dass Sie als Verbraucher das richtige Kabel erhalten, sendet Microsoft den Ersatz direkt an Ihre Adresse. Für die Bestellung müssen Sie die Internetseite www.xbox.com besuchen und dort den Link "Netzkabelaustausch für Xbox" anklicken. Das Ersatzkabel wird drei bis vier Wochen nach Ihrer Order geliefert. Verbraucher, die auf ein neues Kabel warten, sollen Microsoft zufolge ihre Konsole ausschalten, wenn sie diese gerade nicht benutzen.

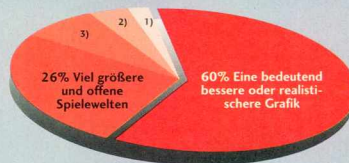
Gruß, Fabian

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Was wünschen Sie sich von den Next-Generation-Konsolen?

Auf unserer Homepage www.gamesaktuell.de können auch Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.



¹⁾ 2% Ausgereifere Online-Unterstützung
²⁾ 4% Was ganz anderes
³⁾ 8% Minimale Ladezeiten

Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

Was nervt Sie an Spielen besonders?

Ein zu hoher Schwierigkeitsgrad, unfaire Speicherpunkte, Grafikfehler, frustrierende Stellen, zu wenig Abwechslung, ein zu geringer Umfang oder was ganz anderes?

umfrage@gamesaktuell.de

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!



▲ **ZUKUNFTSMUSIK:** Mehr zu den Next-Gen-Konsolen gibt's in der neuen VGA-Rubrik.

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 • D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 • Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Wimmers

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Seidlak (so) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Thorsten Kächler (k, leitender Redakteur), Günther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Sven Harder (sh), Patric Roos (pr), Fabian Käufer (fk), Andreas Seidlak (az)

AUTOREN: Thomas Nickel (tn), Colin Gabel (gd), Udo Lewalter (ul), Olaf Bleich (ob)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feningger, Frank Pründler, Julia Bruggis

LEKTORAT: Petra Brödelbach, Silke Pöhl

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlebert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 • Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 • Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith • Telefon (09 31) 4 06 91 22

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

PDF-/CD-PRODUKTION: Matthias Eckert, Matthias Schweiger, Matthias Meyer

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 • Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2004

VERTRIEB HANDELSPLAQUE:

asx vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 • Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement: € 20,40 (Inland), € 22,80 (Österreich), Schweiz: 40,20 Sfr. Abonnement Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,99 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 750 100 85, Kto. 7 139 857
Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 5154 414 001
Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-783666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 490 407, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgebühren.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell,

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlags

Für eingereichte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. In dieser Zeitschrift veröffentlichte Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfahren sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert ausschließlich nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Verletzung von Rechten vorliegen, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Genehmigung ihrer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Beilage zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mängelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaiger Mängel von beiliegenden Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

- Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation 2 DAS WIRTELLER MAGAZIN

DVD aktuell **play**

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Services GmbH

97103 Würzburg

Abo-Teil: 01805/90 90 88

Abo-Fax: 01805/90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

WoW-Gebühr



▲ KOSTET: Um WoW spielen zu können, müssen Sie Online-Gebühren abdrücken.

Hi VGA-Team, erst einmal muss ich Sie wieder ganz groß loben: Ihr Heft ist wirklich das aktuellste, das es derzeit gibt. Nun aber zu meinem Problem: Ich habe den Test von "World of Warcraft" gelesen und mir ist etwas aufgefallen: Sie haben geschrieben, dass jeden Monat eine Gebühr von zwölf Euro fällig wird! Muss man diese Gebühr bis ans Ende seiner Tage bezahlen, oder wie ist das?

CIAO, FELIX

VGA: Hallo Felix, im ersten Monat müssen Sie nichts für das Online-Gaming von "WoW" bezahlen. Danach stehen Ihnen verschiedene Möglichkeiten zur Wahl, zum Beispiel ein Monatsabo für 12,99 Euro, ein Dreimonatsabo für 11,99 Euro (pro Monat) oder ein Sechsmonatsabo für 10,99 Euro (pro Monat). Alle Infos rund um die Zahlungsweise und mehr erhalten Sie unter www.wow-europe.com/de. Viele Grüße, Swen

Rund um die PSP

Hi VGA, ich hätte mal ein paar Fragen zur portablen PlayStation: Was wird das Schmuckstück vermutlich kosten? Ich habe etwas von 150 Euro gehört. Stimmt das? Werden PSP-Spiele günstiger als PS2-Spiele sein? Wie viel werden Sie in der VGA über die PSP berichten, wenn sie auf dem Markt ist?

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN, KLAUS

VGA: Hallo Klaus, zu Ihren ersten beiden Fragen: Noch immer hat Sony keine offiziellen Angaben zu den Preisen des Geräts und der Spiele gemacht. Wir schätzen, dass die PSP (allerdings nicht als Value-Pack mit Zubehör) ungefähr 200 Euro kosten wird und Spiele mit 40 oder 50 Euro zu Buche schlagen werden. Wenn die portable PlayStation hier zu Lande im Handel ist, werden wir natürlich auch mehr über die entsprechende Software berichten. Sie werden schon bald eine gesonderte PSP-Test-Rubrik in der VGA zu sehen bekommen.

Gruß, Carsten



▲ NEWCOMER: Für die PSP schaufeln wir gerne mehr Platz in der VGA frei.

Viele Top-Hits

Hallo erst mal, ich bin ein großer Fan Ihrer Zeitschrift und kauf' die VGA nun mittlerweile schon seit über einem Jahr. Mit Ihren Bewertungen der Spiele bin ich auch meistens sehr zufrieden. Doch mir ist aufgefallen, dass Sie sehr oft (für meinen Geschmack zu oft) das "Top-Hit"-Prädikat verteilen, aber den "Finger weg"-Button so gut wie nie benutzen.

IHR TREUER LESER DIMO

VGA: Hallo Dimo, da wir mit unserer Berichterstattung sämtliche Plattformen – sogar die Handhelds – abdecken, müssen wir unsere Titelauswahl irgendwie beschränken. Natürlich entscheiden wir uns da lieber für die Top-Titel. Und die sind nun mal meistens gut oder sehr gut, weshalb wir dann auch des Öfteren das entsprechende, wohlverdiente Prädikat vergeben. Richtige Gurken schaffen es oftmals gar nicht erst ins Heft.

Ciao, Patric

SORRY! – FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe haben sich folgende Schnitzer eingeschlichen:

Test Resident Evil, Seite 46:

Im Testkasten haben wir angegeben, dass der Horrortitel eine deutsche Sprachausgabe hätte. Die ist jedoch in Englisch, die Texte aber sind (wie berichtet) auf Deutsch.

Test World of Warcraft, Seite 67:

Ein weiterer "Sprachfehler": Das Online-RPG bietet eine deutsche Sprachausgabe – wir haben fälschlicherweise geschrieben, es hätte nur eine englische.

Aktuelle US-DVDs mit Grusel-Garantie: The Grudge · Saw

DVD VISION

DVD VISION

Collateral SE

Tom Cruise als eiskalter
Killer in Hochform

Man on Fire

Entführung, Folter, Selbstjustiz –
Denzel Washington sieht rot

Die Bourne Verschwörung

Härter, schneller, besser –
die knallharte Fortsetzung
des Überraschungshits

DVD DES MONATS

DIE UNGLAUBLICHEN

THE INCREDIBLES

Disney PRÄSENTIERT EINEN PIXAR FILM

Pixars neuester
Animations-Hit sprengt
mit haarsträubenden
Actionszenen
alle Dimensionen

PREISBRECHER VON DENON

Der DVD-1910 mit DVI-Ausgang und internem
Scaler für knapp
unter 300,- Euro



HIMMLISCH GUT!

Teufels topaktuelles
Concept G liefert großen
Klang zum kleinen Preis



Jetzt
am
Kiosk!

Mann unter Feuer

Entführung, Folter,
Selbstjustiz – Denzel
Washington sieht rot

DVD des Monats: Die Unglaublichen

Pixars neuester
Animations-Hit sprengt
alle Dimensionen

Jetzt 3x DVD VISION für nur 6 € testen:

Sie sparen über 30%!
Tel. 018 05/90 90 88 (0,12 €/Min.)
oder Mail: abo@dvdvision.de

VIDEO GAMES LESERUMFRAGE AKTUELL

WIE GEFÄLLT IHNEN VIDEOGAMES AKTUELL?

FRAGEBOGEN AUSFÜLLEN UND GEWINNEN:

Sagen Sie uns die Meinung! Denn schließlich wollen wir Videogames Aktuell noch besser machen. Füllen Sie dazu einfach den folgenden Fragebogen aus. Und das Beste daran: Sie können sogar noch tolle Preise gewinnen. Unter allen Einsendungen verlosen wir zehn Handys. Mitmachen lohnt sich!

IHRE MEINUNG ZÄHLT!

per Post an: CyPress GmbH
Videogames Aktuell Leserumfrage
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

oder per Fax an: 0931/406 91-18

**MITMACHEN
UND
GEWINNEN**



Wie alt sind Sie? _____ Jahre

Wie lange spielen Sie schon Video- und Computerspiele?

Bin ganz neu dabei ☐ Fünf Jahre ungefähr ☐
So ungefähr ein Jahr ☐ Zehn Jahre ungefähr ☐
Zwei Jahre sind's schon ☐ Länger als zehn Jahre ☐

Wie sind Sie auf Videogames Aktuell aufmerksam geworden?

Auslage am Kiosk ☐ Kinowerbung ☐
Durch Freunde/Bekannte ☐ Fernsehwerbung ☐
Werbung in anderen Magazinen ☐

Welche anderen Spiele-Zeitschriften lesen Sie regelmäßig (d.h. fast jede Ausgabe)?

Welche anderen Spiele-Zeitschriften lesen Sie unregelmäßig (d.h. 2 bis 3 von 6 Ausgaben)?

	regelmäßig	unregelmäßig
Computer Bild Spiele	☐	☐
Bravo Screen Fun	☐	☐
PC PowerPlay	☐	☐
PC Games	☐	☐
Gamestar	☐	☐
PC Action	☐	☐
PlayStation2 – Das offizielle Magazin	☐	☐
play THE PLAYSTATION	☐	☐
Play Zone	☐	☐
Game Pro	☐	☐
Maniac	☐	☐
Gee	☐	☐
Ple	☐	☐
Soft Sale Cheat Checker	☐	☐
Xbox Zone	☐	☐
Das Offizielle Xbox Magazin	☐	☐
NZone	☐	☐
Anderes Spielemagazin:	☐	☐
Keine bisher	☐	☐

Wie lange haben Sie an dieser Ausgabe von Videogames Aktuell gelesen?

Stunden: _____ Minuten: _____

Wie oft nehmen Sie eine Ausgabe von Videogames Aktuell in die Hand, bis Sie sie als "endgültig ausgelesen" bezeichnen? ca. _____ Mal

MITMACHEN UND GEWINNEN:

Wer bei der Leserbefragung mitmacht, kann bald einer der glücklichen Gewinner sein. Unter allen Einsendungen verlosen wir zehn Handys.

Wie viele Personen außer Ihnen lesen Ihr Exemplar noch? ca. _____ weitere Leser

Wie beurteilen Sie folgende Punkte in Bezug auf Videogames Aktuell? Verwenden Sie bitte Noten von 1 (= gefällt mir sehr gut) bis 6 (= gefällt mir überhaupt nicht). Wie beurteilen Sie...

	1	2	3	4	5	6
die Kompetenz der Redaktion	☐	☐	☐	☐	☐	☐
die Objektivität	☐	☐	☐	☐	☐	☐
den Informationsgehalt	☐	☐	☐	☐	☐	☐
den Unterhaltungswert	☐	☐	☐	☐	☐	☐
die Aktualität	☐	☐	☐	☐	☐	☐
die Optik	☐	☐	☐	☐	☐	☐
die Praxisnähe	☐	☐	☐	☐	☐	☐
das Preis-Leistungs-Verhältnis	☐	☐	☐	☐	☐	☐
das Magazin insgesamt	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Über welche Systeme/Themen wünschen Sie ausführliche Berichterstattung im Magazin?

PC	☐	Nintendo DS	☐
PSone	☐	N-Gage	☐
PlayStation2	☐	Handy	☐
Game Boy Advance	☐	DVD-Filme	☐
GameCube	☐	Musik	☐
Xbox	☐	Kino	☐
Sony PSP	☐		

Welche Systeme besitzen Sie? Auf welchen Systemen spielen Sie außerdem (z.B. bei Freunden)?

	besitze ich	außerdem
PC mit CD-Laufwerk	☐	☐
PC mit DVD-Laufwerk	☐	☐
PSone	☐	☐
PlayStation2	☐	☐
Game Boy Advance	☐	☐
GameCube	☐	☐
Xbox	☐	☐
N-Gage	☐	☐

Wie viele Stunden spielen Sie etwa pro Woche?

ca. _____ Stunden

Wie oft spielen Sie pro Woche?

ca. _____ Mal



Welche Art von Spielen gefällt Ihnen besonders?

Action	☐	Online-Spiele	☐
Adventure	☐	Rennspiel	☐
Beat'em Up	☐	Rollenspiel	☐
Brettspielumsetzung	☐	Shooter	☐
Denkspiel	☐	Simulation	☐
Ego-Shooter	☐	Sport	☐
Jump'n Run	☐	Strategie	☐

Für wie viel Euro pro Monat kaufen Sie Spiele bzw. lassen Sie sich Spiele schenken?

ca. _____ Euro

Wie viele Original-Spiele besitzen Sie?

ca. _____ Spiele

Falls Ihr System auch DVD-Filme abspielen kann, nutzen Sie diese Funktion?

Ja, häufig	☐	Ja, ab und zu	☐
Nein	☐		

Wo informieren Sie sich über Spiele und Zubehör?

Zeitschriften: Inhalt	☐	Fachhändler	☐
Freunde	☐	TV	☐
Zeitschriften: Anzeigen	☐	Internet	☐

Welches der nachfolgenden Geräte möchten Sie sich in den nächsten ein bis zwei Jahren kaufen oder schenken lassen?

Game Boy Advance	☐	PC mit CD-Laufwerk	☐
Xbox	☐	Sony PSP	☐
PlayStation2	☐	Nintendo DS	☐
Gamecube	☐	N-Gage	☐
CD-Player	☐	TV	☐
DVD-Player	☐	Handy	☐
PC mit DVD-Laufwerk	☐		

Wie nutzen Sie Anzeigen in Videogames Aktuell?

Info allgemein	☐	Zur Direktbestellung	☐
Info über neue Produkte	☐	Zur Kaufentscheidung	☐
Sammeln von Händler-Adressen	☐	Zum Preisvergleich	☐

Welche Hobbys haben Sie außer Video- und Computerspielen?

Sport	☐	Fernsehen	☐
Reisen	☐	Video/DVD	☐
Musik/Konzerte/Disko	☐	Internet	☐
Ein Buch lesen	☐	Kino	☐

Wie viele Stunden etwa nutzen Sie pro Woche einen PC (das muss nicht Ihr eigener sein)?

ca. _____ Stunden	☐	Gar nicht, kein Interesse	☐
		Gar nicht, kein Zugang	☐

Wie viele Stunden etwa pro Woche sind Sie im Internet?

ca. _____ Stunden	☐	Gar nicht, kein Interesse	☐
		Gar nicht, kein Zugang	☐

Wie interessant ist für Sie Online-Gaming?

Interessiert mich nicht	☐	Brauche ich unbedingt	☐
Ganz nette Idee	☐	Keine Ahnung	☐

Welche der folgenden Aussagen treffen auf Sie voll zu, treffen teils zu, treffen nicht zu?

	voll	teils nicht
Ich kaufe mir immer die neuesten Spiele	☐	☐
Wenn es um Videospiele geht, werde ich von meinen Freunden/Freundinnen oft um Rat gefragt.	☐	☐
Beim Kauf von Spiele-Zeitschriften achte ich auf den Kaufpreis.	☐	☐
Fort- und Weiterbildung hat für mich einen hohen Stellenwert.	☐	☐
Ich kaufe gerne Sachen, die in meiner Altersgruppe "in" sind.	☐	☐
Der Kauf von Markenartikeln lohnt sich fast immer.	☐	☐

Was trifft auf Sie zu? Sind Sie...

in Ausbildung, und zwar:	berufstätig, und zwar:
Schüler	☐ Arbeiter/Angestellter
Berufsausbildung	☐ Beamter
Student	☐ Selbständiger
zur Zeit nicht/nicht mehr berufstätig	☐

Welchen Schulabschluss haben Sie?

Hauptschule	☐	Abitur	☐	Keinen	☐
Mittlere Reife	☐	Studium	☐		

Für Schüler: Höhe des monatl. Taschengeldes?

Für alle anderen: Höhe des monatl. Nettoeinkommens?

bis 375 Euro	☐	1501 - 2000 Euro	☐
376 - 750 Euro	☐	2001 Euro u. mehr	☐
751 - 1500 Euro	☐		

Adresse

Name, Vorname: _____

Straße, Nr.: _____

PLZ, Ort: _____

Telefon: _____

email: _____

Geschlecht: männlich ☐ weiblich ☐

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten gespeichert und für interessante Aktionen an Dritte weitergegeben werden.
(bitte mit Unterschrift bestätigen, gegebenenfalls streichen)

Datum _____ Unterschrift _____

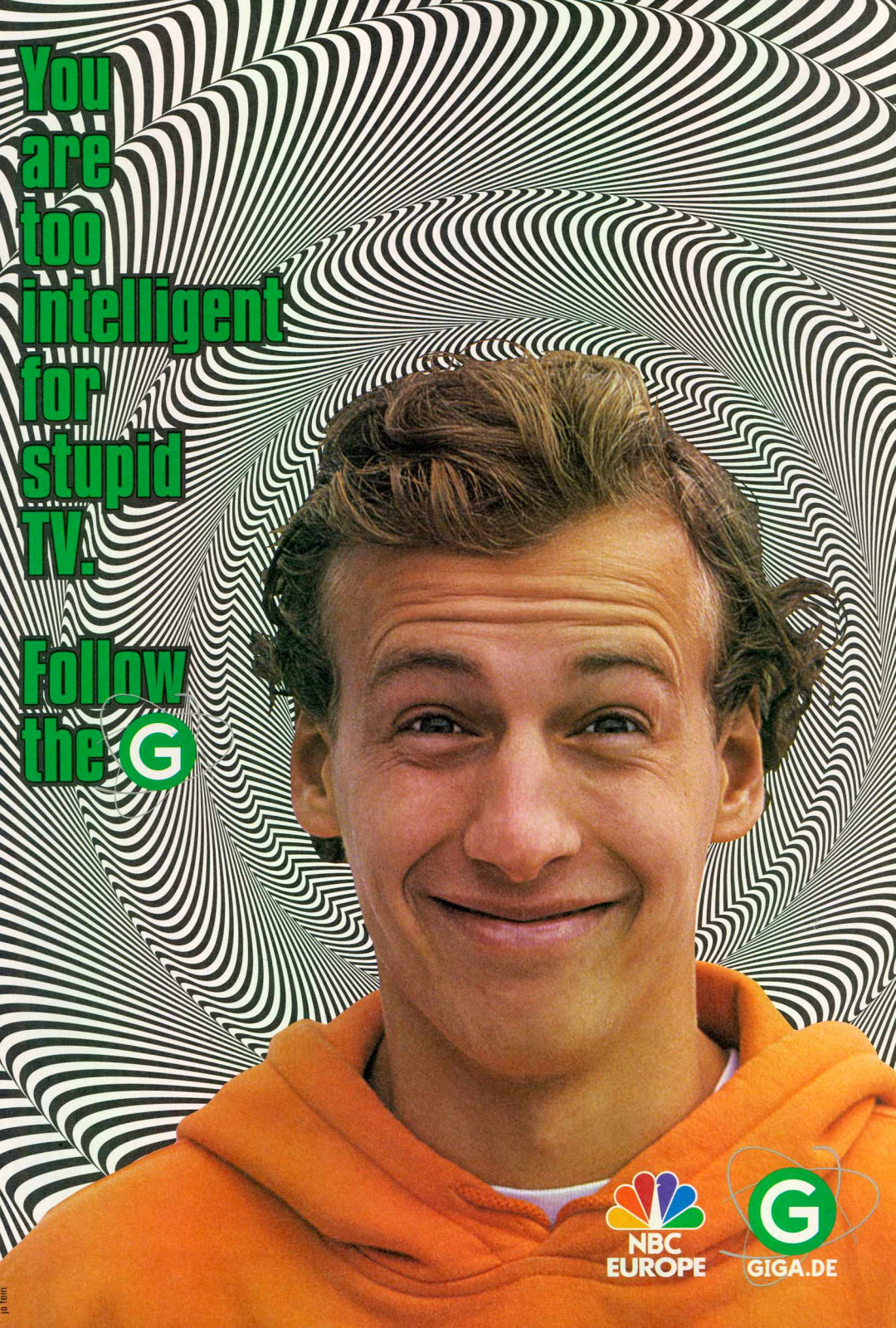
Vielen Dank fürs Mitmachen!

...und nicht vergessen:

Nur wenn Sie das Adressfeld ausfüllen, können Sie gewinnen.

Einsendeschluss: 13. April 2005

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinner werden von uns schriftlich benachrichtigt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mitarbeiter der CyPress GmbH sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen.



**You
are
too
intelligent
for
stupid
TV.**

**Follow
the **



INHALT

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
CALL OF DUTY: FINEST HOUR	108	P X G
DEF JAM: FIGHT FOR NY	109	P X G
DIE SIMS 2:		
WILDE CAMPUS-JAHRE	111	PC
ESPN NFL 2K5	113	P X G
GODZILLA: SAVE THE EARTH	109	X G
MERCENARIES	110	P X G
OUTLAW GOLF 2	112	X G
PLAYBOY: THE MANSION	111	P X G
STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC II: THE SITH LORDS	112	PC
TY DER TASMANISCHE TIGER 2:		
DIE BUMERANG-GANG	109	P X G
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 04-05	113	P X G

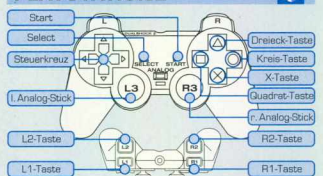
HANDHELD-TIPPS

ASPHALT URBAN GT	113	NINTENDO DS
SUPER MARIO 64 DS	113	NINTENDO DS

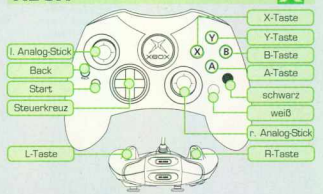
TIPPS & TRICKS

RESIDENT EVIL 4	114	P X G
DEVIL MAY CRY 3:		
DANTES ERWACHEN	109	P X G
GRAN TURISMO 4	110	P X G
CALL OF DUTY: FINEST HOUR	109	P X G

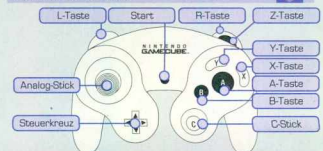
PLAYSTATION 2



XBOX



GAMECUBE



CALL OF DUTY: FINEST HOUR

RIESENAPFEL, UFO UND GUT GELAUNTE LANDSER

Ostfront – Operation Kleiner Saturn

Lenken Sie Ihren Panzer am Startpunkt um neunzig Grad nach links. Dort steht ein kleiner Baum. Fahren Sie rechts daneben die Böschung hinauf (Bild 1). Keine Sorge, durch die meisten Bäume kann man einfach hindurchfahren. Wenden Sie sich nach links und schauen Sie sich genau um. Hier führt ein Feldweg vom Kriegsgeschehen weg. Folgen Sie diesem Pfad (Bild 2).

Nach einiger Zeit sehen Sie schon von Weitem einen riesigen, roten Apfel, der locker 100 Meter groß ist (Bild 3). Fahren Sie in diesen hinein, finden Sie ein UFO. Suchen Sie per Zoom weiter hinten bei den einzelnen Bäumen. Dort parkt ein Militärfahrzeug. An Bord: drei vergnügt tanzende Landser.

DISCO-FEELING

Westfront – Untergrund-Passage

Kämpfen Sie sich durch das gesamte Level und jagen Sie wie befohlen die fünf Leitern in die Luft. Am Ende müssen Sie sich durch einen Tunnelabschnitt kämpfen. Erledigen Sie alle Gegner, bis Sie zu einer Wand mit einem fetten Loch gelangen. Laufen Sie auf keinen Fall hindurch! Das würde das Level beenden. Drehen Sie sich um 180 Grad und schauen Sie sich die linken Seitengänge genauer an. Auf der Rückseite eines Seitenganges finden Sie einige Bretter (Bild 4), durch die bereits ein weiterer Gang zu sehen ist.

Werfen Sie jetzt drei bis vier Granaten hinein, um den Bretterverschlag zu sprengen. Laufen Sie hindurch und links in den Gang hinein. Hinten finden Sie einen Raum mit einer vergnügten

Partiesgesellschaft. Das Radio auf dem Tisch können Sie benutzen und hinterm Discjockey finden Sie ein schweres Maschinengewehr.

GLÜCKS-TEDDY

Westfront – Aufgabe bei Aachen

Nachdem Sie aus dem Keller herausgekommen sind, gelangen Sie in einen Raum mit mehreren Gegnern. Der Tür gegenüber liegt eine kleine Kammer (Bild 5). Rechts in der Ecke warten dort ein Gewehr sowie ein Teddy. Diesen können Sie aufnehmen: Er frisst die Lebensenergie auf.

UFO IM KELLER

Westfront – Kommt raus und kämpft

Tillet, zweiter Abschnitt: Schauen Sie sich das Haus, von dem aus Sie mit der Panzerfaust den deutschen Vorstoß aufhalten müssen, genauer an. Draußen ist eine Türe mit Stacheldraht gesichert. Springen Sie auf diesen drauf. Sie können gar nicht über ihn hinwegspringen. Drehen Sie sich so lange, bis Sie den geparkten Panzer sehen (Bild 6), und laufen Sie zur Hauswand rechts. Dann fallen Sie durch die Wand hindurch in den Keller. Dort finden Sie ein weiteres UFO sowie mehrere Erste-Hilfe-Pakete.



▲ BILD 1: Fahren Sie rechts neben diesem einzelnen Baum den Hang hinauf.



▲ BILD 2: Suchen Sie diesen Feldweg und folgen Sie ihm eine ganze Weile.



▲ BILD 3: Feldverpflegung? Wer wohl so einen riesigen Apfel verputzen kann?



▲ BILD 4: Suchen Sie diesen kleinen Seitenarm mit den auffälligen Balken.

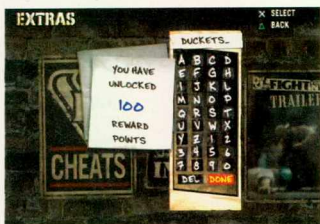


▲ BILD 5: Suchen Sie diese kleine Kammer. Dort liegt in einer Ecke der Teddy.



▲ BILD 6: Stellen Sie sich hin, wie es das Bild zeigt, und laufen Sie nach rechts.

**UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG
FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN HERAUS!**



▲ **DEF JAM:** Mit den richtigen Cheats schalten Sie beispielsweise Songs frei.



▲ **GODZILLA:** Mit unserer Anleitung gelangen Sie ganz einfach zur Cheateingabe.



▲ TY 2: Der richtige Code zaubert Ihnen schnell mal 100.000 Opale aufs Konto.

DEF JAM: FIGHT FOR NY

Cheats

Anarchie in der Hip-Hop-Unterwelt! In der kompromisslosen Prügelorgie von Electronic Arts herrscht das Faustrecht. Fähige Fighter verdienen sich Reward-Points, mit denen Sie neue Charaktere und Schauplätze freischalten. Wir verraten Ihnen, wie Sie sich einige der begehrten Reward-Points erschlummeln und den Soundtrack des Spiels um Bonustracks erweitern können.

Nach dem Titelbild gelangen Sie ins Hauptmenü. Wählen Sie hier den Punkt "Extras" aus und aktivieren Sie anschließend den Menüpunkt "Cheats". Im folgenden Bildschirm können Sie nun die folgenden Codes eingeben.

GODZILLA:

SAVE THE EARTH

Cheats

Starten Sie das Spiel. Schalten Sie ins Hauptmenü und scrollen Sie die gesamte Optionsliste nach unten, bis die Funktion "Profiles" markiert ist.

Drücken und halten Sie jetzt nacheinander die folgenden Tasten **L, B, R**
Lassen Sie die Tasten nun nacheinander in dieser Reihenfolge los **B, R, L**

Haben Sie alles richtig gemacht, wird unten ein Fenster eingeblendet. Hier können Sie Zahlenkombinationen eingeben. Die folgende Liste zeigt Ihnen, was alles möglich ist.

TY DER TASMANISCHE TIGER 2: DIE BUMERANG-GANG

Cheats

Die folgenden Tastenkombinationen müssen Sie im Verlauf einer Mission schnell eingeben. Klappt es nicht auf Anhieb, muss die Eingabegeschwindigkeit geändert werden.

100.000 Opale

..... START START START START

Alle Schlüssel

... START, START, , START, START, , , , , 

Bumerangs freischalten

START, START, , START, START, , , , ,

EFFEKT	CHEAT
--------	-------

100 Reward-Points	Duckets
100 Reward-Points	Thesource
100 Reward-Points	Crooklyn
100 Reward-Points	Getstuff
100 Reward-Points	Newjack

SONG	CHEAT
------	-------

Chiang – Dragon House	Akira
Chiang – Koto	Ghostshell
CNN – Anything Goes	Militain
Comp – Comp	Chococity
Fat Joe – Take a Look at my Life	Cartagena
Ice T – Original Gangster	Power
Joe Budden – Walk with Me	Pump
Nene – After Hours	Loyalty
Outkast – Bust	Bigboi
Public Enemy – Move	Respect
Ricbyobiche – Lil’ Bro	Gonebirtub
Sticky Fingaz – Man Up	Kirkjones
Ultramagnetic MC’s – Poppa Large	Ultramag



EFFEKT	CHEAT
--------	-------

Alle Monster	525955
Alle Städte	659996
Gebäude unzerstörbar	812304
Energie regeneriert sich nicht	122574
Energie regeneriert sich schneller	536117
Spieler 1 verursacht vierfachen Schaden	259565
Spieler 1 besitzt unbegrenzt Energie	819342
Spieler 1 ist unsichtbar	531470
Spieler 1 ist unverwundbar	338592
Spieler 2 verursacht vierfachen Schaden	927281
Spieler 2 besitzt unbegrenzt Energie	324511
Spieler 2 ist unsichtbar	118695
Spieler 2 ist unverwundbar	259333
Spieler 3 verursacht vierfachen Schaden	500494
Spieler 3 besitzt unbegrenzt Energie	651417
Spieler 3 ist unsichtbar	507215
Spieler 3 ist unverwundbar	953598
Spieler 4 verursacht vierfachen Schaden	988551
Spieler 4 besitzt unbegrenzt Energie	456715
Spieler 4 ist unsichtbar	198690
Spieler 4 ist unverwundbar	485542
100.000 Punkte	532455
150.000 Punkte	667596
200.000 Punkte	750330
Alle Challenges	975013
Gallery 1	294206
Gallery 2	409014

SHOPPING-TOUR

Aktivieren Sie im ersten Kampfabschnitt den Cheat, um sich 100.000 Opale zu ergaunern. Spielen Sie jetzt den ersten Abschnitt erfolgreich durch, um ins Hauptquartier des Helden zu gelangen. Hier finden Sie neben vielen Übungsfeldern auch einen Shop. Dort können Sie Ty mit speziellen Bumerangs ausstatten. Schlagen Sie nach Herzenslust zu, schließlich haben Sie mehr als genug erschummelte Opale.

BUMERANG	PREIS/OPALE
1.000	1.000
2.000	2.000
3.000	3.000
4.000	4.000
5.000	5.000
6.000	6.000
7.000	7.000
8.000	8.000
9.000	9.000
10.000	10.000
11.000	11.000
12.000	12.000
13.000	13.000
14.000	14.000
15.000	15.000
16.000	16.000
17.000	17.000
18.000	18.000
19.000	19.000
20.000	20.000
21.000	21.000
22.000	22.000
23.000	23.000
24.000	24.000
25.000	25.000
26.000	26.000
27.000	27.000
28.000	28.000
29.000	29.000
30.000	30.000
31.000	31.000
32.000	32.000
33.000	33.000
34.000	34.000
35.000	35.000
36.000	36.000
37.000	37.000
38.000	38.000
39.000	39.000
40.000	40.000
41.000	41.000
42.000	42.000
43.000	43.000
44.000	44.000
45.000	45.000
46.000	46.000
47.000	47.000
48.000	48.000
49.000	49.000
50.000	50.000
51.000	51.000
52.000	52.000
53.000	53.000
54.000	54.000
55.000	55.000
56.000	56.000
57.000	57.000
58.000	58.000
59.000	59.000
60.000	60.000
61.000	61.000
62.000	62.000
63.000	63.000
64.000	64.000
65.000	65.000
66.000	66.000
67.000	67.000
68.000	68.000
69.000	69.000
70.000	70.000
71.000	71.000
72.000	72.000
73.000	73.000
74.000	74.000
75.000	75.000
76.000	76.000
77.000	77.000
78.000	78.000
79.000	79.000
80.000	80.000
81.000	81.000
82.000	82.000
83.000	83.000
84.000	84.000
85.000	85.000
86.000	86.000
87.000	87.000
88.000	88.000
89.000	89.000
90.000	90.000
91.000	91.000
92.000	92.000
93.000	93.000
94.000	94.000
95.000	95.000
96.000	96.000
97.000	97.000
98.000	98.000
99.000	99.000
100.000	100.000

Frostrang	2.000
Feuerrang	2.000
Lassorang	4.000
Elektrorang	4.000
Infrarang	4.000
Schmetterrang	5.000
Megarang	6.000



▲ TY 2: Einkauf ohne Reue. Mit genügend Opalen in der Tasche geht's in den Shop.

VGA TIPPS & TRICKS

MERCENARIES

Diverse Cheats

Die folgenden Tastenkombinationen aktivieren diverse Extras in "Mercenaries". Allerdings können die meisten nicht von Beginn an aktiviert werden. Sie müssen warten, bis diese verfügbar geworden sind. Das geschieht nach und nach im Spielverlauf.

Die Eingabe der Codes erfolgt über Ihren PDA. Schalten Sie auf die Funktion "Fractions" um und geben Sie sie dort zügig ein. Ein Knacksen bestätigt die korrekte Eingabe.

Ace of Diamonds

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Alle Gegenstände im Shop

Merchant of Menace freischalten

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Als Bufford spielen

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Als Doctor spielen

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

1.000.000 Dollar erschummeln

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Als Han Solo spielen

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Unbegrenzt Munition

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Unbegrenzt Gesundheit

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Als Josef spielen

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Als NK Elite spielen

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Als Herzkarte spielen

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Als 52 spielen

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Als Mafiaangehöriger spielen

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Als Peng spielen

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Als Gefangener spielen

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Belohnungen – Blueprints

Eingesammelte Blueprints werden vom Spiel mit Extras belohnt.

ANZAHL

BELOHNUMG

001	 C4
005	 Sniper-Rifle
010	 Stringer
015	 Panzerabwehr
020	 Cheat Mafiaangehöriger aktivierbar
030	 Cheat NK Elite aktivierbar
040	 Prototype
050	 Cheat NK Number Card aktivierbar
060	 100.000 Dollar
070	 100.000 Dollar
080	 250.000 Dollar
090	 250.000 Dollar
100	 500.000 Dollar
110	 Cheat Han Solo aktivierbar

Belohnungen – National Treasures

Eingesammelte National Treasures werden vom Spiel mit Extras belohnt. Die folgende Liste zeigt, was Sie sich verdienen können.

ANZAHL

BELOHNUMG

001	 Chinese Scout
005	 H3y
010	 Chinese Fuel Truck
015	 50.000 Dollar
020	 Cheat Indiana Jones aktivierbar
030	 Cheat Doctor aktivierbar
040	 Cheat Gefangener aktivierbar
050	 Cheat Ace of Diamonds aktivierbar
060	 100.000 Dollar
070	 100.000 Dollar
080	 250.000 Dollar
090	 250.000 Dollar
100	 500.000 Dollar
110	 Cheat Elite Soldier aktivierbar

Belohnungen – Monuments

Zerstörte Monuments werden vom Spiel mit Extras belohnt.

ANZAHL

BELOHNUMG

10 Anti Air

20 250.000 Dollar

Belohnungen – Listening Posts

Zerstörte Lauschposten (Listening Posts) werden vom Spiel mit Extras belohnt.

ANZAHL

BELOHNUMG

10 Health Crate Supply

20 Civilian Baggage Carrier

30 Mafia MD-350 Scout

40 Cheat NK Numeric Card aktivierbar

55 250.000 Dollar

Nachrichtensendungen

Wann immer Sie zufällig Radiobereiche mithören, sollten Sie die Lauscher ganz weit aufstellen. Manchmal wird nämlich gerade von Ihren Helikoptern berichtet! Witzigweise geben Ihre Auftraggeber die Erfolge, die Sie erzielt haben, als ihre eigenen aus.

Leichtes Geld

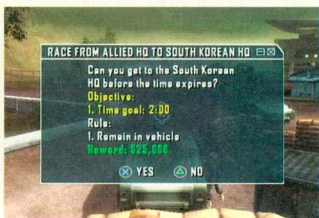
Nach der ersten Mission parkt am Hauptquartier ein Einsatzfahrzeug, das auf dem Radar mit einem Dollarzeichen markiert ist (Bild 1). Steigen Sie ein, können Sie bei einem Querfeldeinrennen schnelles Geld verdienen – und das sogar mehrmals hintereinander. Klappern Sie einfach die Checkpoints ab, bis Sie das südkoreanische Hauptquartier erreichen. Beim ersten Mal liegt das Zeitlimit noch bei exakt zwei Minuten (Bild 2). Treten Sie das Rennen ein weiteres Mal an, fahren Sie gegen Ihre eigene Bestzeit.

Versuchen Sie aus diesem Grund, das erste Rennen nur ganz knapp zu gewinnen (beispielsweise in einer Zeit von einer Minute und 59 Sekunden) (Bild 3).

Beim zweiten Rennen versuchen Sie wieder, nur ganz knapp zu gewinnen (denn danach treten Sie erneut gegen Ihre bisherige Bestzeit an) und so weiter. Beachten Sie das, können Sie sich mit vielen Rennsiegen ohne großen Aufwand einen dicken Batzen Geld verdienen.



▲ BILD 1: Suchen Sie erst einmal das richtige Fahrzeug für das Rennen. Es ist mit einem Dollarzeichen markiert.



▲ BILD 2: Das erste Mal beträgt der zu schlagende Rekord exakt zwei Minuten. Unterbieten Sie ihn nur ganz knapp.



▲ BILD 3: Warten Sie vor dem Ziel, bis die Zeit fast vollständig abgelaufen ist. Dann ist die nächste Bestzeit leicht zu knacken.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!



▲ **PLAYBOY:** Haben Sie sich zwei Freundinnen geangelt, wird ein Trampolin verfügbar.

PLAYBOY: THE MANSION

Folgende nette Boni können Sie im Spiel freischalten, wenn Sie die entsprechenden Aufgaben erfüllt haben:

SO WIRD FREIGESCHALTET BONUS

Bestehen Sie die erste Mission **Pool**

Absolvieren Sie die zweite Mission erfolgreich **Angestellten-Editor**

Schließen Sie die dritte Mission ab **Bunny-Back**

Schlafen Sie in Mission drei mit einem Mädchen **Leg O Lama**

Angeln Sie sich in der dritten Mission zwei Freundinnen **Trampolin**

Erfüllen Sie die vierte Mission **Olivia's Hof**

Laden Sie den Makler in Mission vier zu einer Party ein **Grotte**

Schlafen Sie in Mission drei mit einem Mädchen **Leg O Lama**

Angeln Sie sich zwei Freundinnen in der dritten Mission **Trampolin**

Erfüllen Sie die vierte Mission **Olivia's Hof**

Laden Sie den Makler zu einer Party in Mission vier ein **Grotte**

Schließen Sie Mission fünf erfolgreich ab **Klubhaus**

Platzieren Sie in der fünften Mission ein Bild von Karmyn Chase auf dem Cover **Bunny-Shirt**

Schmeißen Sie eine Grotten-Party in Mission sieben **Leoparden-Fackeln**

Nehmen Sie Carmen Elektra in Mission acht unter Vertrag **"Kaum da"-Bikini Plus**

Schließen Sie Mission neun ab **Brass Bed**

Veranstalten Sie die Benefizparty in der fünften Mission **Butt'r Fly**

Veröffentlichen Sie Ihr Magazin in Mission zwei **Massage Tisch**

Veranstalten Sie in Mission sieben eine Party für Ihre Angestellten, Playmates und Freundinnen **Plaid Skirt**

Veranlassen Sie eine extrem romantische Beziehung zwischen Markus Jacobski und irgendeinem Mädchen in der sechsten Mission

..... **Playboy Mini**

Bringen Sie die beiden zerstrittenen Angestellten in der vierten Mission dazu, sich wieder zu vertragen **Retro Zip-Front**

Verkuppeln Sie Wendy Bogmoney und Ciro Burrow in der achten Mission **Stars'n Stripes**

Absolvieren Sie die achte Mission **Regency-Stuhl**

Schließen Sie die sechste Mission erfolgreich ab **Regency-Tisch**

Beenden Sie Mission elf **Regency-Teppich**

Absolvieren Sie die zehnte Mission **Regency-Sofa**



▲ **PLAYBOY:** Schon nach der ersten Mission können Sie sich im Pool abkühlen.



▲ **SIMS 2:** Alle Cheats funktionieren auch mit installierter Erweiterung.

DIE SIMS 2: WILDE CAMPUS-JAHRE

Cheats

Auch im Erweiterungspack funktionieren die Cheats des Hauptspiels.

Drücken Sie im normalen Spielverlauf die folgenden Tastenkombination

..... **[Strg] + [Shift] + [C]**

Oben im Screen öffnet sich nun eine Eingabeleiste. Hier können Sie die folgenden Cheats eingeben. Aktivieren Sie jede Eingabe mit **[Return]**. Mit der Taste **[Esc]** oder dem Befehl "Exit" schließen das Fenster wieder.

help **Listet alle Cheats im Spiel auf**
help [Cheatname]

..... **Erklärt den jeweiligen Cheat**
exit **Schließt das Cheatfenster expand**

..... **Cheatfenster vergrößern oder verkleinern**
moveObjects on **Objekte versetzen**
aging - off **Sims altern nicht mehr**
aging - on **Sims altern wieder**
kaching **+1000 Simoleons**
deleteallcharacters

..... **alle Sims in der Nachbarschaft entfernen**

terrains type desert **Gebietstyp Wüste einstellen**

terrains type temperate **Gebietstyp grüne Landschaft einstellen**

moveobjects on **Freies Bewegen und Entfernen von Gegenständen**

moveobjects off **Freies Bewegen und Entfernen aus**
autopatch - on **Hinweis, sobald ein Patch verfügbar ist**
autopatch - off **Keine Hinweise auf Patches**

stretchskeleton x **Sims um den Faktor x vergrößern/verkleinern (z.B. 0.5, 1.0, 2.0)**

slowmotion x **Zeitlupe**
(x = 0-8, 0 = normale Geschwindigkeit)

VGA TIPPS & TRICKS

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC II: THE SITH LORDS

Öffnen Sie im Verzeichnis des Spiels die Datei **swkotor2.ini** mit einem Editor (beispielweise Notepad).

Fügen Sie anschließend folgende Zeile unter "Game Options" hinzu: **EnableCheats=1**
Speichern Sie das Ganze jetzt ab und starten Sie das Spiel.

Drücken Sie im Spiel die Tasten **[Shift]** und **[^]**. Damit rufen Sie eine Konsole auf, die jedoch nicht zu sehen ist! Geben Sie die folgenden Befehle ein, um die gewünschten Effekte zu erzielen. Schließen Sie jede Befehlseingabe mit **[Return]** ab. Ersetzen Sie die Platzhalter **xx** mit der gewünschten Anzahl.

EFFEKT	BEFEHL
Credits (xx mit gewünschter Anzahl ersetzen)	givecredits xx
Erfahrung	addexp xx
99 Comspikes	Givecomspikes
Dunkle Punkte (Eingabe ohne Anzahl setzt den Wert auf Maximum)	givedarkside xx
Helle Punkte (Eingabe ohne Anzahl setzt den Wert auf Maximum)	givelightside xx
Awareness auf Level xx steigern	setawareness xx
Charisma auf Level xx steigern	setcharisma xx
Computerfähigkeiten auf Level xx steigern	setcomputeruse xx
Constitution auf Level xx steigern	setconstitution xx
Demolitions auf Level xx steigern	setdemolitions xx
Dexterity auf Level xx steigern	setdexterity xx
Intelligenz auf Level xx steigern	setintelligence xx
Persuade auf Level xx steigern	setpersuade xx
Repair auf Level xx steigern	setrepair xx
Stealth auf Level xx steigern	setstealth xx
Strength auf Level xx steigern	setstrength xx
Treat Injury auf Level xx steigern	settreatinjury xx
Wisdom auf Level xx steigern	setwisdom xx
Security auf Level xx steigern	setsecurity xx
Spieler heilen	Heal
Charaktere sind drei Mal so schnell	Turbo
God-Mode	Invulnerability
Minispiele erneut starten	Restartminigame
Dunkel wird zu hell	Bright
Karte aufdecken mit [M]	Revealmap
Alle Gegenstände mit begrenzter Wirkung können immer benutzt werden	Infiniteuses
Position auf der Karte anzeigen	Whereami

GEGENSTÄNDE HINZUFÜGEN

Benutzen Sie wie zuvor beschrieben die Konsole und nutzen Sie den folgenden Befehl:

giveitem xxx



▲ **KOTOR II:** Vergessen Sie nicht, zuerst die Datei **swkotor2.ini** zu editieren.

Ersetzen Sie den Platzhalter **xxx** jetzt mit einem Gegenstand aus der folgenden Liste:

u_a_over_28 Ablative Plating Mark IV
u_m_grip_09 Advanced Basket Hilt
w_blaste_11 Arkanian Heavy Pistol
w_blaste_14 Arkanian Sonic Blaster
u_a_over_26 Armorpilating Mark IV
u_a_unde_03 Armorweave Underlay Mark I
e_imp3_05 Bavakar Strength System
u_a_unde_08 Biorestorative Underlay Mark II
a_robe_09 Dark Jedi Robe
d_tool_04 Droid Advanced Upgrade Slot
d_tool_08 Droid Perception Sensors
d_tool_06 Droid System Fortification
u_a_over_12 Ablative Plating Mark II
u_a_over_20 Ablative Plating Mark III
a_helmet_29 Absorption Visor
a_gloves_05 Accuracy Gloves
u_r_targ_02 Accuracy Scope Mark I
u_r_targ_06 Accuracy Scope Mark II
u_r_targ_10 Accuracy Scope Mark III
u_r_targ_14 Accuracy Scope Mark IV
g_w_adhsvgren001 Adhesive Grenade
a_belt_01 Adrenaline Amplifier
a_belt_18 Adrenaline Stimulator
a_belt_05 Advanced Adrenaline Amplifier
u_m_grip_06 Advanced Agrinium Grip
e_imp3_04 Advanced Combat System
u_m_grip_07 Advanced Contoured Grip
u_i_emit_06 Advanced Disrupting Emitter
u_m_grip_10 Advanced Nagai Grip
g_i_drdrepeqp002 Advanced Repair Kit
u_r_powe_09 Advanced Rylth Power Cell
u_m_grip_08 Advanced Zabrak Grip
g_i_asthitem001 Aesthetic Item
u_m_grip_01 Agrinium Grip
a_robe_24 Aleema Keto's Robe
u_r_firi_02 Amplifying Chamber Mark I
u_r_firi_07 Amplifying Chamber Mark II
u_r_firi_12 Amplifying Chamber Mark III
a_belt_25 Aratech Cardio-Regulator
w_blaste_10 Aratech Droid Oxidizer
a_belt_29 Aratech Echo Belt
w_blaste_21 Aratech Ionmaster
a_belt_06 Aratech SD Belt
a_robe_23 Arca Jeth's Robe
w_meele_25 Arg\garok
w_brifle_14 Argazdan Riot Buster



▲ **OUTLAW GOLF 2:** Benutzen Sie den richtigen Namen, ist alles sofort verfügbar.

OUTLAW GOLF 2

Alles freischalten

Legen Sie ein neues Profil an und benennen Sie es folgendermaßen: **Have No Time**
Achten Sie dabei auf die Groß-/Kleinschreibung. Hierdurch werden alle Charaktere, Kurse, Outfits, Ereignisse und Ausrüstungsgegenstände auf einen Schlag verfügbar.

Schwierigkeitsgrad herabsetzen

Benutzen Sie als Profilnamen

Mr. Chicken 93

Schwierigkeitsgrad heraufsetzen

Benutzen Sie als Profilnamen

Iron Man 93

Big-Head-Modus

Geben Sie die folgende Tastenkombination im Spielverlauf ein, ohne zu pausieren. Halten Sie während der gesamten Eingabe die **U**-Taste gedrückt **Q, A, B, V, W**
Schon schwillt Ihrem Charakter der Kopf. Eine erneute Eingabe der Tastenkombination neutralisiert diesen Effekt.

ESPN NHL 2K5

Wollen Sie den ultimativsten Cheat zu Segas Eishockeyspiel? Voilà!

Geben Sie zu Beginn als Profilnamen den unten stehenden Code ein. Wichtig: Achten Sie auf die Groß- und Kleinschreibung!

BONUS

CODE

Alles ist freigeschaltet

im The-SkyBox-Modus **LuvLeafs**



▲ **ESPN NHL 2K5:** Ein einziger ultimativer Code schaltet alle Boni frei.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!

ESPN NFL 2K5

Wie bei allen Sportspielen von Sega lassen sich auch beim Football-Ableger der "ESPN"-Reihe einige Extras freischalten. Geben Sie zu Beginn des Spiels als VIP-Namen einen der folgenden Codes ein. Hierdurch erhalten Sie den entsprechenden Bonus. Wichtig: Achten Sie auf die Groß- und Kleinschreibung!

BONUS CODE
1.000.000 Crib-Punkte (einzutauschen im The-Crib-Modus) **PhatBank**

Alle Meilensteine erreicht (ebenfalls wichtig für The Crib) **MadSkilz**

Im Laufe einer The-Crib-Karriere rufen berühmte Leute an. Bezwingen Sie diese, gibt es folgende Stadien als Belohnung:

BERÜHMTHEIT **STADIUM**
Jamie Kennedy **Cheesesteak-Stadion**
Steve-O **Dream-Stadion**
Carmen Electra **Electra-Stadion**
Funk Master Flex **Funk-Stadion**
David Arquette **Loco-Stadion**



▲ **ESPN NFL 2K5:** Mit einer Million Crib-Punkte spielt es sich gleich viel leichter.

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004/2005

Freistoße
Bei Freistößen von einer zentralen Position aus hatten wir mit Schüssen um die Mauer herum mehr Erfolg als mit Knallern aufs Torwartreck oder mit Hebern über die Mauer. Versuchen Sie dabei, den Schussbalken am Anfang des roten Bereichs zu treffen.

Eckbälle
Zirkeln Sie die Ecken nicht zu nahe an das Tor heran, sonst pflückt der gegnerische Torwart das Leder mühelos runter. Am besten treten Sie den Eckball hart in Richtung Elfmeterpunkt. Mit etwas Glück können Sie anschließend den Ball mit Ihrem Stürmer so ins Netz wuchten, dass er für den Keeper unerreichbar ist.

Saison-Modus
Gelegentlich stellt Ihr Präsident die Forderung nach neuen Spielern. Haben Sie bereits ein gutes Team, bringt es wenig, das Geld aufzuteilen und drei mittelmäßige Spieler zu verpflichten. Ein Star sowie zwei Ergänzungen für die Bank sind in diesem Fall die bessere Lösung. Versuchen Sie also, Ihren Wunschspieler zu kaufen. Mit den restlichen Kröten schauen Sie sich dann in der schwedischen oder norwegischen Liga um. Hier finden Sie das beste Preis-Leistungs-Verhältnis.



HANDHELD-TIPPS

Diesen Monat haben wir für Sie einige Tipps für den Nintendo DS zusammengetragen.



SUPER MARIO 64 DS NINTENDO DS

MINISPIELE FREISCHALTEN
Mit jedem der vier Charaktere können Sie neue, lustige Minispiele freischalten. Durchqueren Sie dazu den Raum im ersten Stock, in dem Sie normalerweise die Spielfigur wechseln. Dahinter liegt der Minigame-Raum, in dem Sie mit Toad sprechen.

Jetzt erscheinen im und um das Schloss herum kleine Haschen, die Sie einfangen müssen. Jeder Charakter kann sieben Langohren finden. Jedes gefundene Karnickel bringt Ihnen ein neues Minispiel. Besonders gut sind die kleinen Mümmler übrigens nicht versteckt. Im Spielverlauf werden Sie mehr oder weniger unausweichlich über die meisten von ihnen stolpern.

ASPHALT URBAN GT NINTENDO DS

BONUSAUTOS
Im Spiel verbergen sich einige Zusatzautos, die Sie nach Rennsiegen freischalten. Die folgende Liste zeigt Ihnen, welches Rennen welchen Boliden bringt.

- Rennen Bonus
Urban Sports Cars Audi TT
Urban Performance Cars Corvette C6
Performance Racing Cars Ford Cobra Concept
Saleen Qualification Hummer H2
Sport Racing Cars Lamborghini Gallardo
Ultra Race Cars Lamborghini Murcielago
Mythical Eleanor Morgan Aero 8
Colossus Nissan 350Z
GT Championship Nissan Skyline GT-R

YOUR SOURCE OF ENTERTAINMENT!

freakware

- ▶ VIDEO-GAME
- ▶ CONSOLE-MODDING
- ▶ TECH-EQUIPMENT



NEW

AUSTAUSCH-GEHÄUSE FÜR EURE XBOX

onlineshop www.freakware.de



PlayStation.2

PSP



SMART UP YOUR XBOX

www.SmartXX.com

LT OPX

OFFICIAL RESELLER

RESELLER WELCOME

▶▶ FREAKWARE GMBH • POSTFACH 3364 • 50169 KERPEN • INFO@FREAKWARE.DE

RESIDENT EVIL 4 – TEIL 1

Tod den Untoten! Dank unserer detaillierten Komplettlösung brauchen Sie sich nicht mehr vor Capcoms Höllenbrut zu fürchten.



▲ **BILD 1:** Durch schnelles Drücken der A-Taste fliehen Sie vor dem Felsbrocken – fast schon wie zu alten Decathlon-Zeiten.



▲ **BILD 2:** Der Sumpf ist mit fiesem Sprengfallen gespickt. Locken Sie das Feindvolk an und ballern Sie dann auf die Zünder.



▲ **BILD 3:** Weichen Sie den schwimmenden Baumstümpfen rechtzeitig aus – sonst landet Leon im Rachen des Seeungeheuers.

KAPITEL 1.1

Nachdem die Polizisten Leon abgesetzt haben, spürten Sie den Waldweg entlang. In der kleinen Hütte wartet die erste böse Überraschung. Ein grimmiger Kerl greift Sie grundlos an – zielen Sie auf seinen Schädel! Weitere Dörfler verbarrikadieren sodann die Vordertür. Also springen Sie blitzschnell aus dem Fenster im ersten Stock und stellen das Empfangskomitee kalt.

Nun geht's weiter auf dem Trampelpfad, bis Leon ein Hündchen erspäht: Befreien Sie den Köter aus der Bärenfalle – er wird Ihnen später noch helfen! Einige Schritte weiter erreichen Sie ein Ortsschild mit der Aufschrift "Pueblo".

Ein kleines Stück dahinter warten fiese Sprengfallen: Einfach aus sicherer Entfernung auf die roten Kästchen ballern und schon ist der Weg frei.

Kurz danach erreichen Sie das Dorf: Unzählige Bewohner bereiten Ihnen einen wenig freundlichen Empfang. Sei's drum: Sie müssen insgesamt 14 Gegner abmurksen, um die Tür auf der anderen Seite der Siedlung zu entriegeln.

Was tun? Am besten spürten Sie in eine Hütte, stellen sich dort mit dem Rücken zur Wand und passen das anstürmende Schurkenvolk ab. Meiden Sie unbedingt den Turm im Norden. Wer dort hinaufklettert, wird von den Dörfnern mit einem Molotowcocktail ausgeräuchert.

Auch das zweistöckige Gebäude sollten Sie erst aufsuchen (um die dortige Schrotflinte einzusacken), nachdem der Spuk vorbei ist. Sonst betritt der ebenso lästige wie tödliche Kettsägenmann die Spielbühne!

Weiter geht's im Nordosten. Die Tür, die sich hier befindet, führt zum Farmgelände. Lat-

schen Sie einfach hindurch und nehmen Sie den Ausgang im Südwesten. Gleich dahinter folgt die erste Quick-Time-Szene: Fiese Kerle rollen Leon einen Felsbrocken hinterher. Sie hacken also wie wild auf die A-Taste ein (**Bild 1**) und weichen im letzten Moment aus, indem Sie die eingeblendete Tastenkombination nachdrücken.

Weiter geht die Horrortour in einer heruntergekommenen Siedlung. Achten Sie hier genau auf die Hände der Bösewichter! Einige schleppen nämlich Dynamitstangen mit sich herum. Wenn Sie diese Buben abknallen, reißt die folgende Explosion gleich mehrere Feinde ins Verderben.

Die Tür am Ende der Ruinen öffnen Sie mit einem Schuss aufs Eisenschloss. Und Vorsicht: Auch hier drinnen gibt es Sprengfallen. Um den Abschnitt abzuschließen, müssen Sie nur noch den großen Schrank zur Seite schieben und durch den nun freigelegten Ausgang spazieren.

KAPITEL 1.2

Nach den Begegnungen mit Luis und dem Waffenhändler finden Sie sich am Rande eines Bergdorfs wieder. Diese Siedlung wimmelt von Halunken und hat nur einen Ausgang – der auch noch durch ein Spezialschloss gesichert ist.

Um hier mit heiler Haut durchzukommen, brauchen Sie zwei Embleme. Das eine befindet sich auf dem Dach des Gebäudes (gleich beim Dorfeingang), das andere liegt in einer Kiste auf



▲ **BILD 4:** Je näher das Wassermöster kommt, desto leichter treffen Sie sein Maul. Wer zu spät wirft, wird allerdings von der Riesenkreatur aus dem Boot katapultiert.



▲ **BILD 5:** Lassen Sie die Tentakelbiester nicht zu nahe an Leon herankommen.



▲ **BILD 6:** Zielen Sie auf die Stahlkette, dann fällt die Holzkiste ins Wasser.

dem erhöhten Pfad (vom Eingang aus nach rechts laufen). Mit den kombinierten Symbolen öffnen Sie schließlich das Tor im Norden. Die verschlungenen Korridore führen zu einer Gruppe Dynamit schmeißender Unholde: Verstecken Sie sich hier hinter den Sandsäcken (einfach A drücken) und geben Sie in jeder Wurfpause gezielte Feuerstöße ab. Nun geht's weiter durch die Gänge und an deren Ende eine Leiter hinauf.

Draußen angekommen, ballern Sie die Sattansbrüder weg und laufen zur Treppe. Die Tür ist mit einem Rätselschloss verriegelt. Drehen Sie das grüne Symbol einfach nach oben und dann nach links – hereinspaziert! Im Schlafzimmer steht eine Kiste, die den Insignienschlüssel enthält: Sacken Sie das Teil ein.

KAPITEL 1.3

Nach der rüden Attacke des Dorfbürgermeisters latscht Leon durch die Vordertür des Hauses. Draußen warten diverse Schurken und sogar ein Kettensägeschwinger – also Vorsicht! Einen langen Fußmarsch später erreichen Sie wieder Pueblo, das unheilige Dorf. Dort öffnet der Insignienschlüssel die Pforte zum nächsten Areal. Die richtige Tür erkennen Sie am roten Symbol, das hineingeritzt wurde.

Am Ende des lang gezogenen Tunnels erreichen Sie den Friedhof. Lassen Sie die Grabstätte einfach links liegen und laufen Sie schnell den Pfad rechts neben der Kirche entlang – so gelangen Sie schließlich zum Steinbruch. Wer frische Wunden blickt, schaut kurz beim Händler vorbei (die blaue Tür auf der rechten Seite).

Mutige Zocker setzen ihr Abenteuer indes gleich im Sumpf fort (Bild 2), indem sie einfach durch den östlichen Ausgang spazieren. Die feuchten Gefilde werden zwar von Fieslingen bewohnt, die stellen für geübte Schützen aber kein



▲ **BILD 7:** Auf diesen Moment hat Leon gewartet. Der Riesentroll kniet am Boden, und er kann sich jetzt mit einem simplen Tastendruck auf seinen Rücken schwingen.

Problem dar. Ergo gelangt Leon wenige Minuten später zum großen See. Am Ufer des (scheinbar) idyllischen Tümpels steht schon ein kleines Boot bereit. Ihr Recke setzt sich hinein und tuckert zur Mitte des Gewässers. Was folgt, ist eine überaus unangenehme Überraschung: Leons Minikutter wird von einem riesigen Seeungeheuer attackiert.

BOSSKAMPF: EL LAGO

Dieser Bosskampf ist kein großes Problem. Weichen Sie dem im Wasser treibenden Unrat aus (Bild 3) und werfen Sie Harpunen auf das Monster. Taucht Ihr Widersacher schließlich unter, wird es plötzlich still und rote Pfeile zeigen an, aus welcher Richtung das Biest gleich angreifen wird. Also richten Sie die Harpune aus und zielen Sie genau auf das aufgerissene Maul des Megaviehs (Bild 4). Mit dieser Strategie und etwas Geduld sollte der Kampf relativ leicht zu überstehen sein. Doch Vorsicht: Falls das Boot kentert, müssen Sie durch fixes Drücken der A-Taste zurückschwimmen – sonst endet Ihr Held als Fischfutter.

KAPITEL 2.1

Nach dem aufreibenden Kampf erwachen Sie am anderen Ufer des Sees. Der Ausgang im Osten

führt Richtung Wasserfall. Hier warten die ersten Las Plagas auf Sie! Schießen Sie den fiesigen Bies-tern direkt auf die schleimigen Tentakel (Bild 5). Blendgranaten wirken ebenfalls Wunder.

Am Wasserfall angekommen, hüpfen Sie über die Plattformen und laufen bis zum östlichen Kartenrand. Von hier aus ballern Sie auf die hängende Kiste (Bild 6). Der Container fällt dann ins Wasser und bildet eine kleine Brücke. Auf der mittleren Plattform wiederholen Sie das Spielchen, indem Sie zwei Kisten herunterschließen und als provisorischen Übergang nutzen. Auf dem südlichen Steg klettern Sie die Leiter hoch und legen den Schalter um. Der Weg unter dem Wasserfall ist nun begehbar. Laufen Sie nun schnell dorthin: Eine wichtige Insignie wartet. Mit dem Boot aus der angrenzenden Höhle fährt Leon schließlich wieder zum Steinbruch zurück.

BOSSKAMPF: EL GIGANTE

Dieser Höhlentroll-Verschnitt ist zwar mächtig groß, aber auch sehr behäbig. Ballern Sie also aus sicherer Entfernung auf Ihren Widersacher. Wenn der Gigant angeschlagen ist, kniet er sich erschöpft hin (Bild 7). Jetzt ist Ihre Chance gekommen. Hinlaufen, per A-Taste auf den ►



▲ **BILD 8:** Schnell auf die eingelebete Tasse hämmern, dann stirbt der Gigant.



▲ **BILD 9:** Drücken Sie den Knopf erst, wenn der Leuchter nach vorne schwingt.



▲ **BILD 10:** Wer genau hinschaut, löst das Farbenrätsel binnen weniger Sekunden.



▲ **BILD 11:** Nur keine Panik! Um den Massenansturm zu überleben, stellen Sie sich mit dem Rücken an die nächste Wand.



▲ **BILD 12:** Mit diesem Hebel öffnen Sie eine der beiden Türen. Wir empfehlen den (etwas leichteren) Weg durchs rechte Tor.



▲ **BILD 13:** Die Ketten schießen Sie möglichst mit der Standardpistole kaputt – der Laserpointer erleichtert das Zielen.

Rücken des Monsters steigen und dort den einblendeten Knopf (A oder B) möglichst schnell drücken (Bild 8). Wiederholen Sie diese Taktik zwei bis drei Mal, dann haben Sie den Bosskampf erfolgreich überstanden. Mit dem Schrecken in den Gliedern setzen Sie Ihren Weg zurück zum Friedhof fort. Dort stecken Sie die gefundene Insignie in das Haupttor der Kirche. In der linken hinteren Ecke des Gotteshauses findet sich eine Leiter – klettern Sie hinauf. Von der Galerie aus hüpfen Sie auf den Kronleuchter (Bild 9) und weiter auf die andere Seite, wobei Sie unbedingt das richtige Timing einhalten sollten.

Am Schaltpult müssen Sie nun die farbigen Scheiben korrekt anordnen. So geht's: Rote Linse zwei Mal drehen, grüne Linse drei Mal, blaue Linse ein Mal und dann "kombinieren" auswählen (Bild 10). Hat alles funktioniert, öffnet sich eine Tür im oberen Stockwerk. Diese Pforte führt zu Ashley: Nehmen Sie die Präsidententochter mit, hüpfen Sie die Leiter hinunter und fangen Sie das Mächden dann mittels A-Taste auf.

KAPITEL 2.2

Von nun an kümmern Sie sich um Ihren Helden und um Ashley – passen Sie also höllisch auf! Über den Friedhof und durch den Tunnel im Westen gelangt das Duo wieder zurück nach Pueblo. Das Dörfchen ist zwar nicht mehr so dicht bevölkert wie bei Ihrem ersten Besuch, aber fiese Las Plagas streunen umher. Spurten Sie lieber schnell durch den Ausgang im Nordosten. Auf der Farm gibt's nur ein Ziel: Bringen Sie Ashley heil zum nordöstlichen Ausgang. Dort können Sie Ihre Schutzbefohlene übers Tor wuchten. Ashley entriegelt dann automatisch das Tor für Sie. Dann gelangen Sie beide zu einem Häuschen und treffen dort auf den spanischen Polizisten Luis.



▲ **BILD 14:** Halten Sie stets genügend Abstand zum mutierten Bürgermeister.

Dummerweise haben auch die Bösewichter von dem Stelldichein Wind bekommen: Eine ganze Horde Unholde belagert den Unterschlupf. Schieben Sie die drei Schränke im Untergeschoss vor das jeweilige Fenster – so kommt das Monstervolk nicht gleich ins Haus. Sobald die Eindringlinge anrücken, ballern Sie auf alles, was sich bewegt (Bild 11). Wird's im Parterre zu brenzlig, flüchten Sie die Treppe hinauf. Achten Sie im Obergeschoss auf die Fenster. Ihre Feinde versuchen, sich mit Leitern Eintritt zu verschaffen. Clevere Zocker werfen die Kletterhilfe schnell wieder um. Nach einigen Minuten verbricht der Ansturm von selbst – puh, geschafft!

KAPITEL 2.3

Vor der Hütte stehen zwei Wege zur Wahl. Entweder öffnen Sie das rechte Tor (Bild 12) und treffen auf zahlreiche Standardfeinde, oder Sie wählen das südliche Tor und kämpfen gegen einen El Gigante – wir bevorzugen die zweite Variante. Der Bosskampf spielt sich genau wie der zuvor beschriebene: Monster in die Knie zwingen, raufspringen, Knöpfe nachdrücken.

Sobald die Teufelskreatur ausgeschaltet ist, spurten Sie zum Holztor und zerschießen die drei

Eisenketten (Bild 13). Mit der nächsten Pforte verfahren Sie auf dieselbe Weise. Wenn Sie nun dem Pfad folgen, gelangt Ihr Duo zu einer Seilbahn. Die Fahrt mit der Gondel wird nicht einfach: Auf der gegenüberliegenden Seiten tuckern Ihnen Schurken entgegen. Gezielte Schüsse mit dem Snipergewehr sind eine effektive Gegenmaßnahme. Am Ende des Gegondels erreichen Leon und Ashley einen weiteren Pfad, der zu einer Waldhütte führt – in dem Häuschen wartet der nächste Boss!

BOSSKAMPF: BITORES MENDEZ

Der eklige Dämonenfürst bekommt Leons bleierne Argumente zu schmecken: Ballern Sie auf die Wirbelsäule des Fieslings (Bild 14). Nach einigen Treffern teilt sich das Biest in der Mitte – nur der Oberkörper bleibt als Widersacher übrig. Weichen Sie den Angriffen immer aus (eingblendete Tasten beachten!) und rennen Sie dann auf die andere Seite des Raums. Das verschafft Ihnen genug Zeit zum Zielen. Jetzt braucht es nur noch Geduld und Präzision. Mendez schluckt zwar viele Treffer, sackt aber irgendwann tot zu Boden. Mit dem Auge des verstorbenen Mendez öffnen Sie die Tür am Fuß der Seilbahn. Der steigende



▲ **BILD 15:** Falls Sie den LKW-Fahrer verfehlen, werden Ihre beiden Helden überfahren – zum Glück liegt der letzte Checkpoint nur wenige Sekunden zurück.



▲ **BILD 16:** Die Katapulte befinden sich auf den Zinnen der Burg. Schießen Sie einfach auf die dort stehenden Sprengfässer.

Weg führt weg vom Dorf, hin zur Burg. Allerdings wartet noch eine fiese Falle: Ein Lastkraftwagen rast unprovoked auf Leon und Ashley zu – schießen Sie dem Fahrer schnell in den Schädel – nur dann stoppt das tödliche Amok-Vehikel seine Fahrt (**Bild 15**).

KAPITEL 3.1

Auch im Schloss werden Sie nicht gerade freundlich empfangen. Schon nach wenigen Metern ballern Mönche mit riesigen Steinschleudern auf das Heldenteam (**Bild 16**). Lebenslustige Spieler wandeln also äußerst vorsichtig durch das Gemäuer und legen die Katapult-Kerle aus sicherer Entfernung mit Sniperschüssen flach.

So gelangen Sie schließlich zu einer Plattform mit einer Kurbel. Fleißiges Drehen bringt hier eine Kanone zum Vorschein (**Bild 17**), die den Weg ins Innere des Schlosses aufsprengt – hereinspaziert. Als Nächstes steht eine simple Knobelei auf dem Spielplan. Nehmen Sie die beiden Schwerter (Gold und Platin) von den Wänden und setzen Sie diese vertauscht wieder ein – die Geheimtür öffnet sich (**Bild 18**).

Da das Burgtor versperrt ist, laufen Sie gleich nach Westen. Dort liegt in einer roten Kiste der gesuchte Schlüssel.

Sobald Sie die Eingangshalle betreten, taucht Salazar auf und hält eine Rede. Sie lassen sich aber nicht von dem Geschwafel entmutigen und setzen Ihren Weg durch die östliche Tür fort. Dort versperren zwei Feuer speiende Statuen den Durchgang. Also nehmen Sie den Gefängnissschlüssel vom Wandgemälde und lassen die zerbrechliche Ashley hier zurück.

Im Kerker haust nämlich ein unliebsamer Geselle: Machen Sie sich daran, den Hebel in der



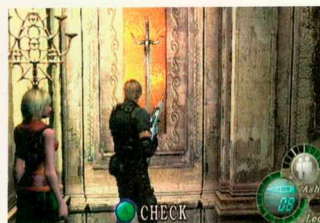
▲ **BILD 17:** Damit Leon nicht beim Kurbeln gestört wird, suchen Sie zuvor das gesamte Areal nach Feinden ab.

Zelle zu betätigen, springt der Messermann hervor und will Sie zerschneiden. Bloß gut, dass Ihr Widersacher blind ist und sich durch Geräusche ablenken lässt. Locken Sie den Burschen durch Schüsse auf die Glocken weg (**Bild 19**) und ballern Sie ihm dann in den Rücken. Ist der Berserker erledigt, ziehen Sie in aller Ruhe den Hebel, der die Feuerfalle deaktiviert. Durch die Tür am Ende des Ganges gelangt das "Resident Evil"-Team in die Wasserhalle.

Nachdem Sie die attackierenden Bösewichter ausgeschaltet haben, geht's in den nördlichen Raum. Dort befinden sich zwei Bodenplatten: Auf einer stellen Sie Ashley ab, die andere betreten Sie selbst (**Bild 20**). Nun erscheint eine Kurbel in der Wasserhalle: Spurten Sie hin und drehen Sie daran. Wuchten Sie Ashley im Norden auf die obere Plattform (einfach ans Fresko stellen und A drücken). Während die junge Dame oben an den Kurbeln dreht, müssen Sie ihr Feuerschutz geben, denn Dutzende von Mönchen spurten heran. Hat Ashley schließlich beide Plattformen hochgedreht, helfen Sie ihr wieder herunter und hüpfen alsdann über die neu entstandene Brücke.

TK

◆ Fortsetzung folgt in Ausgabe 05/2005.



▲ **BILD 18:** Der Austausch der beiden Schwerter wird von einem Mönchs-Trupp aufgehalten. Bestrafen Sie die Störenfriede.



▲ **BILD 19:** Nachdem der blinde Kerl gegen die Glocke gerannt ist, ballern Sie auf den Parasiten an seinem Rückgrat.



▲ **BILD 20:** Ein Druck auf die X-Taste genügt – schon bleibt Ashley stehen. Gehen Sie alsdann auf die andere Druckplatte.

DEVIL MAY CRY 3

DANTES ERWACHEN



Keine Teufelstränen mehr: Mit unserem Bossguide haben Sie in Capcoms Schnetzel-Epos immer gut lachen!

Level 2: Der Tod



▲ LILA LEUCHTEN: Der Tod kündigt sein Erscheinen durch Wellen und violette Energiefelder an – halten Sie sich fern!



▲ AUF DER FLUCHT: Bevor Ihr Recke Schaden nimmt, sollten Sie etwas Distanz zwischen ihn und den Tod bringen.



▲ HÄNDE HOCH: Bearbeiten Sie den Schattenmann aus einiger Entfernung mit den Pistolen. Behalten Sie ihn im Visier!



▲ LUFTKAMPF: Mit einem Satz attackieren Sie das Gespenst aus der Luft. Schlägt es zu, weichen Sie nach unten aus.



▲ TODESROLLE: Eine fiese Attacke! Entkommen Sie ihr mithilfe eines schnellen Sprungs oder einer Rolle.



▲ TODESSTOß: Springen Sie hoch und greifen Sie den Tod mit dem Schwert an. Im Nahkampf hat er keine Chance.

Level 3: Eis-Cerberus



▲ ICE-CRUSHER: Die Köpfe des Kötters sind mit dickem Eis bedeckt. Ballern Sie diese Schichten mit der Pistole weg.



▲ WELLENANGRIFFE: Der Cerberus lädt seine Eisattacke auf. Spürten oder rollen Sie zur Seite, um zu entweichen.



▲ INFIGHT: Nahkampf ist effektiv, kostet aber Energie. Greifen Sie kurz an und schlagen Sie den freigelegten Schädel ab.



▲ TOTER WINKEL: Fluchten Sie zur linken Seite. Hierhin schafft es der träge Brocken nicht und Sie haben freie Sicht.



▲ VORSICHT HAGEL: Die Toile lässt Eiszapfen regnen. Verlassen Sie Ihren Unterschlupf und betreten Sie das Schlachtfeld.



▲ LANGER ARM: Halten Sie Distanz, um besser ausweichen zu können. Greifen Sie weiterhin mit Dantes Knarren an!

Level 4: Das wandernde Monster



▲ ANGRIFFE: Visieren Sie den monstrosen Wanderer an und hacken Sie mit dem Schwert kräftig auf das Biest ein.



▲ ELEKTROSCHOCK: Achtung! Bevor sich der Flieger in sein Loch zurückzieht, lässt er noch ein paar Schockkugeln los.



▲ PECH GEHAHT: Weichen Sie diesen Blitzbällen am besten mit Rollen aus, sonst ergeht es Ihnen wie Dante in dieser Szene.



▲ OBEN AUF: Springen Sie die Stufen hoch bis auf den Kopf und verpassen Sie dem Wanderer den finalen Hieb!

Level 5: Agni und Rudra



▲ **DOPPELTER EINSATZ:** Die beiden Elementarwesen greifen parallel an. Versuchen Sie, sie voneinander zu trennen!



▲ **ABGEBLOCKT:** Die kopflosen Gestalten können sich sehr gut verteidigen. Kontern Sie deshalb lieber ihre Attacken aus.



▲ **GESCHAFFT:** Nach einem missglückten Schlag ist Rudras Abwehr offen. Jetzt schnell mit dem Schwert zuschlagen!



▲ **SPECIAL-MOVES:** Bei kurzer Distanz durchschießen Sie den Blauring, indem Sie mehrfach schnell die Schlagtaste drücken.



▲ **ZUSAMMENGESACKT:** Agni ist in die Knie gegangen. Der optimale Augenblick, um ihm Schlagkombos zu servieren.



▲ **IMMER DRAUF:** Wirbeln Sie herum und machen Sie Agni einen Kopf kürzer! Rudra alleine ist kein Problem mehr für Sie.

Level 9: Zauberin des Abgrunds



▲ **FRONTEN BILDEN:** Greifen Sie die hübsche Hexe zuerst mit einigen Kugelsalven an und nähern Sie sich ihr dann langsam.



▲ **SCHWERTKAMPF:** Attackieren Sie mit Ihrer Hauptwaffe, ziehen Sie sich aber nach drei Schlägen wieder zurück!



▲ **BAT-ATTACK:** Stürmen Sie nicht unbedacht in Ihr Verderben! Hektische Attacken kontert die Gegnerin mit Energiestößen.



▲ **VON OBEN:** In der Luft haben Sie freie Schussbahn, sind aber für die Fledermaus-attacken sehr empfindlich!

Level 8: Das Herz des Leviathans



▲ **LINKS, RECHTS:** Greifen Sie zuerst die äußeren Organe an. So brechen Sie den Panzer auf, der das Herz schützt.



▲ **VASALLen:** Schalten Sie die kleineren Gegner schnell aus und widmen Sie sich danach dem vorbereiteten Hauptziel.



▲ **STRAHLENSCHERE:** Die Laserbündel verlaufen von innen nach außen. Weichen Sie mit einem einfachen Sprung aus!



▲ **HERZATTACKe:** Schnell zu dem pochenden grünen Organ vordringen und mit den Waffen darauf einschlagen.



▲ **SPITZENNADELN:** Sobald die Zauberin eine Spirale um sich herum aufgebaut hat, setzt es für Dante Stiche – autsch!



▲ **FEUER FREI:** Die Zauberin leistet Widerstand. Sobald der Kreis am Boden groß genug ist, bekommt Dante Stromschläge.



▲ **ELEKTROWAND:** Suchen Sie sich eine Lücke zwischen den Energiefeldern aus und rollen oder springen Sie hindurch.



▲ **OHNE DECKUNG:** Schwankt die Rothaarige vor Anstrengung, greifen Sie sie mit dem Schwert an und rauben ihr Energie.

Level 11: Der blinde Wächter



▲ ANGRIFFLUSTIG: Lassen Sie sich nicht auf einen Infight mit dem Dämon ein. Machen Sie sich besser aus dem Staub!



▲ VORBEREITUNG: Greifen Sie den Wächter mit Salven aus Ihren Fernwaffen an und halten Sie ihn so auf Distanz.



▲ BLIND: Springen Sie nun mit einem Schwerthieb auf den Kopf Ihres Gegners zu. Der Wächter ist geblendet!



▲ VERWANDLUNG: Transformiert sich das Monster, suchen Sie das Weite und umkreisen es. Angriffe bringen wenig!



▲ FLIEGENDE PFEILER: Mit Tritten holt der Riese Säulen von der Decke und wirft diese. Weichen Sie mit Rollen aus!



▲ STIERKAMPF: Entkommen Sie dem Biest mit einem Sprung und setzen Sie sofort zum Gegenangriff an.



▲ SCHNELL HIN: Hinterrücks attackiert es sich am besten! Auf diese Weise landen Sie die ersten wirkungsvollen Treffer.



▲ LINKS HERUM: Umkreisen Sie den Gegner mit einigen Rollen und schlagen Sie immer wieder auf seine Beine ein.

Level 12: Geisterpferd



▲ IN DECKUNG: Der Kutsche entkommen Sie durch einen Sprung gegen die Wand. Achten Sie auf die Räder!



▲ RAKETENBESCHUSS: Bleiben Sie niemals stehen, sondern gehen Sie dem Wagen immer entgegen!



▲ NICHTS WIE RAN: Greifen Sie sofort an, wenn das Gespann steht. Attackieren Sie mit dem Schwert die Beine.



▲ ZEITVERSETZT: Laufen Sie nicht in die roten Kugeln hinein! Diese bremsen das Tempo und erschweren die Orientierung.



▲ AM BODEN: Ausreichend geschwächt ist das Ross eine leichte Beute! Attackieren Sie als Dämon den Pferdekopf.



▲ FÜR PROFIS: Mit gutem Timing und dem Doppelsprung erreichen Sie die Kutsche. So wird der Kampf zum Kinderspiel!

Level 16: Lady



▲ ZURÜCK MIT DIR: Lady versucht, Dante auf Distanz zu halten. Gehen Sie in die Offensive und attackieren Sie sofort!



▲ WO BIST DU? Achten Sie bei Distanzkämpfen auf Lady's Raketenwerfer! Greifen Sie anschließend mit den Pistolen an.



▲ TOD VON OBEN: Weichen Sie den leuchtenden Bomben aus und rennen Sie in den äußeren Halbkreis der Bibliothek.



▲ ERWISCHT: Hier drängen Sie Lady in eine Ecke und geben ihr mit Dantes Schwert Saures – eine leichte Aufgabe!



Level 17: Dantes Schatten



▲ FINSTERNIS: Achten Sie auf die Angriffe des Schattens und flüchten Sie sofort in einen der hellen Lichtkegel.



▲ FALLE: Bleiben Sie nicht zu lange bewegungslos stehen, sonst öffnet sich ein schwarzes Loch unter Ihnen – das tut weh!



▲ TREFFER: Zerstören Sie die dunklen Leuchten, wenn der Schatten innerhalb des Lichtradius steht.



▲ HELLIGKEIT: Der düstere Gegner krümmt sich. Greifen Sie zur Waffe und schlagen Sie auf den Burschen ein.



▲ WIEDER DUNKEL: Nach wenigen Sekunden geht das Licht wieder aus. Suchen Sie sich eine neue Lampe zum Zerstören!



▲ ENDE: Geben Sie Ihrem Pendant im gleißenden Licht endgültig den Rest. Besonders effektiv: die Beowolf-Klingen!

Level 19: Arkham



▲ GLIBBER: Schießen Sie zunächst mit den Fernwaffen auf den unansehnlichen Brocken. Nähern Sie sich dann vorsichtig!



▲ SCHLAG AUF SCHLAG: Auf kurze Distanz ist Arkham verwundbar. Prügeln Sie mit den Beowolf-Klingen auf ihn ein!



▲ AUSGEWICHEN: Arkhams Tentakelgriffen entkommen Sie mit einem flinken Doppelsprung nach hinten.



▲ DIREKTER KONTER: In der Luft setzen Sie per Uppercut zum Gegenangriff an. Das Leuchten zeigt den Schaden an!



▲ KRIECHZEUG: Die Schnecken wehren Sie mit schnellen Salven oder drehenden Klingen ab. Bleiben Sie dabei stehen.



▲ BRUDERLIEBE: Lassen Sie Vergil die Drecksarbeit an Arkham verrichten und ballern Sie bequem aus einiger Entfernung.

Level 20: Vergil



▲ BRUDERHIEBE: Die beiden Dämonen treffen im Spiel gleich drei Mal aufeinander. Ihre Taktik ändert sich dabei aber nicht!



▲ LEBERHAKEN: Vergil ist schnell. Versuchen Sie, seinen Attacken durch Rollen und Sprünge zu entkommen.



▲ ENERGIEBLASE: Lassen Sie Vergil wenig Raum. Seine Energiestöße sind schwer zu berechnen – schnell aus dem Weg!



▲ SCHUTZSCHILD: Schusswaffen sind gegen Vergil wirkungslos. Er blockt die Kugeln einfach mit dem Schwert ab.



▲ DÄMONEN: Greifen Sie Ihren Gegner in verwandelter Gestalt an, um so noch mehr Schaden anzurichten.



▲ WARP: Mit einer dunklen Wolke teleportiert sich Vergil durch die Levels. Springen Sie aus seinem Angriffsbereich!



▲ ERSTSCHLAG: Bearbeiten Sie Vergil mit schnellen Attacken. So durchbrechen Sie die Deckung und können kontern!



▲ FINALE: Treiben Sie Dantes Bruder in die Enge und setzen Sie ihm als Dämon mit starken Kombos zu – der Sieg ist nah!

METAL GEAR SOLID 3

SNAKE EATER

Dieses Spiel bietet viele Möglichkeiten, die Endgegner zu bekämpfen. Wir haben für Sie die interessantesten und witzigsten zusammengestellt.



BOSSKÄMPFE

■ OCELOT

Strategie

Dieser Kampf ist sehr geradlinig. Halten Sie sich einfach hinter Bäumen und Felsen versteckt und warten Sie darauf, dass Ocelot sich zeigt.

Um ihn zu piesacken, schießen Sie einfach die Hornissenester von den Bäumen. Beim Nachladen ist er wehrlos.

Angriffe

- Ocelot feuert immer mindestens eine komplette Trommel (sechs Schuss) aus seinen Revolvern auf Sie.
- Ocelot feuert sogar um's Eck auf Sie. Seine Abpraller gehen über Felsen und Bäume hinweg.
- Um den Wind zu prüfen, feuert Ocelot eine Salve ins Leere.
- Wird Ocelot getroffen, unterstützen ihn seine Soldaten von der anderen Seite der Schlucht aus. Ocelot pfeift seine Jungs zurück und Sie haben freie Schussbahn auf ihn.
- Wenn Sie Ocelot mit den Hornissen angreifen, macht er das Gleiche auch mit Ihnen! (Bild 1).

Besonderheiten

- Schießen Sie Ocelots Hut herunter und nutzen



Sie seine Verwirrung für einen Freischuss.

- Passen Sie auf die giftigen Schlangen auf!
- Haben Sie die "Single Action Army" noch vom vorherigen Durchspielen, können Sie Ocelot sogar um die Ecke herum erwischen oder ihn zum Duell herausfordern.
- Wählen Sie die Waffe ab und stellen Sie sich mit leeren Händen ungeschützt an den Schluchtrand. Ocelot akzeptiert Ihre Herausforderung und beginnt ein klassisches Revolverduell. (Bild 2).
- Haben Sie das Spiel schon einmal durch und besitzen den SAA-Revolver, können Sie Ocelot herausfordern, indem Sie die Waffe anwählen und mit den Revolver herumwirbeln.

■ THE PAIN

Strategie

Jeder Angriff von The Pain (meistens Hornissenschwärme) kann durch Abtauchen ins Wasser abgewehrt werden. Granaten und die Schrotflinte durchbrechen nach permanentem Beschuss den schützenden Hornissenschwarm.

Angriffe

- The Pain schleudert einige Honiggläser auf Sie und lockt somit die Insekten auf Sie. Springen Sie einfach ins Wasser, falls Snake mit dem gelben Zeug voll geschmiert ist (Bild 3).



- Er ruft "Tommy Gun" und seine Hornissen formen eine Knarre. Springen Sie ins Wasser und vermeiden Sie so die Attacke.
- Ruft er "Grenade", formt er Kugeln aus Hornissen und schleudert sie in Ihre Richtung. Sind Sie schnell genug, können Sie die Kugeln abschießen und die Granaten fallen The Pain vor die Füße.
- Manchmal fliegen nach dem "Grenade"-Ausruf mehrere Kugeln in Ihre Richtung. Schießen Sie alle ab oder springen Sie einfach ins Wasser.
- Sollte ein dunkler Schwarm um Sie herum auftauchen, dann tauchen Sie ab!
- Oft versucht The Pain, Sie mit einem Doppelgänger zu verwirren. Schießen Sie auf einen und hoffen Sie auf Ihr Glück.
- Nachdem The Pain etwa die Hälfte seiner Energie verloren hat, feuert er die roten Bullet-Bienen ab. Springen Sie rechtzeitig ins Wasser oder entfernen Sie sie im Heilmenü, falls Sie getroffen wurden.

Besonderheiten

Um an seine Tarnung zu kommen (falls Sie den Kampf durch Ausdauer-Aufgabe gewonnen haben), müssen Sie über die rechte Seite

einen Pfad entlanggehen und von dort aus auf die Plattform mit The Pain rollen.





THE FEAR

Strategie

Wählen Sie die Infrarotbrille und benutzen Sie das Scharfschützengewehr. Jetzt ist es kinderleicht, den ansonsten unsichtbaren Baumkletterer zu entdecken. Sollte seine Ausdauer sinken, springt er auf den Boden und sucht nach Essen. Dann ist er aber zu schnell, um ihn zu erwischen. Klettert er erneut einen Baum hinauf, ist er besonders verwundbar (Bild 4).

Angriffe

- The Fear schießt drei Bolzen in schneller Abfolge. Verstecken Sie sich hinter einem Baum und feuern Sie nach dem dritten Bolzen zurück.
- Immer dann, wenn The Fear keine Ahnung hat wo Sie stehen, regnet es Bolzen.
- Stehen Sie ihm im Weg wenn er Essen sucht, reißt er Sie zu Boden. Kommen Sie ihm zuvor und machen Sie eine Rolle auf ihn.
- Werden Sie vom Feuerbolzen getroffen, rollen Sie sich ab, um das Feuer zu löschen.



- Ein fieser Angriff ist der Granatenbolzen. Er explodiert sofort.

Besonderheiten

- Haben Sie giftiges Essen dabei, werfen Sie es einfach auf den Boden und The Fear verliert besonders viel Ausdauer, wenn er es isst.
- In höheren Schwierigkeitsgraden springt er schneller durch die Baumwipfel. Dann ist die Taktik mit dem vergifteten Essen sehr effektiv.

THE END

Strategie

Es gibt mindestens drei Möglichkeiten, The End zu bezwingen: 1. normaler Kampf, 2. durch Altersschwäche und 3. durch gezielten Kopfschuss.

1. NORMALER KAMPF

Strategie

- Der Kampf gegen The End erstreckt sich über drei Kartenabschnitte. Im Kartenmenü sind seine Verstecke angezeigt. Hat er das Feuer eröffnet, ist sein Standort rot markiert.
- Um ihn leicht verfolgen zu können, sollten Sie die Infrarotbrille aufsetzen und seine Fußspuren verfolgen. Haben Sie seine Position ausfindig gemacht, stellen Sie ihn mit der Schotflinte oder versuchen selbst, ihn mit dem Scharfschützengewehr zu erwischen.

Angriffe

- Seine Betäubungspfeile ziehen Ihnen schnell Ausdauer ab. Entfernen Sie sie im Heilmenu.
- Kommen Sie dem Alten zu nahe, wirft er meistens eine Betäubungsgranate.
- Sollten Sie seine Ausdauer auf ein Viertel herabgesetzt haben, beginnt The End mit einem Gebet an den Wald. Nach einiger Zeit trifft ihn ein greller Lichtstrahl und seine Ausdauer ist komplett regeneriert.

Besonderheiten

- In höheren Schwierigkeitsgraden zielt The End wesentlich besser. Außerdem verschwinden seine Fußabdrücke schneller.
- Jagen Sie den alten Mann lange genug, beginnt er schwer zu atmen und Sie haben einige Freischüsse.
- The Ends Ausdauer sinkt kontinuierlich. Daher ist es leichter, einen Ausdauerstieg zu erringen, als seine Lebensenergie auf null zu bekommen.
- Warten Sie zu lange an einem Ort, schleicht sich The End an Sie heran – Game Over!
- Gelegentlich wechselt die Perspektive und Sie



betrachten das Geschehen aus der Sicht von The End.

- Fangen Sie den Papagei mit der Betäubungspistole und lassen Sie ihn wieder frei, um The Ends Position herauszufinden. Sie können den Vogel sogar essen und so den Zorn von The End auf sich ziehen. (Bild 5).
- Als Belohnung für einen Ausdauerstieg gibt es keine Tarnung, sondern das Gewehr von The End. Das ist besonders hilfreich, um die Ausdauer der Endgegner herabzusetzen.
- Um seine Tarnung zu erhalten, müssen Sie sich an ihn heranschleichen und ihm mit der Waffe drohen.

2. Altersschwäche

Speichern Sie während des Kampfes ab und verlassen Sie das Spiel. Setzen Sie die Systemzeit der PlayStation2 einige Tage weiter (etwa eine Woche) und starten Sie mit den letzten Spielstand. Eine neue Zwischensequenz erscheint und The End ist an Altersschwäche gestorben. (Bild 6).

3. Gezielter Kopfschuss

Nach der Zwischensequenz im Abschnitt "Außerhalb des Ponizovje Lagers" schalten Sie schnell zum Scharfschützengewehr und zielen in Richtung rote Tür. Erledigen Sie die beiden Wachen und schießen Sie The End in den Kopf. Der alte Knabe explodiert und verpasst Ihnen noch eins mit dem Rad seines Rollstuhls (Bild 7).



THE FURY

Strategie

The Fury fliegt sehr schnell mit seinem Jetpack durch die Gegend und steckt alles in Brand. Daher sollte man aus sicherer Entfernung mit dem SVD arbeiten und dem Knaben möglichst aus dem Weg gehen.

Angriffe

- Der Flammenwerfer ist The Furies wichtigste Waffe. Feuert er auf Sie, rollen Sie sich zur Seite.
- Fliegt er mit dem Jetpack umher, hinterlässt er brennende Benzinpfützen. Nicht hineinrennen!
- Gelegentlich zählt The Fury einen Countdown und steckt dann alles in Flammen. Ballern Sie ihn nieder, bevor er bei null ist!

Besonderheiten

- Um The Fury richtig fertig zu machen, benutzen Sie das Messer! Schleichen Sie sich an ihn heran (nur mit dem Steuerkreuz) und schlitten Sie sei-



nen Schutzanzug in einer Kombo auf. Machen Sie das einige Male und der Kerl beißt sehr schnell ins Gras! (Bild 8).

- Eine andere Möglichkeit besteht darin, zur Ausgangstür im Norden zu gehen und sich dort auf die Lauer zu legen. The Fury kann Sie dort nämlich nur von vorne attackieren und Sie feuern immer gerade Schüsse auf ihn.
- Um einen Kopfschuss sicher zu platzieren, muss



man den Helm recht weit unten treffen. Achten Sie dazu auf die Zwischensequenz zu Beginn.

- Nachdem der Schutzanzug gerissen ist, fügen Explosionen Ihrem Gegner mehr Schaden zu.
- Einige Rohre an der Decke können als Sprinkleranlage benutzt werden. Einige gezielte Schüsse genügen (Bild 9).
- Auch hier funktioniert die Single-Action-Armee besonders gut um Ecken herum!

THE SORROW

Strategie

Laufen Sie den Fluss entlang, bis Sie Snakes Leiche sehen und vermeiden Sie jeglichen Kontakt mit Geistern oder The Sorrow. Am Ende, nachdem Sie gestorben sind, drücken Sie nicht auf "Fortsetzen", sondern aktivieren Sie mit [F3] die Wiederbelebungsspielle!

Angriffe

- Die Geister laufen meist sehr langsam, doch gelegentlich ändern sie plötzlich ihre Richtung und werden schneller.
- The Sorrow schickt in regelmäßigen Abständen ein schemenhaftes Tentakel in Ihre Richtung. Weichen Sie dem Angriff seitlich aus (Bild 10).

Besonderheiten

- Sie treffen alle Gegner, die Sie im Laufe des Spiels getötet haben. Darunter auch die Endgeg-

ner. Je friedlicher Sie also gewesen sind, desto schneller geht's hier!

- Es geht noch schneller: Um sich die ganze Lauferei zu ersparen (besonders interessant für Massenmörder, hehe) benutzen Sie die Todespille oder ertränken sich. Leider kriegen Sie so die Tarnuniform von The Sorrow nicht!
- Versuchen Sie, Leute über Funk zu herbeizurufen.



fen, sind die echt besorgt...

- Haben Sie Major Raidenovich auf dem Gewissen, rennt sein Geist nackt herum – pfui!
- Während des Kampfes können Sie Fotos von den geisterhaften Endgegnern und vom Skelett am Schluss machen. Als Belohnung gibt es Bilder vom "MGS 3"-Team!



VOLGIN

Strategie

Volgin ist im Nahkampf nur schwer zu besiegen. Nur wenn seine Elektrizität unterbrochen wird, können Sie ihn per CQC schnappen. Blendgranaten sind eine gute Möglichkeit, seine Ausdauer schnell zu reduzieren.

Angriffe

- Volgins Blitze leeren sofort das Magazin der aktuell angewählten Waffe. Legen Sie sich flach auf den Boden, um Treffer zu vermeiden.
- Immer dann, wenn Volgin mit Elektrizität aufgeladen ist, werden alle Schüsse auf ihn reflektiert.
- Gelegentlich versucht Volgin, in den Nahkampf zu gehen und rennt auf Sie zu. Laufen Sie unbedingt davon, da er Ihnen ansonsten sehr viel Energie abzieht (Bild 11).
- Sollte Volgin seinen linken Arm heben, wird er gleich eine Salve von Blitzen auf Sie schleudern. Rollen Sie unter dem Angriff hindurch oder rollen Sie auf ihn drauf.

- Hat er seine ganze Energie verbraucht, geht er zum Stromkasten und lädt sich wieder auf. In diesem Moment ist er verwundbar.
- Kommt er Ihnen zu nahe, schlägt er mit der Faust zu.
- Ruft er "Let's see you dodge this one!", erzeugt er Schockwellen auf dem Boden, denen Sie nur mit gut getimten Rollen ausweichen können.

Besonderheiten

- Es gibt eine recht einfache Möglichkeit, Volgin zu bezwingen: Wenn sein Schutzschild zum ersten Mal zusammenbricht, feuern Sie ihm in den Rücken, laufen Sie in kleinen Kreisen um ihn herum, laden Sie dabei nach und feuern ihm wieder in den Rücken u.s.w. Das klappt am besten mit einer Pistole.
- Haben Sie genügend Munition und spielen Sie zudem nicht auf einem unteren Schwierigkeitsgrad, nehmen Sie Volgin damit unter Dauerfeuer. Irgendwann bricht sein Schutzschild zusammen und Sie treffen ihn.

- Mit Blendgranaten kann man seine Ausdauer recht gut drücken.
- Auch hier gibt es Wasserleitungen, die Volgin schaden können, wenn sie lecken.
- Werfen Sie die grün glühenden Pilze auf den Boden. Sie ziehen Volgins elektrische Attacken magisch an.
- Benutzen Sie zu Beginn die Raikov-Maske, dann ist Volgin ein wenig verwirrt und sagt: "Ivan is that really you?"



SHAGOHOD

Strategie

Während Eva das Motorrad lenkt, müssen Sie mit dem Raketenwerfer auf die Ketten von Shagohod zielen. Nun kommen Sie hinter den Panzer und können die Kabine mit Volgin treffen. Wiederholen Sie dies einige Male, dann kommt Volgin heraus (Bild 12).

Angriffe

- Können Sie die Ketten nicht rechtzeitig treffen, überfährt Sie der Panzer.
- Nach einigen Treffern setzt sich der Shagohod mit Raketenangriffen zur Wehr. Schießen Sie die Raketen mit der Schrotflinte ab.



THE BOSS

Strategie

Es gibt viele Möglichkeiten, gegen Ihre Mentorin zu bestehen. Aus Platzgründen geben wir nur die Wichtigsten an:

Sie wechselt – abhängig vom gewählten Schwierigkeitsgrad und Ihrer Tarnung – während des Kampfes ihre Strategie. Man unterscheidet sechs unterschiedliche Verhaltensweisen:

- 1) Sie entdeckt Snake und ruft "Here I come". Prompt rennt sie auf Sie zu und versucht, Sie entweder mit CQC niederzustrecken oder Sie mit einem Überschlagentritt zu treffen. In diesem Moment ist sie kaum mit Waffen zu kriegen. Erwischt sie Sie mit einer ausgerüsteten, größeren Waffe, zerlegt The Boss das Teil.
- 2) Sie entdeckt Snake und ballert mit der Patriot. Zurückschießen bringt gar nichts, da die Patriot alle Schüsse abhält.
- 3) Manchmal glaubt sie, Sie gesehen zu haben und schießt ins Leere. Das klappt meistens dann, wenn Sie eine gute Tarnung haben.
- 4) Sie kann Snake nicht entdecken und rennt von Baum zu Baum. Entdeckt sie Sie, geht sie in eine der ersten drei Taktiken über. Bleibt ihre Suche erfolglos, wendet sie Taktik Nummer 6 an. Blickt



SHAGOHOD UND VOLGIN

Strategie

Zunächst verfolgt Volgin Eva auf dem Motorrad. Schießen Sie mit dem Raketenwerfer auf den Kettenantrieb des Panzers und ziehen Sie so Volgins Aufmerksamkeit auf sich. Rennen Sie so weit weg, bis Sie wieder auf den Antrieb feuern und mit der Sniper oder dem Raketenwerfer auf Volgin selbst zielen können. Wiederholen Sie dies so lange, bis er nicht mehr kann.

Angriffe

- Normalerweise ballert Volgin aus einem schweren MG-Geschütz rote Kugeln auf Sie. Der Shagohod ist verwundbar, sobald diese Attacke vorüber ist.
- Kommen Sie dem Panzer zu nahe, feuert er mit seinen vorderen MGs. Einfach zur Seite ausweichen und warten, bis er damit aufhört.
- Und wieder feuert Shagohod Lenkraketen auf Sie! Entweder weichen Sie schnell zur Seite aus, schießen Sie sie mit der Schrotflinte ab oder benutzen Sie Granaten, um sie abzulenken.
- Sind Sie in unmittelbarer Nähe von Shagohod, ruft Volgin "I'll grind you into dust!" und will Sie überfahren. Schnell zur Seite ausweichen, wenn Sie noch Zeit dazu haben!

sie um einen Baum herum, ist sie für kurze Zeit verwundbar.

- 5) Sind Sie in Deckung und treffen Sie The Boss, ballert sie mit der Patriot in Ihre Richtung und versucht, sich in Sicherheit zu bringen. In diesem Moment ist sie dennoch verwundbar.
- 6) Bleibt Ihre Suche längere Zeit erfolglos (Sie haben eine Tarnung von mehr als 90%), wird The Boss ärgerlich und glaubt sogar, Sie wären geflüchtet. Dann ballert sie wild mit der Patriot um sich und ist ebenso wütend wie verwundbar.

Angriffe

- Lassen Sie The Boss zu nahe herankommen, wird sie Sie meistens mit gekonnten CQC-Attacken traktieren. Das ist Ihre Gelegenheit, ihren Angriff zu kontern! Kurz nachdem sie Snake packt, drücken Sie **○** oder achten auf das Vibrieren des Controllers. Haben Sie die Oberhand gewonnen, versuchen Sie, in ihren Rücken zu kommen und The Boss zu überwältigen. Das zieht ihr viel Ausdauer ab (Bild 14).
- Als Alternative zum CQC wendet The Boss gelegentlich einen Überschlagentritt an. Autsch!
- Stellt The Boss Sie mit der Patriot und Sie werden getroffen, haben Sie danach einen kurzen Moment Zeit, sie zu greifen.

Besonderheiten

- Eine recht einfache Möglichkeit, The Boss zu bezwingen: Ziehen Sie die Wissenschaftstarnung (fast perfekt im weißen Blumenmeer) an, schleichen Sie an The Boss heran und machen Sie sie mit den Betäubungszigaretten fertig. Die gute Frau scheint Nikotin nicht zu mögen – na klar, bei den Preisen!

Besonderheiten

Natürlich dürfen Sie auch die Geschütztürme am Rande des Kampfplatzes einbeziehen. Yeah! Ballern Sie einfach aus sicherer Entfernung auf ihn ein und weichen Sie schnell aus, wenn Volgin Sie erwischen will (Bild 13).



- Auf dem Schlachtfeld sind drei weiße Schlangen versteckt. Sie heißen Snake Liquid, Snake Solid und Snake Solidus (in Anlehnung an die alten "MGS"-Teile). Essen Sie die Schlangen und jedes Mal kriegen Sie die volle Energie zurück (Bild 15).
- Ziehen Sie die Affenmaske an, dann ist The Boss für einen kurzen Moment verwirrt.
- Schießen Sie den Frosch auf dem mittleren Baum mit dem SVD ab und wieder ist The Boss verdutzt.
- Benutzen Sie die Todespille und The Boss tritt Ihnen im Fortsetzen-Bildschirm in den Po! **SH**

GRAN TURISMO 4

Bauen Sie immer wieder Unfälle? Haben Sie Probleme mit störrischen Fahrzeugen? Oder fehlt es Ihnen an Geld? VGA gibt Rat.



▲ **DAS SCHNELLE GELD:** Als Belohnung für dieses Regenrennen erhalten Sie ein Mazda 6 Touring Car. Wert: 95.624 Credits.



▲ **GEBRAUCHTWAGEN:** Gehen Sie doch mal ein wenig bummeln. Manchmal finden Sie echte Schmuckstücke zum Minipreis.



▲ **MARKANTE PUNKTE:** Bremsen Sie auf der Höhe des markierten Baums, um die folgende Spitzkehre sauber zu nehmen.

ALLGEMEINE TIPPS

Das schnelle Geld machen

Geldprobleme? Hier ist die Lösung: Steigen Sie in ein Rallye-Car (Subaru Impreza, Ford Focus, Ford Escort, Toyota Celica etc.), gehen Sie in den Bereich "Spezialbedingungen" und nehmen Sie an der Veranstaltung "Tsukuba Regenrennen (normal)" teil. Zwar treten Sie hier gegen einen scheinbar unsiegbaren Rivalen an (Mercedes SLR, Saleen S7 etc.), allerdings sind Sie dank der hervorragenden Traktion und Beschleunigung Ihres Rallye-Cars deutlich im Vorteil. In drei Runden dürften Sie Ihren Gegnern zehn bis 15 Sekunden abnehmen.

Für den Sieg erhalten Sie neben 10.000 Credits auch ein Mazda 6 Touring-Car, das Sie für mehr als 95.000 Credits wieder verkaufen

können. Gut drei Minuten fahren für mehr als 100.000 Credits – wenn das mal kein leicht-erwartetes Geld ist.

Wiederholen Sie diese Prozedur beliebig oft. Denken Sie aber daran, vor jedem Lauf den alten Rekord zu löschen, um den Mazda ein weiteres Mal abstauben zu können.

Gebrauchtwagenhändler

Schauen Sie regelmäßig bei den Gebrauchtwagenhändlern vorbei. Neben den unspektakulären Familienwagen und den schwachbrüstigen Klap-perkisten findet sich hin und wieder auch ein kleines Juwel zum günstigen Preis. Einige Autos sind nirgendwo sonst zu bekommen. Ein Wechsel im Angebot der Händler erfolgt nach "Gran-Turismo-Zeit" alle sieben Tage und ist abhängig da-

von, wie viele Wagen Sie kaufen. Lassen Sie sich nichts durch die Lappen gehen.

FAHRTIPPS FÜR ANFÄNGER

Gangwahl-Anzeige

Über der Ganganzeige leuchtet eine rote Zahl auf, bevor Sie in eine Kurve fahren. Diese Zahl schlägt Ihnen den Gang vor, in dem Sie die bevorstehende Kurve am besten durchfahren sollten. Sobald die Zahl blinkt, drücken Sie so lange auf die Bremse, bis die Automatik den vorgeschlagenen Gang einlegt, beziehungsweise bis Sie ihn bei manueller Schaltung selbst einlegen.

Doch Vorsicht: Haben Sie die Fahreigenschaften eines Wagens durch Tuning verändert, könnte die Gangwahl-Anzeige zu spät aufblinken. Das hätte zur Folge, dass Sie zu spät bremsen.

FAHRZEUG EINSTELLEN

Sie haben Probleme mit dem Handling des Wagens? Er kommt nicht vom Fleck oder lässt sich partout nicht in der Spur halten? Solche Schwierigkeiten lassen sich meist durch Änderungen an den Fahrzeugeinstellungen beheben.

PROBLEM	LÖSUNG
Auto übersteuert beim Beschleunigen	→ Traktionskontrolle (TKS) höher einstellen, AKS-System für Übersteuern höher einstellen oder AKS-System für Untersteuern niedriger einstellen, Reifen mit mehr Haftung aufziehen, bei Allrad-Fahrzeugen mittels VZD das Drehmoment mehr auf die Vorderachse und weniger auf die Hinterachse verteilen, Anpressdruck auf die Hinterachse erhöhen, mehr Gewicht auf die Hinterachse verteilen.
Auto übersteuert beim Bremsen	→ Bremskraft mittels Bremssteller mehr auf die Vorderachse und weniger auf die Hinterachse verteilen.
Auto untersteuert beim Beschleunigen	→ Traktionskontrolle (TKS) niedriger einstellen, AKS-System für Übersteuern niedriger einstellen oder AKS-System für Untersteuern höher einstellen, bei Allrad-Fahrzeugen mittels VZD das Drehmoment mehr auf die Hinterachse und weniger auf die Vorderachse verteilen, SSD ausbauen oder niedriger einstellen, Anpressdruck auf die Vorderachse erhöhen, mehr Gewicht auf die Vorderachse legen.
Auto untersteuert beim Bremsen	→ Bremskraft mittels Bremssteller mehr auf die Vorderachse und weniger auf die Hinterachse verteilen, Radsturzwinkel der Vorderräder erhöhen.
Auto schaukelt sich auf	→ Bodenfreiheit verringern und Federweg der Dämpfer erhöhen.
Räder drehen durch beim Anfahren	→ Traktionskontrolle höher einstellen, Reifen mit mehr Haftung aufziehen.
Auto rutscht leicht aus der Kurve	→ Anpressdruck erhöhen, Radsturzwinkel erhöhen, Reifen mit mehr Haftung aufziehen, Bodenfreiheit verringern und Federweg der Dämpfer erhöhen.

Markante Punkte

Da die Gangwahl-Anzeige nur als Orientierung dient und unter Umständen nicht sehr verlässlich ist (Tuning), sollten Sie sich markante Punkte am Fahrbahnrand merken, um den richtigen Bremspunkt vor einer Kurve zu finden. Bei vielen Strecken werden Kurven durch Schilder mit Entfernungangaben angezeigt (300 m, 200 m, 100 m), nach denen Sie Ihre Fahrtechnik ausrichten können. Wenn es diese Schilder nicht gibt, merken Sie sich einfach Reklametafeln, Verkehrszeichen, Bäume oder Ähnliches. Auf diese Weise werden Sie einige Unfälle vermeiden können.

FAHRTIPPS FÜR FORTGESCHRITTENE Manuell schalten

Gewöhnen Sie sich an, manuell zu schalten. Da Sie dabei einen Gang bis zur Drehzahlgrenze ausfahren können, beschleunigen Sie manuell schneller als mit der Automatik, die meist schon eher einen Gang höher schaltet.

Beim Bremsen schalten Sie manuell schnell runter und nutzen so die unterstützende Bremswirkung des Motors. Besonders als Maßnahme gegen Unfälle, die auf Grund eines verpassten Bremspunktes passieren würden, kann diese Technik Wunder wirken.

Aber auch wenn Sie beim Durchfahren einer Kurve merken, dass Sie langsam hinausgetragen werden, schalten Sie einen Gang runter und nutzen so die Motorbremse. So wird Ihre Geschwindigkeit ganz sanft vermindert und Sie bleiben auf der Bahn, ohne durch ein scharfes Bremsmanöver viel Zeit zu verlieren.

FAHRTIPPS FÜR PROFIS

Gleichzeitig Bremsen und Gas geben

Im normalen Straßenverkehr tritt man niemals gleichzeitig auf Gas und Bremse, doch im Motorsport kann man mit dieser Technik Kurven ziemlich schnell durchfahren. So auch bei "GT 4".

Nehmen wir als Beispiel die weite Linkskurve von El Capitan, die nach dem Tunnel ins Tal führt. Mit den meisten Autos fahren Sie im vierten Gang in diese Kurve hinein – oft werden Sie hinausgetragen, wenn Sie stetig beschleunigen.

Drücken Sie aber kurz auf die Bremse, während Sie gleichzeitig Gas geben und lenken, bringen Sie das Auto in einen ganz leichten Drift (je nach Verteilung der Bremskraft und Antriebsart des Wagens). So fliegen Sie förmlich durch die Kurve, ohne viel Geschwindigkeit zu verlieren. Es gibt jede Menge Streckenabschnitte, bei denen



▲ **BREMSE + GAS:** Mit dieser Technik kommen Sie leichter durch weite Kurven.

ÄNDERN DER TASTENBELEGUNG

Wenn Sie mit dem DualShock2-Controller spielen, probieren Sie einfach mal die folgenden beiden Tastenbelegungen aus:

Lenkung	Linker Analog-Stick
Gaspedal	L2
Bremse	L1
Rückwärtsgang	Grün-Taste
Handbremse	R2
Hochschalten	L3
Runterschalten	R2
Blick nach hinten	Richtungstaste Unten
Perspektive ändern	SELECT-Taste
Spezial	L2
Geist	Richtungstaste Oben

Lenkung	Linker Analog-Stick
Gaspedal	R2
Bremse	L1
Rückwärtsgang	L3
Handbremse	R2
Hochschalten	X-Taste
Runterschalten	R2
Blick nach hinten	L3
Perspektive ändern	Richtungstaste Unten
Spezial	Grün-Taste
Geist	Richtungstaste Oben

Bei der Konfiguration links geben Sie mit dem rechten Analog-Stick Gas und bremsen mit L2. Der gemeinsame Vorteil beider Tastenbelegungen ist es, dass Sie leichter gleichzeitig Gas geben und bremsen können als mit der Standard-Einstellung. Außerdem ist es über längere Zeit hinweg angenehmer, mit der Schulter-

taste oder dem rechten Analog-Stick Gas zu geben, als mit der X-Taste. Nach einem Ausdauerrennen kann einem schon mal erheblich der Daumen schmerzen.

Ein weiterer Vorteil: Gas und Bremse lassen sich mit den Schultertasten oder dem Stick viel genauer dosieren als mit der X-Taste.

sich diese Technik bewährt hat – etwa bei den Links-Rechts-Kombinationen von Suzuka, bei der Tunnelkurve von Trial Mountain oder bei den Steilkurven des High Speed Rings. Die Lizenzprüfung S-3 (Special Stage Route 5, Saleen S 7) ist ohne diese Technik auf Gold kaum zu schaffen.

Unterschiedliche Reifen

Je nach Antriebsart des Wagens nutzen sich die Reifen bei Ausdauerrennen unterschiedlich stark ab. Bei Wagen mit Heckantrieb verlieren die Hinterrreifen schneller Profil, bei frontgetriebenen Wagen die Vorderreifen. Damit sich die Reifen gleichmäßig abnutzen, sollten Sie unterschiedlich harte Reifen aufziehen. Bestücken Sie die Räder

der antreibenden Achse mit Reifen, die eine Stufe härter sind als jene der anderen Achse.

Nicht voll tanken

Bei einem Boxenstopp müssen Sie nicht unbedingt voll tanken lassen, wenn Sie den Tank bis zum nächsten Stopp (Reifenwechsel) sowieso nicht leer fahren werden. Schauen Sie beim ersten Stopp eines Ausdauerrennens auf die verbrauchte Spritmenge. Etwas mehr als diese Menge sollten Sie bei künftigen Stopps nicht nachfüllen zu lassen. Mit weniger Sprit im Tank ist Ihr Wagen leichter und fährt besser. Gerade bei Ovalrennen (Motegi Speedway) macht sich dies deutlich bemerkbar. **CG**



▲ **NICHT VOLL TANKEN:** Lassen Sie nur so viel Sprit nachfüllen, wie Sie bis zum nächsten Reifenwechsel benötigen werden. Mit weniger Benzin fährt der Wagen etwas schneller.

CALL OF DUTY: FINEST HOUR – TEIL 2

Im zweiten und letzten Teil unserer Lösung geleiten wir Sie sicher durch die Häuserkämpfe an der Westfront. Granaten fassen und los geht's!



Westfront

Westfront – Underground-Passage



▲ LEITER 1: Die erste Leiter befindet sich am Startpunkt. Sprengen Sie diese und sammeln Sie unten die Extras ein.



▲ WENDELTREPP: Tasten Sie sich vorsichtig weiter in die Kanalisation hinab. Hier stürmen Gegner auf Sie zu.



▲ LEITER 2: Diese befindet sich hinter dem ersten Raum oben auf der Plattform. Benutzen Sie die Treppe beim Tor.



▲ LEITER 3: Zurück in die Hauptanlage. Kämpfen Sie sich durch die Haupthalle. Dort wird die dritte Leiter gesprengt.



▲ DURCHMARSC: Zurück zu Leiter 2. Von der Plattform aus führt ein Durchgang rüber zum nächsten Abschnitt. Kriechen!



▲ LEITER 4: Setzen Sie Granaten ein, um das MG-Nest auszu-schalten. Sprengen Sie dann in aller Ruhe die vierte Leiter.



▲ DECKUNG: Neben Leiter 4 führen ein Gang und Treppen zum nächsten Abschnitt hinunter. Helfen Sie den Kameraden.



▲ LEITER 5: Sie befindet sich im Gang nach der Klettertour. Zerstören Sie sie und marschieren Sie durch den Tunnel.



Westfront – Aufgabe bei Aachen



▲ SCHUTZ: Kämpfen Sie sich durch das Haus bis in den ersten Stock hinauf und übernehmen Sie dort sofort das MG.



▲ ABWEHR: Erledigen Sie schnell alle PA-Schützen und die Infanteristen in den Ruinen. Beilen Sie sich dabei!



▲ PA 1: Marschieren Sie weiter und erledigen Sie den ersten PA-Träger. Vorsicht, dieser wird von Infanteristen flankiert.



▲ PA 2: Im Raum links neben PA 1 befindet sich der zweite Panzerknacker. Stürmen Sie schnell dorthinein!



▲ DURCHSCHLAGEN: Geben Sie den Panzer Feuerschutz, bis Sie den Marktplatz erreicht haben. Überqueren Sie ihn.



▲ UMGANGEN: Stürmen Sie durchs Haus links und räumen Sie in der Gasse dahinter auf. Aber Deckung nicht vergessen!



▲ EILE: Schalten Sie das MG aus und bahnen Sie sich den Weg ins Haus rechts daneben. Nun nach oben durchkämpfen.



▲ FLANKENSCHUTZ: Erledigen Sie die PA-Schützen, greifen Sie sich die Panzerfauste und ballern Sie auf die Tanks.



Westfront – Kommt raus und kämpft



▲ FERNSCHUSS: Nehmen Sie den Panzerverband unter Feuer, bevor die Lichtung erreicht ist. Die Bäume bieten Deckung.



▲ AUSSCHALTEN: Nehmen Sie das gesamte Gebiet, mit dem Zoom unter die Lupe und schalten Sie alle Tanks aus.



▲ HINDERNIS: Schalten Sie immer zuerst den vordersten Panzer aus. Dieser blockiert dann die Nachrückenden.



▲ AUFPASSEN: Nehmen Sie sich vor den getarnten Stellungen in Acht. Im Zweifelsfall: Mehrmals darauf feuern!



▲ KREUZFEUER: Verstreute Infanteristen stellen keine wirkliche Bedrohung dar. Achten Sie jedoch auf einzelne PA-Schützen.



▲ TILLET 1: Nehmen Sie sich Zeit und zielen Sie vom sicheren Stadtrand aus auf alles, was sich bewegt.



▲ ABGESTELLT: Parken Sie den Tank in diesem Hof und machen Sie sich dann zu Fuß auf die MG-Schützen-Jagd.



▲ ABRAUMEN: Fackeln Sie nicht lange. Überraschen Sie die Jungs an den MGs. Schießen Sie ihnen in den Rücken.



▲ TILLET 2: Wieder müssen Sie sich im Häuserkampf beweisen. Sorgen Sie für ausreichend Munition. Kriechen Sie!



▲ PANZERABWEHR: Sammeln Sie alle PAs ein und nehmen Sie schnell die anrückenden Panzer unter Beschuss.



▲ TILLET 3: Lassen Sie sich Zeit und knacken Sie die 4 Panzer vor der Stadt von Weitem. Erst dann geht's in die Stadt.



▲ TREIBJAGD: Orten Sie die patrouillierenden Panzer und versuchen Sie am besten, diese von hinten zu knacken.



Westfront – Straße nach Remagen



▲ AUFGEPAST: Gehen Sie in Deckung und warten Sie ab, bis sich ein Fahrzeug nähert. Die Besatzung ausschalten.



▲ KOPF RUNTER: Ducken Sie sich. Am besten kriechen Sie die ganze Strecke. Das Fahrzeug bietet etwas Deckung.



▲ SEITENSTRASSE: Weg von der Hauptstraße. Klappern Sie die Gassen links und rechts ab. Fallen Sie Gegnern in die Flanke.



▲ SCHNELL: Die Hauptstraße überqueren Sie nur unbeschadet, wenn Sie die Beine in die Hand nehmen.



▲ SPIONIEREN: Bevor Sie den Platz beim Tunnel erobern, kundschaften Sie diesen von den Flanken her aus.



▲ KRIECHTOUR: Nähern Sie sich dem Platz vorm Tunnel auf dem Bauch. Das ist zwar umständlich, aber sicherer.



▲ RÜCKENDECKUNG: Vorsicht! Kaum haben Sie das MG beim Tunnel erreicht, rennt der Feind von hinten auf Sie zu.



▲ DECKUNG: Gehen Sie in der Mitte des Tunnels sofort in Deckung und warten Sie dort den nächsten Angriff ab.



153
▲ RECHTS! Übernehmen Sie sofort das rechte MG, sobald Sie aus dem Tunnel heraus sind. Nehmen Sie alles unter Feuer!



154
▲ KIRCHE: Säubern Sie den Platz von der Treppe aus. Achten Sie aber darauf, dass hinter Mauern Gegner lauern.



155
▲ ÜBERRASCHUNG: Gehen Sie links um die Kirche herum und kämpfen Sie sich von hinten an die MG-Stellung heran.



156
▲ ZUM RATHAUS: Durch diese Gasse kämpfen Sie sich zum Marktplatz vor. Vorsicht, Attacken von allen Seiten.



157
▲ INS RATHAUS: Halten Sie sich nicht lange auf, sondern rennen Sie sofort über den Platz zum Rathaus hinüber.



158
▲ EINTRITT: Setzen Sie vor dem Rathaus und innerhalb des Gebäudes Granaten ein. Gehen Sie dann in den ersten Stock.



159
▲ DURCHBRECHEN: Oben müssen Sie alle Gegner erledigen. Schnappen Sie sich dann schnell die Panzerfaust.



160
▲ FEuern: Beschießen Sie die Königstiger so lange, bis diese explodieren. Aber auch Infanteristen beeindruckt die PA.



Westfront – Die letzte Brücke



161
▲ VORWÄRTS: Rennen Sie schnell Ihren Panzer voraus und versuchen Sie unbedingt, die PA-Schützen auszuschalten.



162
▲ SUCHEN: Sie sollten unbedingt eine Panzerfaust und Munition finden. Heben Sie sich die PA auf, die brauchen Sie später.



163
▲ BARRIKADE: Beim Minenfeld schalten Sie erst mal die MG-Stellung mit Granaten oder der eingesammelten PA aus.



164
▲ MINENFELD: Entweder roben Sie zu den Minen und entschärfen diese gezielt, oder Sie ballern mit der PA auf die Teile.



165
▲ STÜRMEN: Schalten Sie sofort das MG hinten links im kleinen Hof aus. Benutzen Sie hierfür Granaten oder die PA.



166
▲ TORBOGEN: Feuern Sie Ihre komplette restliche Munition in Richtung Torbogen. Vorsicht: Hier lauern PA-Schützen!



167
▲ TORBOGEN: Sie müssen den Torbogen schnell säubern, sondern schalten Sie wieder die PA-Schützen auf dem Platz aus.



168
▲ UMGEHEN: Erobern Sie die Gasse beim Friedhof und versuchen Sie, die Gegner aus sicherer Entfernung zu dezimieren.



169
▲ DURCHBROCHEN: Laufen Sie die Gassen hinter dem Friedhof entlang und attackieren Sie die MG-Stellung.



170
▲ FETTES KALIBER: Schnappen Sie sich die Browning hinter der Treppe und beginnen Sie mit der Säuberung des Platzes.



171
▲ ÜBERSICHT: Kümmern Sie sich nicht um den Panzer, sondern schalten Sie wieder die PA-Schützen auf dem Platz aus.



172
▲ SCHNUPPERWOCHEN: Untersuchen Sie jeden Winkel der Lagergebäude. Hier gibt's Nachschub. Einsammeln!



173
▲ SCHUTZ: Machen Sie in der großen Lagerhalle den Weg für den Convoy frei. Aber Vorsicht, hier lauern einige Schützen.



174
▲ HÖHENFLUG: Kämpfen Sie sich hinauf auf den Dachboden und schalten Sie hier oben schnell die Panzerabwehr aus.



175
▲ VORSICHT: Verlassen Sie vorsichtig die Halle und setzen Sie verbliebene Granaten und PA-Geschosse großzügig ein.



176
▲ ABSTAND HALTEN: Warten Sie ab, bis Ihre Panzer sich den Brückentürmen nähern, sonst enden Sie im Dreck.



Westfront – Im Feindesland



177
▲ KRIECHEN: Robben Sie ganz langsam zur Brücke vor. Ihre Tanks geben Ihnen auf den ersten Metern noch Deckung.



178
▲ ZIELEN: Vorsichtig bleiben, denn überall sind Gegner in Stellung gegangen. Diese verraten sich durch ihr Mündungsfeuer.



179
▲ SEITEN NUTZEN: Versuchen Sie, immer wieder auf die Außenbereiche auszuweichen. Pfeiler bieten etwas Schutz.



180
▲ SEITENWECHSEL: Wechseln Sie immer wieder die Seiten. So lokalisieren Sie die gegnerischen Einheiten.



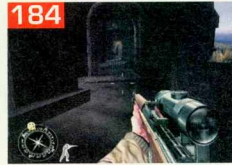
181
▲ G-43: Suchen Sie unbedingt dieses Gewehr nach Zielfernrohr. Ohne das gute Stück haben Sie keine Chance. Es liegt links.



182
▲ VOLLTREFFER: Nutzen Sie die Sniperrfunktion Ihrer neuen Waffe und eliminieren Sie einen Gegner nach dem anderen.



183
▲ TOTER WINKEL: Versuchen Sie, die MG-Stellung seitlich zu umgehen. Bleiben Sie im toten Winkel der Läufe.



184
▲ SPURT: Betreten Sie den Sudturm zügig, aber nicht übermütig. Schauen Sie sich drinnen genau um. Es winken Extras.



185
▲ EINSACKEN: Dieser Raum lässt das Herz höher schlagen. Nachschub an Waffen und Munition in rauen Mengen.



186
▲ KELLER: Sie müssen in den Keller hinunter. Am besten laufen Sie immer drei Schritte vor und zwei zurück.



187
▲ DURCHGANG: Vom Keller aus gelangen Sie zu diesem Durchgang auf der anderen Seite. Nähern Sie sich langsam!



188
▲ AUFPASSEN: Marschieren Sie auf der anderen Seite hin auf. Achten Sie auf im Dunkeln verborgene Gegner.



189
▲ TREPPE: Arbeiten Sie sich Schritt für Schritt die Treppen bis ganz nach oben vor. Werden Sie aber nicht übermütig.



190
▲ REINGELEGT: Klettern Sie die Leiter hoch und sofort wieder herunter. Erledigen Sie dann schnell Ihre Verfolger.



191
▲ ABWEHR: Übernehmen Sie das Geschütz auf dem Dach. Sofort nähern sich einige Stukas. Wehren Sie diese zügig ab.



192
▲ GESCHAFFT: Wehen die Stars und Stripes vom Turm, haben Sie Ihre Aufgabe erfolgreich abgeschlossen.

VGA MAI 2005

AB 13. APRIL AM KIOSK!

Battlefield Modern Combat



▲ AUFGEMERKT: Der PC-Action-Hit kommt für Konsolen – in einer brandneuen Fassung und mit exklusiven Einzelspieler-Kampagnen. Wir stürzen uns in die Schlacht.



PC-VOLLVERSION

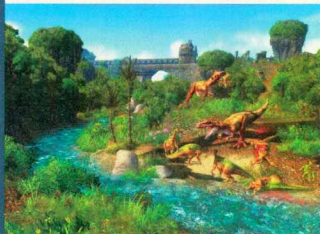
In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine PC-Vollversion und Videos zu aktuellen Top-Hits!

Medal of Honor European Assault



▲ COOL: Mit taktischer Planung und Team-Befehlen kommen neue Elemente ins Spiel.

Paraworld



▲ EINFALLSREICH: Echtzeitstrategie mit Dinosauriern! Wir besuchen die Macher.

Rainbow Six: Lockdown



▲ SPANNEND: Test des neuesten Taktik-Shooters aus der Welt von Tom Clancy.



VIDEO GAMES AKTUELL

**TOP
News
Tests
Tipp**



AUSSERDEM IM HEFT:

Hitman 4: Blood Money



SCHON JETZT KLAR: Teil vier kommt einer Revolution gleich.

Midnight Club 3: DUB Edition



SCHON JETZT KLAR: NFS: Underground 2 muss kämpfen.

Silent Hunter 3



SCHON JETZT KLAR: Endlich wieder spannende U-Boot-Atmosphäre – Test im nächsten Heft.



Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 20,40

Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

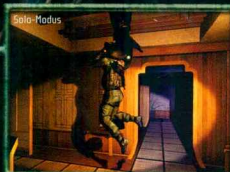


TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL

CHAOS THEORY

DER FEIND IST STÄRKER GEWORDEN. DU AUCH?



PlayStation 2

NETWORK PLAY



31. MÄRZ 2005

WWW.SPLINTERCELL.COM



UBISOFT

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Splinter Cell, Splinter Cell Chaos Theory, Sam Fisher, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. "Xbox" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, the Xbox Logo and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries. NINTENDO, GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved. Nokia, N-GAME, N-GAME GO, and N-GAME Arena are trademarks or registered trademarks of Nokia Corporation. Gamecube and the Gamecube logo are trademarks of Nintendo in the U.S. and/or other countries. "MOB" and "MOB" are trademarks of Nintendo. GAMESCUBE.